



PROCESADORES DE LENGUAJES

Ingeniería Informática
Tercer curso, segundo cuatrimestre
Especialidad de Computación



Departamento de Informática y Análisis Numérico
Escuela Politécnica Superior de Córdoba
Universidad de Córdoba
Curso académico 2017 - 2018

TRABAJO DE TEORÍA

- Se debe realizar una **presentación informática** que permita describir algún concepto teórico relacionado con los **Procesadores de Lenguajes**.
- El trabajo podrá ser realizado individualmente o por parejas.
- **Fecha de entrega:**
 - El trabajo deberá ser “subido” a la plataforma de moodle antes de las 9:00 horas del martes 3 de abril de 2018.
- **Formato de la presentación informática**
 - La presentación se podrá ser realizada usando cualquier software de calidad:
 - Pdf
 - Power Point
 - Open office
 - Latex beamer:
<https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Presentations>
 - Genial.ly: <https://www.genial.ly/>
 - Canva: <https://www.canva.com/>
 - Emaze: <https://www.emaze.com/es/>
 - Prezi: <https://prezi.com/>
 - Keynotes: <http://www.apple.com/es/mac/keynote/>
 - La presentación deberá estar compuesta, al menos, por los siguientes apartados:
 - Portada:
 - ✓ Título del trabajo
 - ✓ Autor o autores
 - ✓ Curso y asignatura
 - ✓ Titulación y especialidad
 - ✓ Curso académico
 - ✓ Escuela Politécnica Superior de Córdoba
 - ✓ Universidad de Córdoba

- ✓ Ciudad y fecha
 - Introducción
 - Descripción
 - ✓ Se puede descomponer en más apartados o secciones
 - Ejemplos (en su caso)
 - Conclusión o reflexión final
 - Referencias o bibliografía
 - La presentación tendrá una extensión de 30 páginas aproximadamente
- **Evaluación**
 - El trabajo será revisado mediante la [hoja de evaluación](#) que se indica en el documento adjunto.
 - La calificación de este trabajo representa 1/6 de la calificación final de la asignatura.
- **Selección del trabajo**
 - Los alumnos deberán indicar el título del trabajo elegido en la “wiki” de moodle.
 - Más abajo se indican algunos de los posibles conceptos que se pueden desarrollar en el trabajo de teoría:
 - Si se desea, también se puede realizar el trabajo sobre otro concepto, previo acuerdo con el profesor.
- **Posibles trabajos**
 - **Fases del proceso de compilación**
 - Representaciones de código intermedio
 - Optimización de código intermedio
 - Generación de código
 - Optimización de código
 - **Componentes auxiliares del proceso de compilación**
 - Organización de la tabla de símbolos
 - Gestión de errores
 - **Organización de la memoria en tiempo de ejecución**
 - **Perfiladores de programadas**
 - google-perftools: <https://github.com/gperftools/gperftools>
 - gprof: <https://sourceware.org/binutils/docs/gprof/>
 - jprofiler: <https://www.ej-technologies.com/products/jprofiler/overview.html>
 - OProfile: <http://oprofile.sourceforge.net/about/>
 - Perf: <http://baptiste-wicht.com/posts/2011/07/profile-applications-linux-perf-tools.html>
 - valgrind: <http://valgrind.org/>
 - KCacheGrind: <http://kcachegrind.sourceforge.net/html/Home.html>

- Vtune: <https://software.intel.com/en-us/intel-vtune-amplifier-xe>
 - Sysprof: <http://sysprof.com/>
 - ...
- **Formatos de intercambio de datos**
 - XML (XML parser)
 - JSON
 - CSV
 - ...
- **Descripción de un lenguaje de programación: aspectos léxicos, sintácticos y semánticos, etc.**
 - C
 - C++
 - Java
 - Fortran
 - Erlang
 - Ruby: <https://www.ruby-lang.org/es/>
 - Python: <https://www.python.org/>
 - Php: <http://www.php.net/>
 - Perl: <https://www.perl.org/>
 - Swift: <https://developer.apple.com/swift/>
 - Objective-C: <https://developer.apple.com/library/mac/documentation/Cocoa/Conceptual/ProgrammingWithObjectiveC/Introduction/Introduction.html>
 - Etc.
- **Editores de texto**
 - Atom: <https://atom.io/>
 - Bluefish: <http://bluefish.openoffice.nl/index.html>
 - Emacs: <http://www.gnu.org/software/emacs/>
 - Geany: <http://www.geany.org/>
 - Kate: <http://kate.kde.org/>
 - Notepad++: <https://notepad-plus-plus.org/>
 - Sublime text: <https://www.sublimetext.com/>
 - Vi: <https://www.cs.colostate.edu/helpdocs/vi.html>
 - Vim: <http://www.vim.org/docs.php>
 - Etc.
- **Entornos de desarrollo de Php:**
 - Apigility: <https://apigility.org/>
 - CodeIgniter: <https://www.codeigniter.com/>
 - Flight: <http://flightphp.com/>
 - Kohana: <https://kohanaframework.org/>
 - KumbiaPHP: <http://www.kumbiaphp.com/blog/>
 - Laravel: <https://laravel.com/>
 - Medoo: <http://medoo.in/>

- Phalcon: <https://phalconphp.com/es/>
 - PHPixie: <https://phpixie.com/>
 - Silex: <http://silex.sensiolabs.org/>
 - Symfony: <http://symfony.es/>
 - Yii: <http://www.yiiframework.com/>
 - Zend Framework: <http://www.zend.com/en/products/studio>
 - Etc.
- **Entornos de desarrollo de Python:**
 - Django: <https://www.djangoproject.com/>
 - TurboGears: <http://turbogears.org/>
 - web2py: <http://www.web2py.com/>
- **Entornos de desarrollo de Ruby:**
 - Ruby on Rails: <http://www.rubyonrails.org.es/>
- **Entornos de desarrollo de Java**
 - BlueJ: <http://www.bluej.org/>
 - IntelliJ IDEA: <https://www.jetbrains.com/idea/>
 - JCreator: <http://www.jcreator.com/>
 - JBuilder de Borland:
<http://www.embarcadero.com/products/jbuilder>
 - JDeveloper de Oracle:
<http://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/jdev/overview/index.html>
- **Otros entornos de desarrollo**
 - Android SDK: <http://developer.android.com/sdk/index.html>
 - Anjuta: <http://www.anjuta.org/>
 - Aptana Studio: <http://www.aptana.com/>
 - Clarion: <http://www.softvelocity.com/>
 - Eclipse: <http://www.eclipse.org/>
 - Emacs: <http://www.gnu.org/software/emacs/>
 - Glade: <http://glade.gnome.org/>
 - Gambas: <http://gambas.sourceforge.net/en/main.html>
 - GCC (Colección de Compiladores de GNU): <http://gcc.gnu.org/>
 - GNUStep: <http://www.gnustep.org/>
 - HBasic: <http://hbasic.sourceforge.net/>
 - KDevelop: <http://kdevelop.org/>
 - Komodo IDE: <http://komodoide.com/>
 - Lazarus: <http://www.lazarus.freepascal.org/>
 - MS Visual Studio: <https://www.visualstudio.com/>
 - NetBeans: http://www.netbeans.org/index_es.html
 - Ninja IDE: <http://ninja-ide.org/>
 - QtCreator: <http://www.qt.io/>
 - Quanta Plus: <http://quanta.sourceforge.net/release2.php>
 - Visual C++: <https://www.visualstudio.com/features/cplusplus>

- WxFormBuilder:
<http://sourceforge.net/projects/wxformbuilder/>
- Xcode de Mac OS: <https://developer.apple.com/xcode/>
- Etc.