



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



PROCESADORES DE LENGUAJES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ESPECIALIDAD DE COMPUTACIÓN

TERCER CURSO

SEGUNDO CUATRIMESTRE

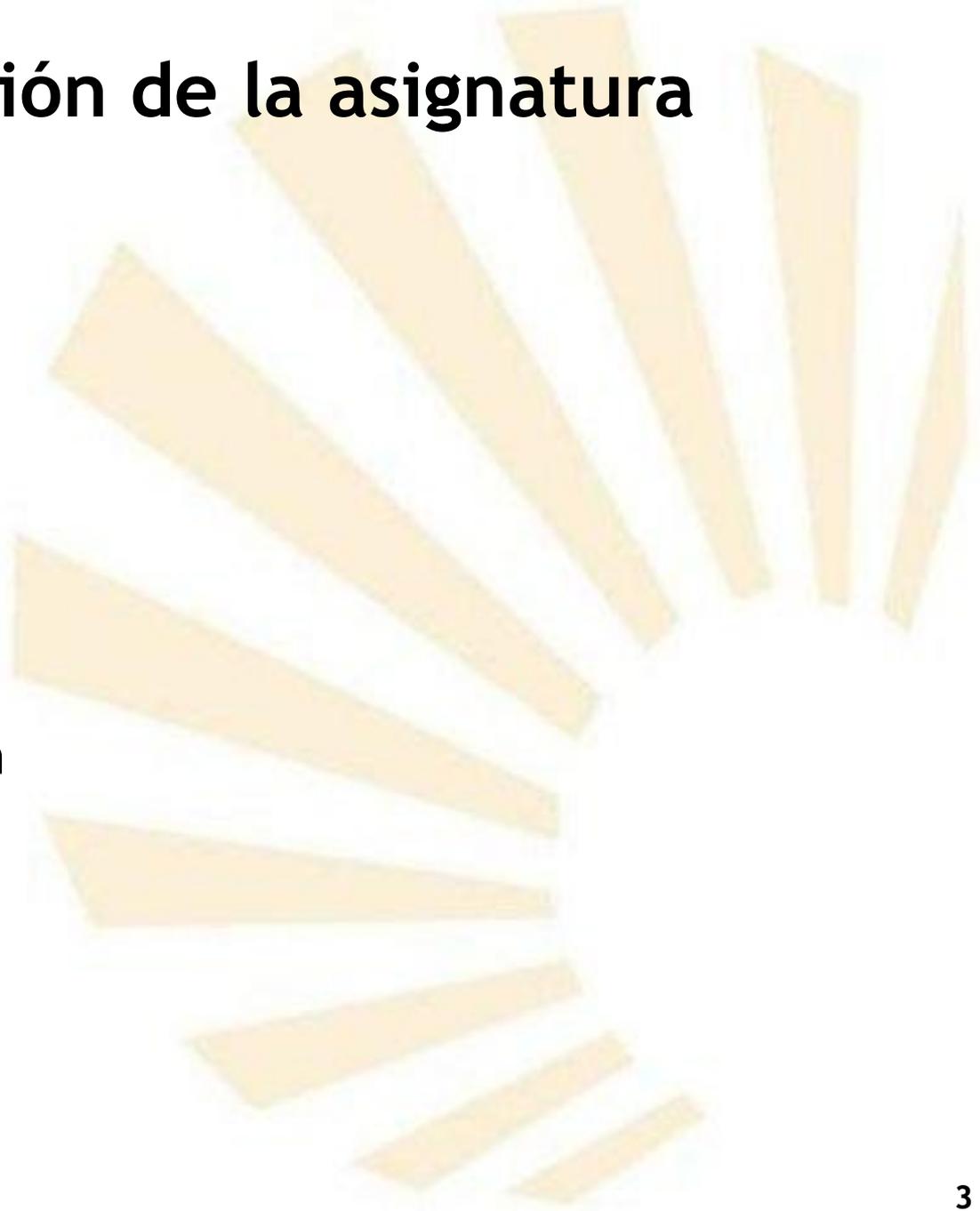


Profesor

- **Nombre:** Nicolás Luis Fernández García
- **Correo electrónico:** ma1fegan@uco.es
- **Despacho:**
 - Edificio Albert Einstein, tercera planta, pasillo sur
- **Horario de tutoría:**
 - Martes: 10:30 a 13:30 horas
 - Miércoles: 11:30 a 14:30 horas
- **Página web:** www.uco.es/users/ma1fegan
- **Página de moodle:** <http://moodle.uco.es/>

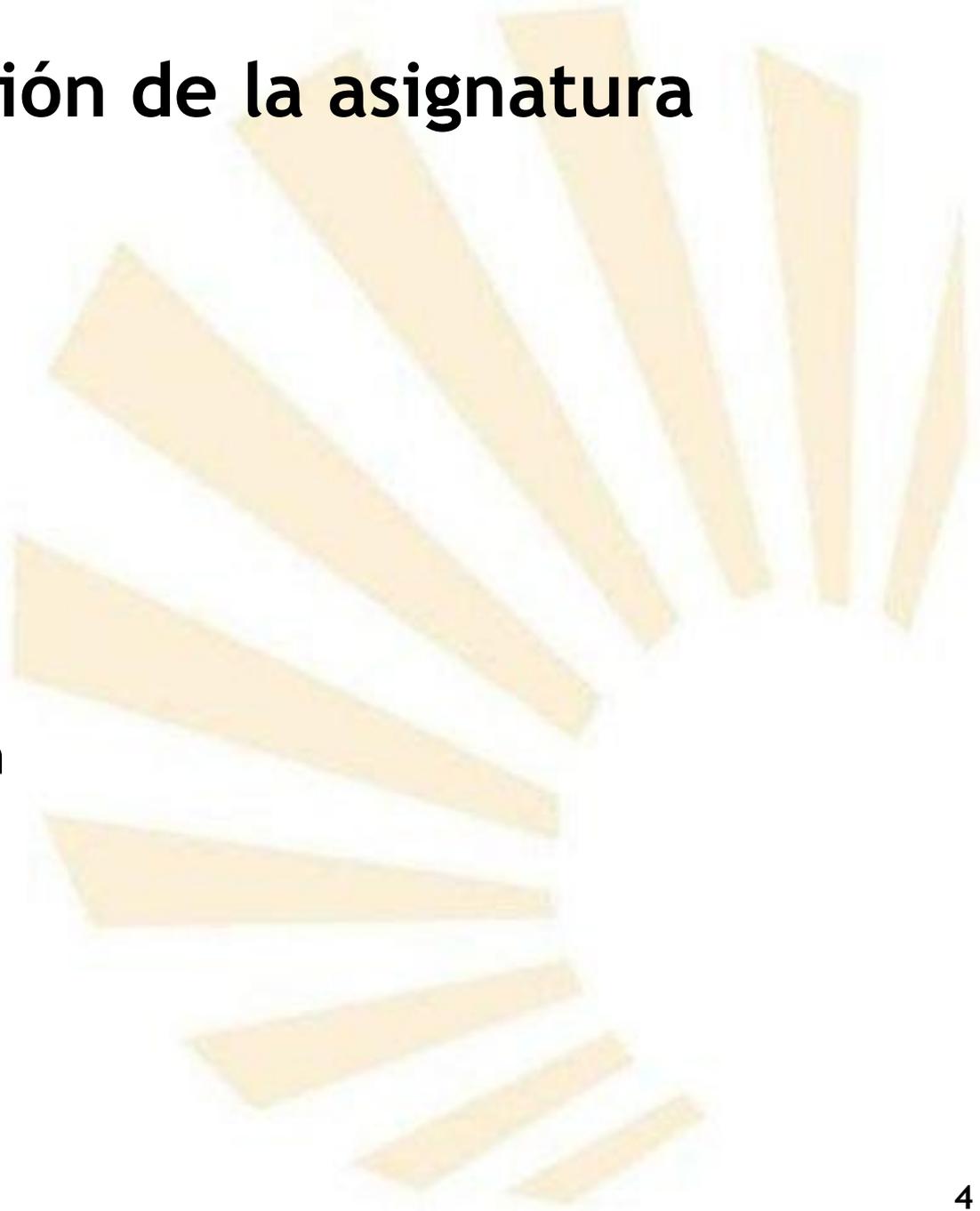
Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios



Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios



Cronograma

		2 HORAS		2 HORAS	1 HORA		2 HORAS
	Martes	Grupo grande	Miércoles	Grupo 2	Grupo grande	Jueves	Grupo 1
	Día	8:30 10:30	Día	8:30 10:30	10:30 11:30	Día	8:30 10:30
Febrero	13	PA	14		T1	15	
	20	T1	21		T2	22	
	27	T2	28				
Marzo						1	
	6	T2	7		T2	8	
	13	T2	14	PF	T2	15	PF
	20	T3	21	PF	T3	22	PF
	27		28			29	
Abril	3	T3	4	PF	T3	5	PF
	10	T3	11	PB	T4	12	PB
	17	T4	18	PB	T4	19	PB
	24	T4	25	PB	T4	26	PB
Mayo	1		2	PB	T4	3	PB
	8	T5	9	PB	T5	10	PB
	15	T5	16	PB	T5	17	PB
	22	PB	23	PB	PB	24	
	29	PB	30			31	

Cronograma

RESUMEN					Grupo 1	Grupo 2
TEORÍA		Horas	PRÁCTICAS		Horas	Horas
PA	Presentación de la asignatura	2	PF	FLEX		
T1	Tema 1	3		Grupo 1	6	
T2	Tema 2	9		Grupo 2		6
T3	Tema 3	8	PB	BISON		
T4	Tema 4	8		Grupo 1	12	
T5	Tema 5	6		Grupo 2		12
	Suma	36		Grande	7	7
				Suma	25	25

Presentación de la asignatura

- Cronograma
- **Objetivos**
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- **Objetivos**

- Comprender los **conceptos fundamentales** de
 - **la traducción**
 - **y la interpretación** de lenguajes de programación
- Conocer las **fases del proceso de compilación.**
- Saber utilizar las **herramientas** para la **generación automática de compiladores e intérpretes**

Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- **Competencias**
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Competencias

- CU1

- Acreditar el uso y dominio de una lengua extranjera

- CTEC2

- Capacidad para conocer los fundamentos teóricos de los lenguajes de programación y las técnicas de procesamiento **léxico**, **sintáctico** y **semántico** asociadas, y saber aplicarlas para la creación, diseño y procesamiento de lenguajes.

Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Programa de teoría

1. Introducción
2. Análisis léxico
3. Fundamentos teóricos del análisis sintáctico
4. Análisis sintáctico descendente
5. Análisis sintáctico ascendente

Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Programa de prácticas

1. Generación automática de analizadores léxicos

- **Lex, Flex**

2. Generación automática de analizadores sintácticos

- **Yacc, Bison**

Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- **Bibliografía**
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios



Presentación de la asignatura

- Bibliografía

- Bibliografía básica:

- Teoría

- ✓ Aho, A. V.; Lam, M. S.; Sethi, R. y Ullman, J. D. (2008). *Compiladores: Principios, Técnicas y Herramientas*. Segunda edición. México: Pearson Educación. ISBN: 978-970-26-1132-2

- ✓ Hopcroft, J. E.; Motwani R. y Ullman, J. D. (2002). *Introducción a la teoría de autómatas, lenguajes y computación*. Segunda edición. Madrid: Pearson Educación.. ISBN: 84-7829-056-7.

Presentación de la asignatura

- Bibliografía

- Bibliografía básica:

- Prácticas

- ✓ Kernighan, B. W. y Pike, R. (1984). *The Unix programming environment*. New Jersey: Prentice Hall. ISBN: 0-13-937699-2

- ✓ Levine, J. R.; Mason, T. y Brown, D. (1992). *Lex & Yacc. Sebastopol (California): O'Reilly & Associates, Inc.* ISBN: 1-56592-000-7

Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- **Criterios de evaluación**
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Criterios de evaluación

Calificación final =

(

3 * examen de teoría

+ 2 * trabajo de prácticas

+ trabajo de teoría

) / 6

Presentación de la asignatura

- Criterios de evaluación

- Importante

- Para poder aprobar la asignatura es **imprescindible** obtener una calificación de cinco (5.0) o más puntos

- ✓ en el examen de teoría

- ✓ en los trabajos de prácticas.

- ✓ en el trabajo de teoría.

- ✓ en la calificación final de la asignatura

- La asistencia y **participación activa** en clase podrá **mejorar** la calificación final

Presentación de la asignatura

- Cronograma
- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- **Hojas de ejercicios**



Presentación de la asignatura

- Hojas de ejercicios

- Permiten **afianzar** los conceptos teóricos de la asignatura.
- Permiten **preparar** el examen de teoría.
- Son **voluntarias**
 - Cada estudiante debe decidir los ejercicios que desea hacer.
- Las **dudas** se preguntarán en horario de **tutoría**.
- Si una **duda** es muy frecuente o **importante**, se resolverá en **clase**.



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



PROCESADORES DE LENGUAJES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ESPECIALIDAD DE COMPUTACIÓN

TERCER CURSO

SEGUNDO CUATRIMESTRE

