

## GLÚTEO PARA INYECCIONES INTRAMUSCULARES CON ALARMA

Ref.: i760



Este simulador con electrónica es perfecto para enseñar las técnicas de inyección correctas y como evitar los nervios y las venas.

### Habilidades

- Identificación de las referencias anatómicas
- Selección de la correcta región de inyección

### Especificaciones

- Cara lateral derecha transparente que muestra la estructura interna incluidos huesos, músculos, nervios y venas
- Glúteo medio, nervios, venas, cresta ilíaca y trocánter mayor palpables para confirmar la localización exacta del lugar de inyección
- El fluido inyectado se drena a través de un tubo
- Una luz azul indica las técnicas correctas y una vibración y luz roja parpadeante avisan al alumno de que ha introducido demasiado la aguja o de que el lugar no es el correcto

## GLÚTEO PARA INYECCIONES INTRAMUSCULARES

Ref.: i750



Ideal para preparar a alumnos en la administración de inyecciones intramusculares, indicado para grupos numerosos.

### Habilidades

- Identificación de las referencias anatómicas
- Selección de la correcta región de inyección

### Especificaciones

- Músculo y esqueleto realistas
- Representa el extremo superior del fémur o trocánter mayor, las eminencias posterior superior y anterior superior y el sacro
- La sección del glúteo izquierdo se abre para mostrar las el glúteo medio, glúteo mayor, el nervio ciático y la estructura vascular
- No permite inyectar líquidos

## BRAZO PARA PUNCIÓN ARTERIAL

Ref.: i600



### Consumibles:

Ref.	DESCRIPCIÓN
i601	Kit de repuesto de piel y arterias
R1002	Bote de sangre arterial. 250 ml.

## ENTRENADOR DE PUNCIÓN LUMBAR

Ref.: i510



Entrenador que permite demostraciones realistas y prácticas de las técnicas de inyección espinal y anestesia epidural.

### Consumibles:

Ref.	Descripción
i511	Piel para inyección espinal, músculos y médula espinal