



Programación Declarativa

Ingeniería Informática
Especialidad de Computación
Cuarto curso. Primer cuatrimestre



Escuela Politécnica Superior de Córdoba
Universidad de Córdoba

Curso académico: 2014 - 2015

Práctica número 6.- Introducción al lenguaje Prolog

Se deben presentar los ejercicios indicados con (*).

1. Amantes

- Escribe un fichero denominado "**amantes.pl**" que contenga los siguientes hechos
 - *ama(juan, ana).*
 - *ama(ana, miguel).*
 - *ama(luis, isabel)*
 - *ama(miguel, ana).*
 - *ama(laura, juan).*
 - *ama(isabel, luis).*

donde el predicado *ama(X, Y)* indica que *X ama a Y*.

- Escribe en **prolog** las siguientes preguntas
 - *¿A quién ama "Juan"?*
 - *¿Quién ama a "Ana"?*
 - *¿Quién ama a alguien?*
 - *¿Quién es amado por alguien?*
 - *¿Quiénes se aman mutuamente?*
 - *¿Quién ama sin ser correspondido?*
- Añade al fichero *amantes.pl* una regla que permita describir a los "**amantes**", es decir, aquellas personas que se aman mutuamente.

2. Familia

- Escribe un fichero denominado "*familia.pl*" que contenga los siguientes hechos:
 - *hombre(antonio).*
 - *hombre(juan).*
 - *hombre(luis).*
 - *hombre(rodrido).*
 - *hombre(ricardo).*
 - *mujer(isabel).*
 - *mujer(ana).*
 - *mujer(marta).*

- *mujer(carmen).*
 - *mujer(laura).*
 - *mujer(alicia).*
- Define hechos en los que se afirmen los siguientes enunciados:
 - *Antonio y Ana son matrimonio*
 - *Juan y Carmen son matrimonio.*
 - *Luis e Isabel son matrimonio*
 - *Rodrigo y Laura son matrimonio.*
 - *Juan, Rodrigo y Marta son hijos de Antonio y Ana.*
 - *Carmen es hija de Luis e Isabel.*
 - *Ricardo es hijo de Juan y Carmen.*
 - *Alicia es hija de Rodrigo e Isabel.*
 - Define una regla que indique que "*matrimonio*" es reflexivo, es decir, si X e Y forma un matrimonio entonces Y y X también lo forman.
 - Define reglas para obtener:
 - *los nietos de una persona*
 - *los abuelos de una persona*
 - *los hermanos de una persona*
 - *los tíos de una persona*
 - *las tías de una persona*
 - *los primos de una persona*
 - *las primas de una persona*
 - *los suegros de una persona*
3. (*)Declara los siguientes hechos relativos a trabajadores de una empresa.
- Utiliza el predicado ***encargado_de_tarea***(trabajador,tarea)
 - *Miguel está encargado de las tareas de admisión, control y vigilancia.*
 - *Ricardo está encargado de las tareas de planificación y asesoramiento.*
 - *Alicia está encargada de la dirección y control.*
 - Define reglas que permitan comprobar los siguientes hechos:
 - Si una tarea ha sido encargada a alguna persona. Utiliza el predicado ***encargada***(Tarea).
 - Si dos personas comparten alguna tarea, es decir, ***comparten_tarea***(Persona1,Persona2).
4. Predicados sobre deportistas:
- Utiliza el predicado ***juega***(Persona,Deporte) para declarar los siguientes hechos relativos a deportistas:
 - *Héctor juega al baloncesto.*
 - *Miguel juega al balonmano y rugby*
 - *Alicia juega al tenis, baloncesto y ajedrez.*
 - Define un predicado que permita comprobar si dos personas juegan al mismo deporte.

5. (*) Escribe un programa que permita realizar las siguientes operaciones aritméticas:
- Mínimo de dos números.
 - Área de un círculo.
 - Área de un trapecio.
 - Producto de los números comprendidos entre dos dados.
6. (*) Lectores
- Escribe un fichero denominado "lectores.pl" que contenga los siguientes hechos que utilizan la estructura **nombre** y el predicado **lector**:
 - *lector(nombre("Ana", "Garrido", "Aguirre"),mujer,31).*
 - *lector(nombre("Marta", "Cantero", "Lasa"),mujer,20).*
 - *lector(nombre("Rodrigo", "Duque", "Soto"),hombre,30).*
 - Etc.
 - Escribe en Prolog las siguientes preguntas:
 - *¿Hay lectores?*
 - *¿Quiénes son lectores?*
 - *¿Qué lectores son mujeres? y ¿hombres?*
 - *¿Hay lectores con el mismo nombre y diferentes apellidos?*
 - Escribe una regla para comprobar si unos apellidos están repetidos.
 - Nota: utiliza el predicado **bagof** y un predicado auxiliar para **contar** los elementos de una lista.
7. Libros
- Utiliza el predicado "**prestado**" para definir algunos hechos en los que se indique que un *libro* (con título y autor) ha sido prestado a una persona (con nombre y apellidos).
 - Por ejemplo:
*prestado(libro("Misericordia",autor("Benito","Pérez", "Galdós")),
 persona("Almudena", "Alegría", "Sol"))).*
 donde **libro** y **persona** son "estructuras".
 - Construye preguntas en las que se indique:
 - *Si un lector tiene prestado algún libro.*
 - *Si un libro está prestado a alguien.*
 - *Si una persona es un escritor.*
 - *Si un escritor es leído.*
 - *Si existen autores leídos.*
 - Define una regla para comprobar que un escritor es **leído** si alguno de sus libros está prestado.
8. (*) Codifica los siguientes predicados sobre listas numéricas.
- Media de una lista
 - Máximo de una lista.
 - Mínimo de una lista
 - crear(N,L): crea una lista a partir de un número.
 - Por ejemplo:

?crear(N,L)
L = [0,1,...,N].

9. (*) Codifica los siguientes predicados sobre listas.
- lugar_impar(L,R): crea una lista que contiene sólo los elementos que ocupan un lugar impar.
 - Por ejemplo:
?- lugar_impar([a,b,c,d,e],R).
R = [a,c,e]
 - comunes(L1,L2,R): R es la lista compuesta los elementos comunes a las listas L1 y L2
 - Por ejemplo:
?- comunes([a,b,c,d],[b,e,d,f],R).
R = [b,d]
10. (*) Codifica un predicado denominado "**invertir**" para invertir todos los elementos de una lista que puede contener **sublistas**:
- Por ejemplo
 - ?- **invertir**([1,2,3,4,5],R).
R = [5, 4, 3, 2, 1].

 - ?- **invertir**([1,[2,3],[4,5]],R).
R = [[5, 4], [3, 2], 1].
 - Observación: codifica los siguientes predicados auxiliares
 - **es_lista(X)**: comprueba si X es una lista
 - **concatenar(L1,L2,L)**: L es el resultado de concatenar L1 y L2.
11. (*) Números primos
- Define el predicado primo(N) para comprobar si el número N es primo o no
 - Nota: un número es primo si no tiene divisores propios menores o iguales que su raíz cuadrada.
 - Define el predicado *crear_primos(N,L)* para crear una lista compuesta por los números primos menores o iguales que el número N.
 - Por ejemplo:
?- crear_primos(10,L).
L = [2,3,5,7]
12. (*) Monumentos
- Utiliza el predicado **monumento(Nombre,Localidad,Estilo)** para definir hechos asociados a los siguientes monumentos:
 - *Mezquita, Córdoba, Árabe*
 - *Medina Azahara, Córdoba, Árabe*
 - *Catedral, Santiago de Compostela, Románico*
 - Define el predicado **contar_monumentos(Localidad,N)** para contar los monumentos que hay en una localidad.

- Por ejemplo
?- **contar_monumentos**("Córdoba",N).
N = 2.
- Observación:
 - Utiliza el predicado **bagof** o **findall**
 - Define un predicado auxiliar para **contar** para contar los elementos de una lista.

13. (*) Donantes de sangre

- Declara los hechos relativos a una base de datos de donantes que contiene la siguiente información:
 - *donante(persona(juan, campos, ruiz), a, positivo).*
 - *donante(persona(ana, lara, silva), ab, negativo).*
 - *donante(persona(luis, luna, pachecho), ab, negativo).*
 - Nota: **persona** es una estructura
- Escribe los hechos y las reglas que permitan comprobar si una persona **puede donar** sangre a otra teniendo en cuenta el grupo sanguíneo y el factor RH.
- Define reglas para el predicado **contar_por_grupo_y_factor** que permita contar todos los donantes de un grupo sanguíneo y factor rh específicos.
 - Por ejemplo:
?- **contar_por_grupo_y_factor** (ab, negativo, N).
N = 2
 - Nota: utilizar el predicado **bagof** y un predicado auxiliar para **contar** los elementos de una lista.
- Escribe una regla que permita hacer las siguientes acciones consecutivas
 1. Pedir por pantalla un grupo sanguíneo y un factor rh,
 2. Pedir por pantalla el nombre de un fichero,
 3. Y escribir en dicho fichero los nombres de todos los donantes que tengan el grupo sanguíneo y el factor rh indicados.

14. (*) Un árbol binario es representado por una lista de la forma

[raíz, hijo izquierdo, hijo derecho]

donde **raíz** es un átomo e **hijo izquierdo** e **hijo derecho** son árboles binarios.

- Define predicados para:
 - Escribir la lista en orden prefijo, sufijo e infijo.
 - Determinar la profundidad del árbol.
 - Comprobar si un elemento está en el árbol.
 - Determinar el número de nodos del árbol.
 - Determinar el número de hojas del árbol.
 - Un nodo es una hoja si sus hijos izquierdo y derecho son listas vacías.
- ¿Cómo se pueden redirigir las salidas de los predicados anteriores hacia un fichero de escritura?

15. Escribe un programa que permita contar los términos contenidos en un fichero y que escriba el resultado en un fichero.
16. (*) Escribe un programa que sume los números de un fichero y que escriba el resultado en un fichero.