

# ESTRUCTURAS DE DATOS Y DE LA INFORMACIÓN

## Ficheros en C++

Prof. Dr. Nicolás Luis Fernández García

Departamento de Informática y Análisis Numérico  
Escuela Politécnica Superior  
Universidad de Córdoba

Curso académico 2009 - 2010

# Contenido del tema

## 1 Ficheros

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Ficheros de cabecera

### Ficheros de cabecera

- `#include<iostream>`
- `#include<fstream>`

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Declaración de flujos

### Declaración de flujos

- `ifstream` entrada;
- `ofstream` salida;
- `fstream` entrada\_salida;

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- **Apertura de ficheros**
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Apertura de ficheros

### Apertura de un fichero

- void `ifstream::open` (const char \* filename, int ios::openmode mode = ios::in);
- void `ofstream::open` (const char \* filename, int ios::openmode mode= ios::out|ios::trunc);
- void `fstream::open` (const char \* filename, int ios::openmode mode= ios::in|ios::out);



# Ficheros

## Apertura de ficheros

### Modos de apertura de un fichero (1/2)

- **ios::in**: abre un fichero en modo de entrada (lectura).
  - Si el fichero no existe, falla la apertura
- **ios::out**: abre un fichero en modo de salida (escritura).
  - Si el fichero existe, lo vacía.
- **ios::binary**: abre un fichero en modo binario
  - Por defecto, los ficheros son abiertos en modo texto.
  - En modo texto, se puede producir la conversión de algunos caracteres: salto de línea, retorno de carro, etc.
  - Cualquier fichero puede ser abierto en modo texto o en modo binario.

# Ficheros

## Apertura de ficheros

### Modos de apertura de un fichero (2/2)

- `ios::trunc`: descarta el contenido del fichero si es que existe; es la acción predeterminada de `ios::out`
- `ios::app`: la escritura en el fichero siempre se realiza al final.
- `ios::ate`: abre el fichero y se sitúa al final del fichero.
  - Los datos pueden leerse o escribirse en cualquier parte del fichero.
  - El significado de *ate* es *at end*, al fin.
- `ios::nocreate`: si no existe el fichero entonces genera un error.
- `ios::noreplace`: si existe el fichero entonces genera un error

# Ficheros

## Apertura de ficheros

### Combinación de modos de apertura de un fichero

- `ios::in|ios::out`: abre un fichero para lectura y escritura.
  - Si el fichero no existe, falla la apertura
- `ios::in|ios::binary`: abre un fichero para lectura en modo binario.
  - Si el fichero no existe, falla la apertura
- `ios::in|ios::out|ios::trunc`: abre un fichero para lectura y escritura.
  - Si el fichero no existe, lo crea.
  - Si el fichero existe, lo vacía.
- `ios::out|ios::app`: abre un fichero para añadir.
  - Si el fichero no existe, lo crea.

# Ficheros

## Apertura de ficheros

### Ejemplo (Apertura de ficheros de entrada o lectura)

- *ifstream entrada1, entrada2;*
- *entrada1.open("fichero\_entrada1", ios::in);*
- *entrada2.open("fichero\_entrada2");*

# Ficheros

## Apertura de ficheros

### Ejemplo (Apertura de ficheros de salida o escritura)

- *ofstream salida1, salida2;*
- *salida1.open("fichero\_salida1",ios::out|ios::trunc);*
- *salida2.open("fichero\_salida2");*

# Ficheros

## Apertura de ficheros

### Ejemplo (Apertura de ficheros de entrada y salida)

- *fstream* *entrada\_salida1*, *entrada\_salida2*;
- *entrada\_salida1.open("fichero\_salida1", ios::in|ios::out)*;
- *entrada\_salida2.open("fichero\_salida2")*;

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

Declaración de flujo y apertura de un fichero

## Declaración de flujo y apertura de un fichero

- `ifstream` entrada (“nombre\_fichero”);
- `ofstream` salida (“nombre\_fichero”);
- `fstream` entrada\_salida (“nombre\_fichero”);



# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- **Existencia de un fichero**
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Existencia de un fichero

### Existencia de un fichero

- Si la función **open** no puede abrir un fichero entonces el flujo tomará el valor **false**

### Ejemplo

```
ifstream entrada;  
entrada.open("fichero_entrada",ios::in);  
if (!entrada)  
    cout << "No se puede abrir el fichero";
```

# Ficheros

## Existencia de un fichero

### Existencia de un fichero

- Si la función **open** no puede abrir un fichero entonces el flujo tomará el valor **false**

### Ejemplo

```
ifstream entrada;  
entrada.open("fichero_entrada",ios::in);  
if (!entrada)  
    cout << "No se puede abrir el fichero";
```

# Ficheros

## Existencia de un fichero

### Existencia de un fichero

- La función **is\_open** devuelve **true** si el fichero está abierto y **false** en caso contrario

### Ejemplo

```
ifstream entrada;  
entrada.open("fichero_entrada",ios::in);  
if (!entrada.is_open())  
    cout << "No se puede abrir el fichero";
```

# Ficheros

## Existencia de un fichero

### Existencia de un fichero

- La función **is\_open** devuelve **true** si el fichero está abierto y **false** en caso contrario

### Ejemplo

```
ifstream entrada;  
entrada.open("fichero_entrada", ios::in);  
if (!entrada.is_open())  
    cout << "No se puede abrir el fichero";
```

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- **Cierre de ficheros**
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Cierre de ficheros

### Cierre de un fichero

- void **close()**;

### Ejemplo

- *entrada1.close()*;
- *salida1.close()*;
- *entrada\_salida1.close()*;

# Ficheros

## Cierre de ficheros

### Cierre de un fichero

- `void close();`

### Ejemplo

- `entrada1.close();`
- `salida1.close();`
- `entrada_salida1.close();`



# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- **Lectura y escritura en ficheros de texto**
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

Lectura y escritura en ficheros de texto

## Lectura y escritura en ficheros de texto

- Método más sencillo: utilizar los operadores << y >>.

# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros de texto

### Ejemplo (Escritura en un fichero de texto)

```
// Declaracion
ofstream flujo_salida;
// Apertura del fichero
flujo_salida.open("prueba.txt");
// Escritura en el fichero
flujo_salida << 10 << " " << 19.75 << 'X';
flujo_salida << "Final del programa";
// Cierre del fichero
flujo_salida.close();
```

# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros de texto

### Ejemplo (Lectura de un fichero de texto)

```
char caracter; float f; int i; char cadena[80];
// Declaracion
ifstream flujo_entrada;
// Apertura del fichero
flujo_entrada.open("prueba.txt");
// Lectura del fichero de texto: entero, real y caracter
flujo_entrada >> i >> f >> caracter;
// Lee hasta que encuentra el primer caracter blanco
flujo_entrada >> cadena;
// Cierre del fichero
flujo_entrada.close();
```

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- **Lectura y escritura en ficheros binarios**
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros binarios

### Lectura de ficheros binarios (1/5)

- **get:**
  - `istream & get (char & caracter);`
    - Lee un carácter (byte) del flujo de entrada y lo almacena en el parámetro formal *caracter*
  - `int get ();`
    - Lee un carácter (byte) del flujo de entrada y devuelve su código ASCII
    - Se utiliza para detectar el final de archivo (**eof**) que se suele representar por -1

# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros binarios

### Lectura de ficheros binarios (2/5)

- **get:**
  - `istream & get (char *buffer, int numero, char delimitador = '\n');`
    - Lee caracteres del flujo de entrada y los almacena en *buffer* hasta que haya leído *numero - 1* caracteres o el carácter delimitador o se haya encontrado el final del fichero.
    - Se añade el carácter nulo al final de *buffer*.
    - Si se encuentra el carácter delimitador, no es extraído, sino que permanece en el flujo de entrada hasta la siguiente operación de lectura.

# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros binarios

### Lectura de ficheros binarios (3/5)

- void **getline**(char \*buffer, int numero, char delimitador = '\n');
- Lee cadenas de caracteres, incluyendo espacios en blanco, y las almacena en *buffer*

### Nota

*La diferencia entre **get** y **getline** se encuentra en que **getline** almacena el carácter delimitador en la cadena antes de añadir el carácter nulo.*



# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros binarios

### Lectura de ficheros binarios (4/5)

- **read**: lee *numero* bytes y los almacena en *buffer*
  - `istream & read(char *buffer, int numero);`
  - `istream & read(unsigned *buffer, int numero);`
  - `istream & read(signed char *buffer, int numer);`

# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros binarios

### Lectura de ficheros binarios (5/5)

- `istream & putback (char character);`
  - Devuelve al flujo de entrada el último carácter leído.
- `int peek():`
  - Lee el carácter actual del flujo de entrada pero no avanza.

# Ficheros

## Lectura y escritura en ficheros binarios

### Escritura en ficheros binarios

- ostream & **put** (char caracter);
  - Escribe un carácter (byte) en el flujo de salida
- **write**: escribe *numero* bytes de *buffer* en el flujo de salida
  - ostream & write(const char \*buffer, int numero);
  - ostream & write(const unsigned \*buffer, int numero);
  - ostream & write(const signed char \*buffer, int numero);

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- **Posicionamiento en un fichero**
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Posicionamiento en un fichero

### Posicionamiento en un fichero de lectura

- **seekg:**
  - `istream & seekg(streampos pos);`
    - Posiciona el cursor de lectura en el lugar indicado por *pos*
  - `istream & seekg(streamoff desp, seek_dir dir);`
    - Desplaza el cursor de lectura el número de bytes indicados por *desp* teniendo en cuenta la dirección especificada por *dir*: *beg*, *cur*, *end* (principio, posición actual y final del fichero).
- `streampos tellg();`
  - Devuelve la posición actual del flujo de entrada o -1 si se produce un error.

# Ficheros

## Posicionamiento en un fichero

### Posicionamiento en un fichero de escritura

- **seekp:**
  - `ostream & seekp(streampos pos);`
    - Posiciona el cursor de escritura en el lugar indicado por *pos*
  - `ostream & seekp(streamoff desp, seek_dir dir);`
    - Desplaza el cursor de escritura el número de bytes indicados por *desp* teniendo en cuenta la dirección especificada por *dir*: *beg*, *cur*, *end* (principio, posición actual y final del fichero).
- `streampos tellp();`
  - Devuelve la posición actual del flujo de salida o -1 si se produce un error.

# Contenido de la sección

## 1 Ficheros

- Ficheros de cabecera
- Declaración de flujos
- Apertura de ficheros
- Declaración de flujo y apertura de un fichero
- Existencia de un fichero
- Cierre de ficheros
- Lectura y escritura en ficheros de texto
- Lectura y escritura en ficheros binarios
- Posicionamiento en un fichero
- Otras funciones de ficheros

# Ficheros

## Otras funciones de ficheros

### Otras funciones

- `bool eof() const;`
  - Devuelve **true** si se ha alcanzado el final del archivo; en caso contrario, devuelve **false**
- `bool good() const;`
  - Indica si la operación de lectura anterior ha tenido éxito.
- `bool fail() const;`
  - Indica que la siguiente operación de lectura fallará.
- `bool bad() const;`
  - El flujo de entrada está corrompido.



# ESTRUCTURAS DE DATOS Y DE LA INFORMACIÓN

## Ficheros en C++

Prof. Dr. Nicolás Luis Fernández García

Departamento de Informática y Análisis Numérico  
Escuela Politécnica Superior  
Universidad de Córdoba

Curso académico 2009 - 2010