

PROCESADORES DE LENGUAJE

Ingeniería Informática Especialidad de computación Tercer curso, segundo cuatrimestre



Departamento de Informática y Análisis Numérico Escuela Politécnica Superior Universidad de Córdoba Curso académico 2017 - 2018

Hoja de ejercicios nº 2.- FUNDAMENTOS TEÓRICOS DEL ANÁLISIS SINTÁCTICO

Derivaciones y árboles sintácticos

1. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de producciones:

```
P = { <oración> → <sujeto>    <sujeto> → <grupo_nominal>  <sujeto> → <grupo_nominal> ADJETIVO
  <grupo_nominal> → NOMBRE | ARTÍCULO NOMBRE
```

- a. Indica cuáles son los símbolos terminales y cuáles los no terminales
- b. ¿Cuál es el símbolo inicial?
- c. ¿Es la gramática recursiva por la izquierda o por la derecha?
- d. Muestra las derivaciones por la izquierda y por la derecha de la siguiente cadena:

La niña entregó la llave mágica a un amigo en el bosque

- e. Dibuja el árbol sintáctico asociado a la derivación por la izquierda.
- 2. La siguiente gramática genera expresiones aritméticas con notación prefija:

```
P = \{ \\ E \rightarrow (OL) \\ O \rightarrow + |-|*| / \\ L \rightarrow A | AL \\ A \rightarrow IDENTIFICADOR | NÚMERO | E \\ \}
```

- a. Indica cuáles son los símbolos terminales y cuáles los no terminales
- b. ¿Cuál es el símbolo inicial?
- c. ¿Es la gramática recursiva por la izquierda o por la derecha?
- d. Muestra las derivaciones por la izquierda y por la derecha de la siguiente expresión:

```
(+ (* a a ) (* b b))
```

- e. Muestra los árboles sintácticos asociados a las derivaciones del apartado anterior y comprueba si son iguales.
- 3. La siguiente gramática genera sentencias del lenguaje Pascal:

```
P = { <asignación_lógica> → IDENTIFICADOR := cpredicado> <predicado> → <predicado> OR <disyunción> <predicado> → <disyunción> <disyunción> → <disyunción> AND <conjunción> <disyunción> → <conjunción> <conjunción> → <simple> | NOT ( <predicado> ) <simple> → ( <predicado> ) <simple> → <operando> <operador_relacional> <operando> <operador_relacional> → = | < | <= | > | >= | <> <simple> →  <imple> → true | false    coperando> → IDENTIFICADOR | NÚMERO | true | false
```

- a. Indica cuáles son los símbolos terminales y cuáles los no terminales
- b. ¿Cuál es el símbolo inicial?
- c. ¿Es la gramática recursiva por la izquierda o por la derecha?
- d. Muestra las derivaciones por la izquierda de las siguientes sentencias:
 - estado := (final <> true)
 - apto := (not ((teoría < 4) or (prácticas < 4))) and (media >= 5)
- e. Dibuja el árbol sintáctico asociado a la derivaciones por la izquierda

Recomendación: renombra los símbolos no terminales

Diseño de gramáticas

- 4. Diseña gramáticas de contexto libre que generen los lenguajes que se indican:
 - $L_1 = \{ x \mid x = a \ y \ b \land y \in \{0,1\}^* \}$
 - $L_2 = \{ a^i c^{2j} b^i | i, j > 0 \}$
 - $L_3 = \{ a^{2i} b^i | i > 0 \}$
 - $L_4 = \{ \mathbf{a}^i \mathbf{b}^j \mathbf{c}^k \mid i, j, k > 0 \land j = i + k \}$
 - L₅ = { x | x tiene igual número de ceros que de unos }
 - $L_6 = \{ w w^R \mid w \in \{0,1\}^* \land w^R \text{ es la palabra inversa o refleja de } w \}$
- 5. Diseña gramáticas de contexto libre que permitan generar las siguientes sentencias del lenguaje de programación C:
 - Proposiciones lógicas, como por ejemplo:

$$(a == b) \&\& (c != 0 | | d >= 1)$$

- Sentencias de control de C: if, while, for y switch.
- 6. Diseña gramáticas que permitan generar algunas de las declaraciones del lenguaje de programación Pascal:
 - Declaraciones de variables simples

```
a, b, c: integer;
d, e: integer := 9;
x, y: real;
z: real := 7.5;
```

Declaraciones de arrays

```
vector_rango: array [-10 .. 10] of real;
```

Ambigüedad

- 7. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de producciones:
 - $P = \{S \rightarrow a \mid Sa \mid bSS \mid SSb \mid SbS\}$
 - a. Comprueba que es ambigua generando dos derivaciones por la izquierda (o por la derecha) diferentes.
 - b. Construye los árboles sintácticos asociados a esas derivaciones.
- 8. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de producciones:

```
P = \{ S \rightarrow A \mid B \}
          A \rightarrow a A b \mid a b
          B \rightarrow abB | \epsilon
```

- a. Indica el lenguaje que genera esta gramática.
- b. Comprueba que la gramática es ambigua y diseña otra equivalente que no lo sea.
- 9. Demuestra que si una gramática de contexto libre posee la siguiente característica entonces ha de ser ambigua:

"Existe un símbolo no terminal "A" que posee, simultáneamente, alguna producción recursiva por la izquierda (A \rightarrow A a) y alguna producción recursiva por la derecha $(A \rightarrow b A)$ ".

Operaciones de limpieza

10. Dadas las siguientes gramáticas, construye otras equivalentes sin símbolos inútiles.

```
• P = \{S \rightarrow A C B d \mid B a B,
            A \rightarrow a A d \mid B C a \mid a b
            B \rightarrow b B b \mid a
            C \rightarrow C \land C \mid A \land C \mid C
   P = \{S \rightarrow A B \mid C A d,
            A \rightarrow a A b \mid b b A \mid a a
            B \rightarrow b A C \mid a B \mid B A,
            C \rightarrow baCac \mid abD,
            D \rightarrow b D b c \mid c C a
```

11. Dadas las siguientes gramáticas:

```
P = {S \rightarrow L IDENTIFICADOR := E;, L \rightarrow L IDENTIFICADOR := | \epsilon,
       E \rightarrow E + T \mid T, T \rightarrow IDENTIFICADOR \mid NÚMERO 
P = \{S \rightarrow a \land a \mid b \land B \mid b \mid A \mid B, A \rightarrow a \land a \mid \epsilon, B \rightarrow b \mid B \mid b \mid \epsilon \}
```

- a. Obtén otras gramáticas equivalentes sin reglas épsilon.
- b. Suprime las reglas unitarias de las gramáticas obtenidas en el apartado anterior.

Recursividad y factorización

12. Una gramática de contexto libre G posee el siguiente conjunto de producciones:

```
P = {
      <expresión-relacional> → (<operador-relacional> <argumentos> )
      \langle operador-relacional \rangle \rightarrow \langle | \langle = | = | \rangle | \rangle =
      <argumentos> → <argumentos> <argumento> | <argumento>
      <argumento> → NÚMERO | IDENTIFICADOR }
```

- a. Elimina la recursividad por la izquierda y factorízala por la izquierda.
- b. Utiliza la gramática obtenida en el apartado anterior para generar la derivación por la izquierda y el árbol sintáctico de las siguiente sentencia: (<= 0 temperatura 100)
- Recomendación: renombra los símbolos no terminales
- 13. La siguiente gramática permite generar asignaciones de expresiones aritméticas:

```
P = \{ \\ A \rightarrow IDENTIFICADOR = E \\ E \rightarrow T \mid E + T \\ T \rightarrow P \mid T * P \\ P \rightarrow F \mid F \land P \\ F \rightarrow (E) \mid NÚMERO \mid IDENTIFICADOR \\ \}
```

- a. Elimina la recursividad por la izquierda y factoriza la gramática por la izquierda.
- b. Utiliza la gramática obtenida en el apartado anterior para generar la derivación por la izquierda y el árbol sintáctico de las siguiente sentencia: $h = (a^2 + b^2)^0.5$
- 14. La siguiente gramática permite generar algunas de las **enumeraciones** del lenguaje C.

```
P = \{ \\ S \rightarrow S E \\ S \rightarrow E \\ E \rightarrow enum \ IDENTIFICADOR \ \{ \ L \ \} ; \\ L \rightarrow L, \ | \\ L \rightarrow | \\ I \rightarrow IDENTIFICADOR \\ I \rightarrow IDENTIFICADOR = NÚMERO \\ \}
```

- a. Elimina la recursividad por la izquierda y factoriza la gramática por la izquierda.
- b. Utiliza la gramática obtenida en el apartado anterior para generar la derivación por la izquierda y el árbol sintáctico de las siguiente sentencia: enum color { blanco, negro = -1, amarillo = 9, rojo };

Formas normales

15. Dada la siguiente gramática de contexto libre G:

```
P = { S → T L ;

T → INT | FLOAT

L → IDENTIFICADOR | IDENTIFICADOR L'

L' → , IDENTIFICADOR | , IDENTIFICADOR L'

}
```

- a. Obtén la forma normal de Chomsky
- b. Obtén la forma normal de Greibach