



GUÍA DOCENTE

DENOMINACIÓN DE LA ASIGNATURA:

Visión por Computador

PROFESORADO

Nombre: JOAQUÍN OLIVARES (Coordinador)

E-Mail: olivares@uco.es

Teléfono: 957212062

Nombre: FRANCISCO JAVIER RODRÍGUEZ

E-Mail: fj.rodriguez@uco.es

Teléfono: 957212062

RESUMEN

La visión por computador es una técnica computacional ampliamente utilizada en industria. En el marco de IoT e Inteligencia Artificial ha sufrido una revolución debido a la enorme cantidad de datos obtenidos por cámaras en cualquier tipo de entorno, a la vez que se ha popularizado la detección y clasificación de eventos gracias a técnicas disruptivas como el aprendizaje profundo (Deep Learning). En esta asignatura se propone una introducción a la visión por computador, hardware de visión, fundamentos de imágenes digitales, métodos y algoritmos básicos de procesamiento de imágenes.

CONTENIDOS

- Introducción a la visión por computador.
- Dispositivos, sensores, y plataformas hardware.
- Fundamentos de imágenes digitales.
- Métodos y algoritmos básicos de procesamiento de imágenes.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- 40% tareas/ejercicios semanales
- 60% examen tipo test