



PROCESADORES DE LENGUAJE

Ingeniería Informática
Especialidad de Computación
Tercer curso
Segundo cuatrimestre



Departamento de Informática y Análisis Numérico
Escuela Politécnica Superior de Córdoba
Universidad de Córdoba

Curso académico 2013 - 2014

Hoja de ejercicios de FLEX

1. Sumar

- Codifica un programa en flex que copie el archivo de entrada en uno de salida, sumando 5 a todo número positivo que sea múltiplo de 4.
- Ejemplo

Entrada

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

Salida

1	2	3	9
5	6	7	13
9	10	11	17

- Observación:
 - Se recomienda usar la función **atoi()** de C que transforma una cadena de caracteres en su valor entero.

2. Contar

- Elaborar un programa de flex que reciba un fichero de texto y cuente el número de caracteres, palabras y líneas que contiene.

3. Contar apariciones de una palabra

- Codifica un programa flex que reciba un fichero de texto y una palabra y cuente el número veces que aparece dicha palabra en el fichero.

4. Sustitución de una palabra

- Codifica un analizador que reemplace una palabra por otra en un fichero de entrada.
- Ambas palabras, así como el nombre del fichero deberán ser introducidos por el usuario, bien a través de la línea de comandos o cuando el usuario ejecute el programa.

5. Analizador léxico de pseudocódigo

- Codifica un analizador léxico que permita reconocer los componentes léxicos de un programa escrito en pseudocódigo.

- **Palabras reservadas**

- *inicio, fin, __mod, __o, __y, __no, leer, escribir, si, entonces, si_no, fin_si, mientras, hacer, fin_mientras, repetir, hasta_que, para, desde, hasta, paso, fin_para.*
- No se distinguirá entre mayúsculas ni minúsculas.
- Las palabras reservadas no se podrán utilizar como identificadores.

- **IDENTIFICADOR**

- Características
 - Estarán compuestos por una serie de letras, dígitos y el subrayado;
 - Deben comenzar por una letra,
 - No podrán acabar con el símbolo de subrayado, ni tener dos subrayados consecutivos.
 - No se distinguirá entre mayúsculas ni minúsculas.
- Ejemplos
 - Identificadores válidos:
dato, dato_1, dato_1_a
 - Identificadores **no** válidos:
dato, dato, dato__1

- **NÚMERO**

- Se utilizarán números enteros, reales de punto fijo y reales con notación científica.
- Todos ellos serán tratados conjuntamente como números.

- **CADENA**

- Estará compuesta por una serie de caracteres delimitados por comillas simples:
'Ejemplo de cadena'
- Deberá permitir la inclusión de la comilla simple utilizando la barra (\):
'Ejemplo de cadena con \' comillas\' simples'.

- **Nota:**
 - Las comillas exteriores no formarán parte de la cadena.
- **Operador de asignación**
 - ASIGNACIÓN: :=
- **Operadores aritméticos:**
 - SUMA: +
 - RESTA: -
 - PRODUCTO: *
 - DIVISIÓN: /
 - MÓDULO: __mod
 - POTENCIA: **
- **Operador alfanumérico:**
 - CONCATENACIÓN: //
- **Operadores relacionales de números y cadenas:**
 - MENOR_QUE: <
 - MENOR_IGUAL_QUE: <=
 - MAYOR_QUE: >
 - MAYOR_IGUAL_QUE: >=
 - IGUAL: ==
 - DISTINTO: <>
 - Por ejemplo:
 - Si *A* es una variable numérica y *control* una variable alfanumérica, se pueden generar las siguientes expresiones relacionales:
(*A* >= 0)
(*control* <> 'stop')
- **Operadores lógicos:**
 - DISYUNCIÓN_LÓGICA: __o
 - CONJUNCIÓN_LÓGICA: __y
 - NEGACIÓN_LÓGICA: __no
 - Por ejemplo:
(*A* >= 0) __y __no (*control* <> 'stop')
- **Comentarios**
 - De varias líneas: delimitados por (* y *)

(* ejemplo maravilloso
de comentario
de tres líneas *)
 - De una línea:

- Todo lo que siga al carácter # hasta el final de la línea.

ejemplo espectacular de comentario de una línea

- **Otro componentes léxicos**
 - FIN_SENTENCIA: ;
 - Paréntesis
 - Izquierdo: (
 - Derecho:)
- **Control de errores**
 - El intérprete deberá controlar toda clase de errores:
 - Identificador mal escrito.
 - Números mal escritos.
 - Utilización de símbolos no permitidos.
 - Etc.
- **Prueba**
 - Se deberá comprobar el funcionamiento del analizador léxico usando tres ficheros:
 - Fichero denominado Newton.txt
 - ejemplo_1.txt: fichero original **sin** errores.
 - ejemplo_2.txt: fichero original **con** errores.