



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



PROCESADORES DE LENGUAJES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ESPECIALIDAD DE COMPUTACIÓN

TERCER CURSO

SEGUNDO CUATRIMESTRE



Profesor

- **Nombre:** Nicolás Luis Fernández García
- **Correo electrónico:** ma1fegan@uco.es
- **Despacho:**
 - Edificio Albert Einstein, tercera planta, pasillo sur
- **Horario de tutoría:**
 - **Martes:** 10:30 a 13:00 horas
 - **Miércoles:** 8:30 a 10:30 horas
 - **Jueves:** 10:30 a 12:00 horas
- **Página web:** www.uco.es/users/ma1fegan
- **Página de moodle**
 - <http://moodle.uco.es/m1617/course/view.php?id=7466>

Calendario de clases

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
		2 horas	1 hora	2 horas			
FEBRERO	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26
	27	28					
			1	2	3	4	5
MARZO	6	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26
	27	28	29	30	31		
						1	2
ABRIL	3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	15	16
	17	18	19	20	21	22	23
	24	25	26	27	28	29	30
MAYO	1	2	3	4	5	6	7
	8	9	10	11	12	13	14
	15	16					
		24 horas	12 horas	24 horas	Total: 60 horas de clase		

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- **Objetivos**
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- **Objetivos**

- Comprender los **conceptos fundamentales** de
 - **la traducción**
 - **y la interpretación** de lenguajes de programación
- Conocer las **fases del proceso de compilación.**
- Saber utilizar las **herramientas** para la **generación automática de compiladores e intérpretes**

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- **Competencias**
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Competencias

- CU1

- Acreditar el uso y dominio de una lengua extranjera

- CTEC2

- Capacidad para conocer los fundamentos teóricos de los lenguajes de programación y las técnicas de procesamiento **léxico**, **sintáctico** y **semántico** asociadas, y saber aplicarlas para la creación, diseño y procesamiento de lenguajes.

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Programa de teoría

1. Introducción
2. Análisis léxico
3. Fundamentos teóricos del análisis sintáctico
4. Análisis sintáctico descendente
5. Análisis sintáctico ascendente

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Programa de prácticas

1. Generación automática de analizadores léxicos

- **Lex, Flex**

2. Generación automática de analizadores sintácticos

- **Yacc, Bison**

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- **Bibliografía**
- Criterios de evaluación
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Bibliografía

- Bibliografía básica:

- Teoría

- ✓ Aho, A. V.; Lam, M. S.; Sethi, R. y Ullman, J. D. (2008). *Compiladores: Principios, Técnicas y Herramientas*. Segunda edición. México: Pearson Educación. ISBN: 978-970-26-1132-2

- ✓ Hopcroft, J. E.; Motwani R. y Ullman, J. D. (2002). *Introducción a la teoría de autómatas, lenguajes y computación*. Segunda edición. Madrid: Pearson Educación.. ISBN: 84-7829-056-7.

Presentación de la asignatura

- Bibliografía

- Bibliografía básica:

- Prácticas

- ✓ Kernighan, B. W. y Pike, R. (1984). *The Unix programming environment*. New Jersey: Prentice Hall. ISBN: 0-13-937699-2

- ✓ Levine, J. R.; Mason, T. y Brown, D.(1992). *Lex & Yacc. Sebastopol (California): O'Reilly & Associates, Inc.* ISBN: 1-56592-000-7

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- **Criterios de evaluación**
- Hojas de ejercicios

Presentación de la asignatura

- Criterios de evaluación

Calificación final =

$$\left(\begin{array}{l} 3 * \text{examen de teoría} \\ + 2 * \text{trabajo de prácticas} \\ + \text{trabajo de teoría} \end{array} \right) / 6$$

Presentación de la asignatura

- Criterios de evaluación

- Importante

- Para poder aprobar la asignatura es **imprescindible** obtener una calificación de cinco (5.0) o más puntos

- ✓ el examen de teoría

- ✓ en los trabajos de prácticas.

- ✓ en el trabajo de teoría.

- ✓ en la calificación final de la asignatura

- La asistencia y **participación activa** en clase podrá **mejorar** la calificación final

Presentación de la asignatura

- Objetivos
- Competencias
- Programa de teoría
- Programa de prácticas
- Bibliografía
- Criterios de evaluación
- **Hojas de ejercicios**

Presentación de la asignatura

- Hojas de ejercicios

- Permiten **afianzar** los conceptos teóricos de la asignatura.
- Permiten **preparar** el examen de teoría.
- Son **voluntarias**
 - Cada estudiante debe decidir los ejercicios que desea hacer.
- Las **dudas** se preguntarán en horario de **tutoría**.
- Si una **duda** es muy frecuente o **importante**, se resolverá en **clase**.



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



PROCESADORES DE LENGUAJES

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

ESPECIALIDAD DE COMPUTACIÓN

TERCER CURSO

SEGUNDO CUATRIMESTRE

