

Guía resumen para la II Liga interna Aula de Debate

# FORMATO DEBATE PARLAMENTARIO

# Datos generales

- Formato de rol: se reproduce un Parlamento de una nación
- Ubicación: actualidad de un país indeterminado
- 4 equipos, cada uno de dos miembros.
- 2 bancadas: gobierno y oposición
- Los dos equipos que hablan primero (uno de gobierno y otro de oposición) se configuran en la Cámara Alta; los otros dos en la Cámara Baja.
- 8 oradores, cada uno con 7 minutos de turno de palabra. Para las jornadas 1 y 2 aplicaremos 5 MINUTOS

# El Debate

- ⦿ Se debate sobre una propuesta o MOCIÓN
- ⦿ Puede ser valorativa:
  - “Esta casa de Gobierno lamenta la conquista española de América”
- ⦿ O legal:
  - “Esta casa de Gobierno penalizaría el consumo de tabaco en todas sus formas”
- ⦿ En ambos casos se debate con la misma intención: razonar argumentos para estar a favor o en contra de la misma.

# Turnos de palabra

- Primer Ministro (**equipo 1**)
- Líder de Oposición (**equipo 2**)
- Vice primer ministro (**equipo 1**)
- Vicelíder de la Oposición (**equipo 2**)
- Miembro extensión gobierno (**equipo 3**)
- Miembro extensión oposición (**equipo 4**)
- Látigo cierre del gobierno (**equipo 3**)
- Látigo cierre de oposición (**equipo 4**)

Cámaras Altas

Cámaras Bajas

GOBIERNO

OPOSICIÓN

# Roles

## Primer Ministro

- Enunciar la Moción
- Definir los términos
- Concretar la Moción, el contexto (Statu quo) y el problema que resuelve
  - Enunciar y concretar los afectados
- Enunciar los argumentos que la sustentan como la única o como la mejor solución al problema definido

## Líder de Oposición

- Aceptar o negar los términos de la Moción, el Statu quo y/o el problema
  - Refutar los argumentos
- Concretar los argumentos por los cuales se opone
- Evaluar los mejores modos y soluciones al problema
- Definir porqué los prejuicios superan a los beneficios

## Vice primer Ministro

- Refutar a la Oposición
- Construir la argumentación del Gobierno

## Vice líder de oposición

- Refutar al Gobierno
- Construir la argumentación de la Oposición

## Miembro extensionista Gobierno

- Refutar a la Oposición
- Recapitular lo dicho por el Gobierno
- Construir una nueva argumentación a favor de la Moción más seductora
- Intentar que prevalezcan sus propios argumentos

## Miembro extensionista Oposición

- Refutar al Gobierno
- Recapitular lo dicho por la Oposición
- Construir una nueva argumentación a favor de la Moción más seductora
- Intentar que prevalezcan sus propios argumentos

## Látigo cierre Gobierno

- Refutar a la Oposición
- Concluir los argumentos de su Cámara Baja de Gobierno
- Evaluar los PUNTOS DE CHOQUE del debate

## Látigo cierre Oposición

- Refutar a la Oposición
- Concluir los argumentos de su Cámara Baja de Gobierno, **PERO SIN ENUNCIAR NUEVOS**
- Evaluar los PUNTOS DE CHOQUE del debate

# Modo de debatir

- Los debatientes tienen un limitado tiempo para preparar el debate desde el anuncio de la Moción (30' la primera jornada, 25' la segunda, 20' la tercera y 15' la cuarta)
- No podrán emplear medios informáticos ni acceso a internet durante la preparación
- Por ello, no es un debate de evidencias, sino de argumentación.
- La argumentación debe basarse en el sistema de premisas que deducen a una afirmación, que es en sí el argumento que sustenta estar a favor o en contra de la Moción.
- Se requiere Validez y Veracidad en los argumentos.
- Para contra-argumentar, se despliega la Refutación.
- Formas de Refutar: minimizar, sopesar, negar y girar.
- Si un argumento inválido, falaz o falso no se pone de manifiesto por los equipos contrincantes seguirá teniendo vigencia en el debate.
- SE ACONSEJA no esgrimir más de 2 (excepcionalmente 3) argumentos por equipo.
- SE RECOMIENDA encarecidamente enumerar y nombrar en cada intervención los argumentos del equipo para poder guiar en la fluidez del debate

# Dinámica del Debate

- En todos los turnos de palabra de la bancada contraria se pueden realizar preguntas, guardando el primer y el último minuto de cada intervención blindado
- El turno de interpelación se pedirá de pie, enunciando peticiones como “Punto de información”, “Sobre ese punto”, “Punto de aclaración” o similares, con la mano en señal de petición.
- Los oradores en uso de la palabra concederán los puntos de información que estimen oportunos, considerándose suficientes 2 concesiones.
- Todos los miembros de una bancada podrán pedir, si lo desean, a la vez un punto de información.
- La estrategia del debate es que queden vivos y con contundencia los argumentos de cada equipo, independientemente de la bancada. Cada equipo compite con los otros tres, aun compartiendo posición con respecto a la moción.
- Cuando un orador tiene una respuesta brillante o expone un argumento fuerte, los miembros de su bancada pueden expresar su anuencia con discretos golpes en la mesa para reforzar y aplaudir lo dicho.
- Cuando un orador expone una idea peligrosa o excesivamente manipulada, los miembros de la bancada contraria podrán expresar su rechazo con expresiones como “Shame” (vergüenza).