



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



PROCESADORES DE LENGUAJES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ESPECIALIDAD DE COMPUTACIÓN

TERCER CURSO

SEGUNDO CUATRIMESTRE

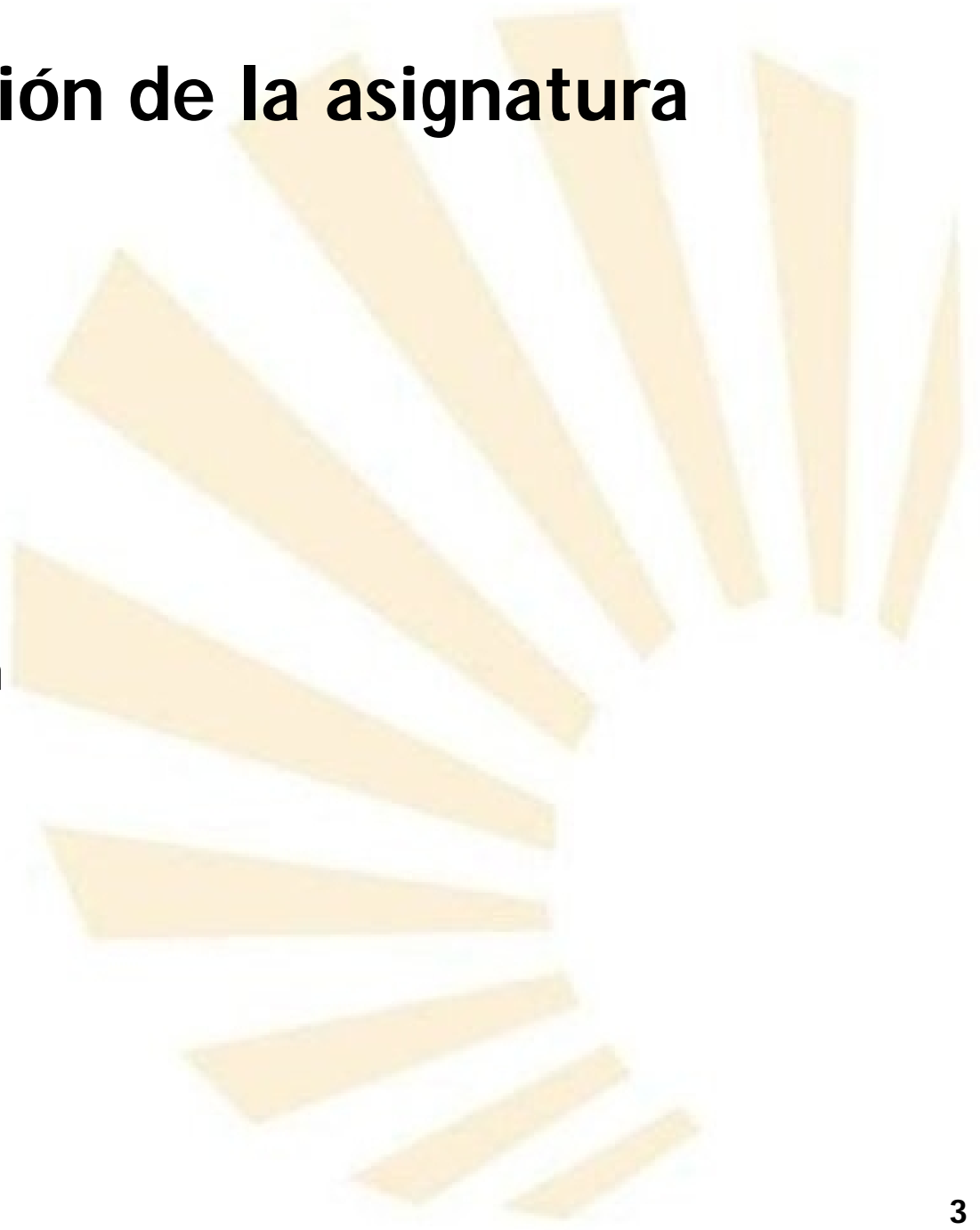


Presentación del profesor

- **Nombre:** Nicolás Luis Fernández García
- **Correo electrónico:** ma1fegan@uco.es
- **Despacho:**
 - Edificio Albert Einstein, tercera planta, pasillo sur
- **Horario de tutoría:**
 - Miércoles: 9:00 a 12:00 horas
 - Jueves: 11:00 a 14:00 horas
- **Página web:** www.uco.es/users/ma1fegan
- **Página de Moodle**
 - Clave: PL-2015

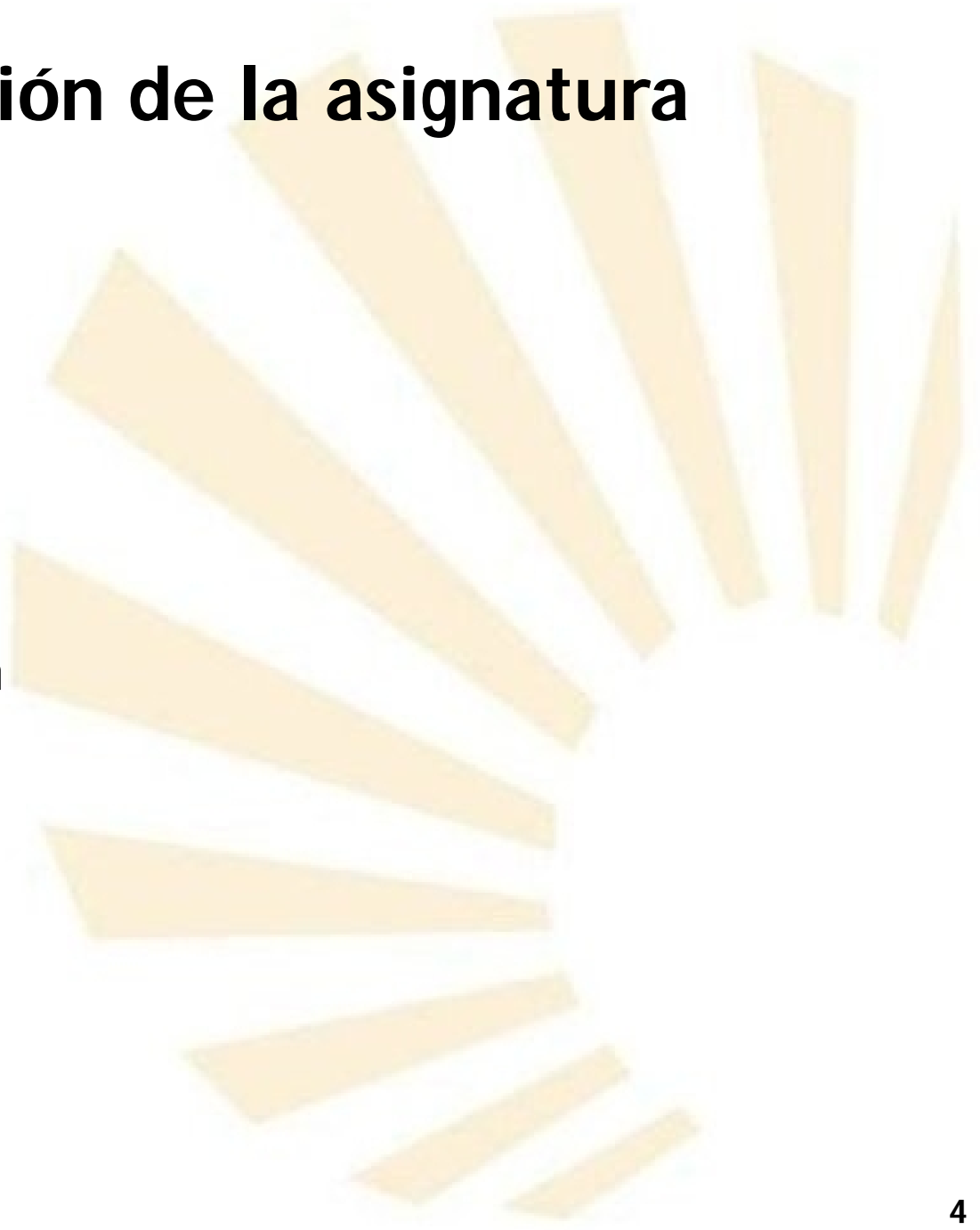
Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios



Presentación de la asignatura

- **Objetivos**
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios



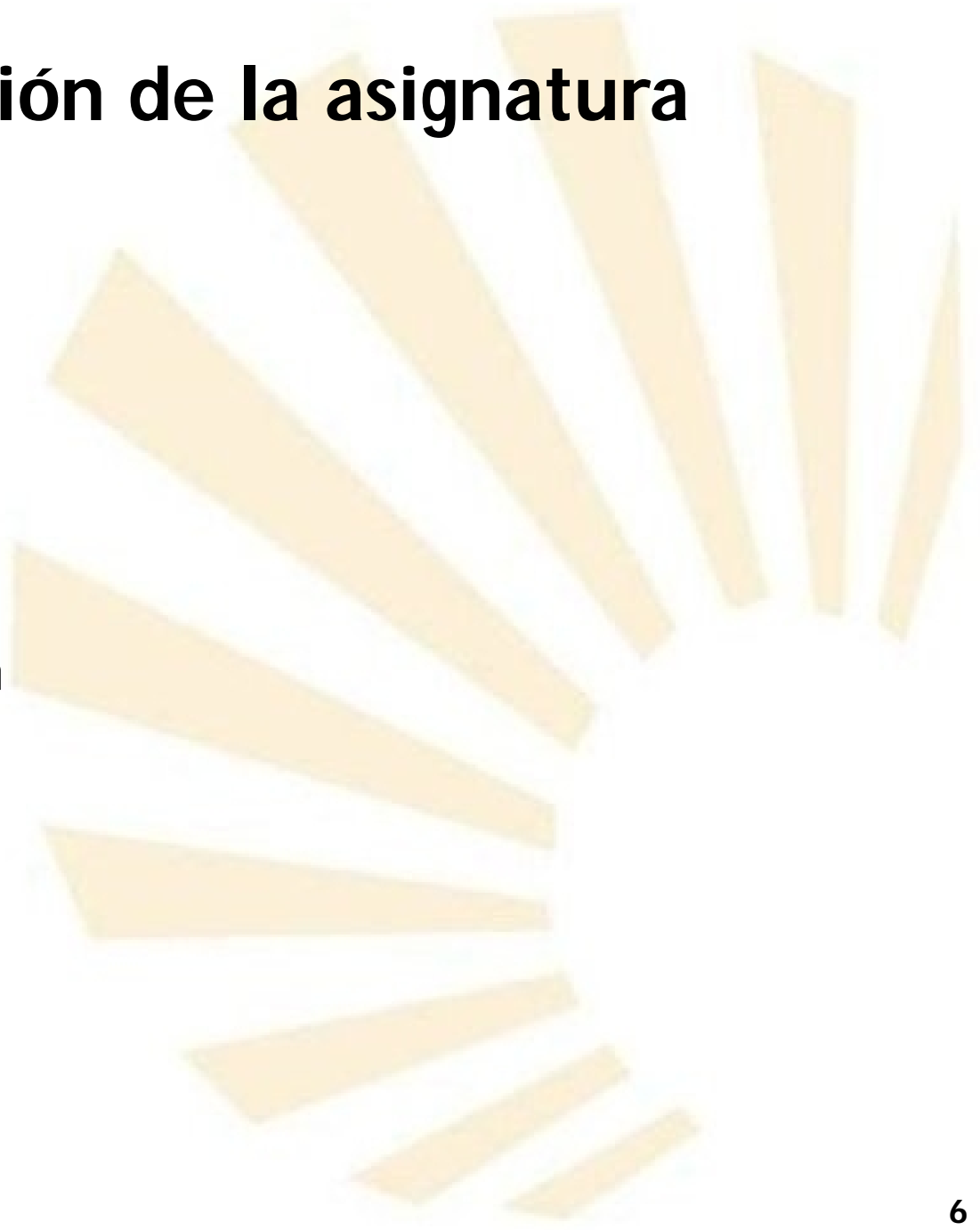
Presentación de la asignatura

- **Objetivos**

- Comprender los **conceptos fundamentales** de
 - la **traducción**
 - y la **interpretación** de lenguajes de programación
- Conocer las **fases del proceso de compilación.**
- Saber utilizar las **herramientas** para la **generación automática de compiladores e intérpretes**

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- **Competencias**
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios



Presentación de la asignatura

- Competencias

- CU1

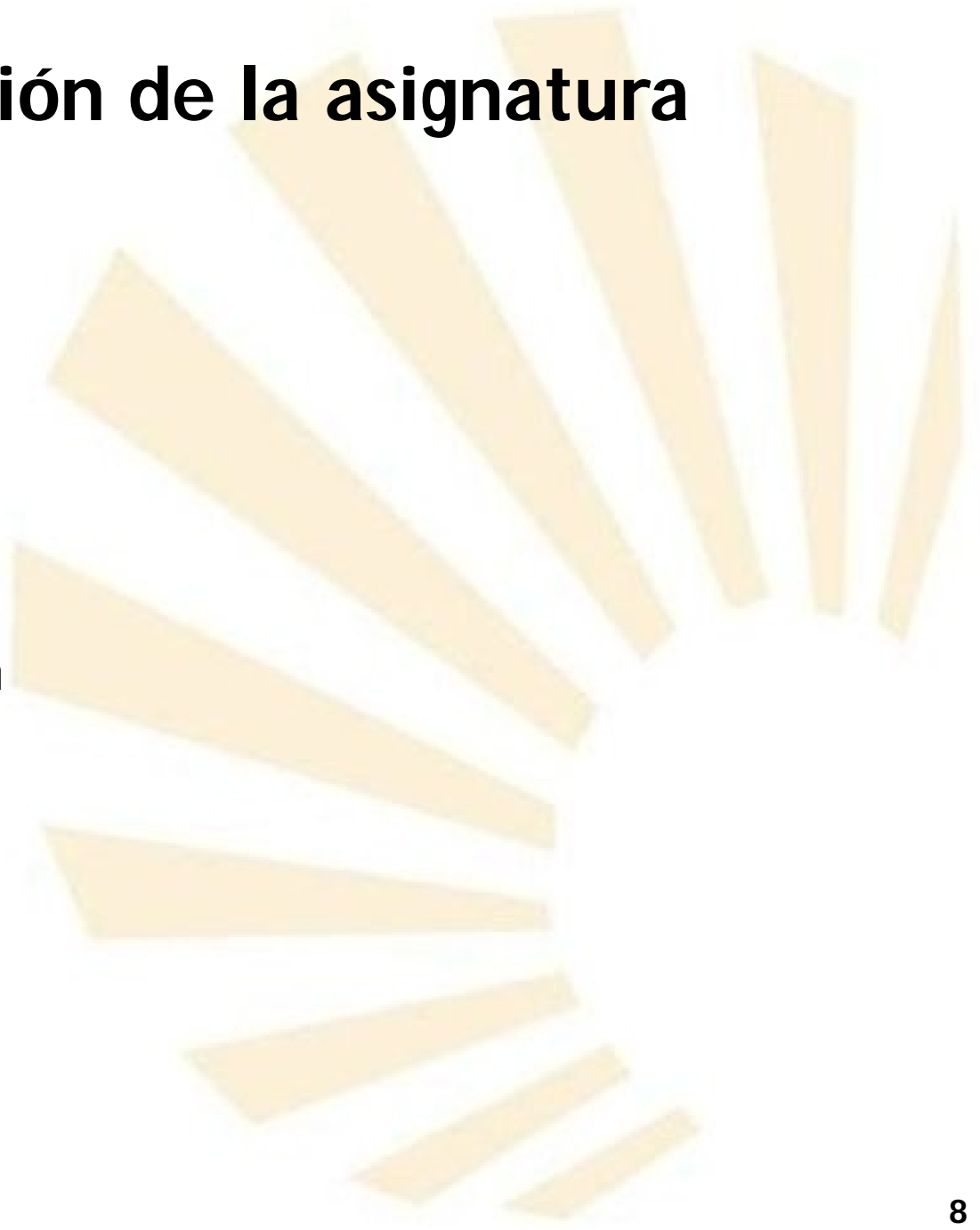
- Acreditar el uso y dominio de una lengua extranjera

- CTEC2

- Capacidad para conocer los fundamentos teóricos de los lenguajes de programación y las técnicas de procesamiento **léxico**, **sintáctico** y **semántico** asociadas, y saber aplicarlas para la creación, diseño y procesamiento de lenguajes.

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios



Presentación de la asignatura

- Programa de teoría

1. Introducción
2. Análisis léxico
3. Fundamentos teóricos del análisis sintáctico
4. Análisis sintáctico descendente
5. Análisis sintáctico ascendente

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Programa de prácticas

1. Generación automática de analizadores **léxicos**
 - **Lex, Flex**
2. Generación automática de analizadores **sintácticos**
 - **Yacc, Bison**

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- **Bibliografía**
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Bibliografía

- Bibliografía básica:

- Teoría

- ✓ Aho, A. V.; Lam, M. S.; Sethi, R. y Ullman, J. D. (2008). *Compiladores: Principios, Técnicas y Herramientas*. Segunda edición. México: Pearson Educación. ISBN: 978-970-26-1132-2

- ✓ Hopcroft, J. E.; Motwani R. y Ullman, J. D. (2002). *Introducción a la teoría de autómatas, lenguajes y computación*. Segunda edición. Madrid: Pearson Educación.. ISBN: 84-7829-056-7.

Presentación de la asignatura

- Bibliografía

- Bibliografía básica:

- Prácticas

- ✓ Kernighan, B. W. y Pike, R. (1984). *The Unix programming environment*. New Jersey: Prentice Hall. ISBN: 0-13-937699-2

- ✓ Levine, J. R.; Mason, T. y Brown, D. (1992). *Lex & Yacc. Sebastopol (California): O'Reilly & Associates, Inc.* ISBN: 1-56592-000-7

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- **Criterios de evaluación**
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Criterios de evaluación

Calificación final =

$$\left(\begin{array}{l} 3 * \text{examen de teoría} \\ + 2 * \text{trabajo de prácticas} \\ + \text{trabajo de teoría} \end{array} \right) / 6$$

Presentación de la asignatura

- Criterios de evaluación

- **Importante:**

- para poder aprobar la asignatura es **imprescindible**

- ✓ Realizar correctamente los trabajos de prácticas.

- ✓ Realizar correctamente el trabajo de teoría.

- ✓ Obtener una nota en el examen de teoría igual o superior a cuatro (4,0).

- ✓ Obtener una calificación final igual o superior a cinco (5,0) puntos.

- La asistencia y participación activa en clase podrá mejorar la calificación final

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- [Hojas de ejercicios](#)

Presentación de la asignatura

- Hojas de ejercicios

- Permiten afianzar los conceptos teóricos de la asignatura
- Permiten prepara el examen de teoría
- Son voluntarios
 - cada estudiante debe decidir los ejercicios que desea hacer
- Las dudas se preguntarán en horario de tutoría
- Si una duda es muy frecuente o importante, se resolverá en clase.



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



PROCESADORES DE LENGUAJES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ESPECIALIDAD DE COMPUTACIÓN

TERCER CURSO

SEGUNDO CUATRIMESTRE

