



Programación Declarativa

Ingeniería Informática
Especialidad de Computación
Cuarto curso. Primer cuatrimestre



Escuela Politécnica Superior de Córdoba
Universidad de Córdoba

Curso académico: 2017 - 2018

Práctica número 6.- Introducción al lenguaje Prolog

Se deben presentar los ejercicios indicados con (*).

1. Amantes

- Escribe un fichero denominado “**amantes.pl**” que contenga los siguientes hechos
 - *ama(juan,ana).*
 - *ama(ana,miguel).*
 - *ama(luis,isabel)*
 - *ama(miguel,ana).*
 - *ama(laura,juan).*
 - *ama(isabel,luis).*

donde el predicado *ama(X,Y)* indica que *X ama a Y*.

- Escribe en **prolog** las siguientes preguntas
 - *¿A quién ama “Juan”?*
 - *¿Quién ama a “Ana”?*
 - *¿Quién ama a alguien?*
 - *¿Quién es amado por alguien?*
 - *¿Quiénes se aman mutuamente?*
 - *¿Quién ama sin ser correspondido?*
- Añade al fichero **amantes.pl** una regla que permita describir a los “**amantes**”, es decir, aquellas personas que se aman mutuamente.

2. Familia

- Escribe un fichero denominado “**familia.pl**” que contenga los siguientes hechos:
 - *hombre(antonio).*
 - *hombre(juan).*
 - *hombre(luis).*
 - *hombre(rodriago).*
 - *hombre(ricardo).*
 - *mujer(isabel).*
 - *mujer(ana).*
 - *mujer(marta).*
 - *mujer(carmen).*

- *mujer(laura).*
 - *mujer(alicia).*
- Define hechos en los que se afirmen los siguientes enunciados:
 - *Antonio y Ana son matrimonio*
 - *Juan y Carmen son matrimonio.*
 - *Luis e Isabel son matrimonio*
 - *Rodrigo y Laura son matrimonio.*
 - *Juan, Rodrigo y Marta son hijos de Antonio y Ana.*
 - *Carmen es hija de Luis e Isabel.*
 - *Ricardo es hijo de Juan y Carmen.*
 - *Alicia es hija de Rodrigo e Isabel.*
 - Define una regla que indique que el predicado “*matrimonio*” es reflexivo, es decir, si X e Y forma un matrimonio entonces Y y X también lo forman.
 - Define reglas para obtener:
 - *los nietos de una persona*
 - *los abuelos de una persona*
 - *los hermanos de una persona*
 - *los tíos de una persona*
 - *las tías de una persona*
 - *los primos de una persona*
 - *las primas de una persona*
 - *los suegros de una persona*
3. (*) Declara los siguientes hechos relativos a trabajadores de una empresa.
- Utiliza el predicado **encargado_de_tarea**(trabajador,tarea)
 - *Miguel está encargado de las tareas de admisión, control y vigilancia.*
 - *Ricardo está encargado de las tareas de planificación y asesoramiento.*
 - *Alicia está encargada de la dirección y control.*
 - Define reglas que permitan comprobar los siguientes hechos:
 - Si una tarea ha sido encargada a alguna persona. Utiliza el predicado **encargada**(Tarea).
 - Si dos personas comparten alguna tarea, es decir, **comparten_tarea**(Persona1,Persona2).
4. (*) Lectores
- Escribe un fichero denominado “lectores.pl” que contenga los siguientes hechos que utilizan la estructura nombre y el predicado **lector**:
 - *lector(nombre(“Ana”, “Garrido”, “Aguirre”),mujer,31).*
 - *lector(nombre(“Marta”, “Cantero”, “Lasa”),mujer,20).*
 - *lector(nombre(“Rodrigo”, “Duque”, “Soto”),hombre,30).*
 - Etc.
 - Escribe en Prolog las siguientes preguntas:

- ¿Hay lectores?
 - ¿Quiénes son lectores?
 - ¿Qué lectores son mujeres? y ¿hombres?
 - ¿Hay lectores con el mismo nombre y diferentes apellidos?
- Escribe una regla para comprobar si unos apellidos están repetidos.
 - Nota: utiliza el predicado **bagof** y un predicado auxiliar para contar los elementos de una lista.
5. (*) Escribe un programa que permita realizar las siguientes operaciones aritméticas:
- Área de un círculo.
 - Área de un trapecio.
 - Producto de los números comprendidos entre dos dados.
6. (*) Codifica el predicado **crear(N,L)** que permite crear una lista a partir de un número natural
- Por ejemplo:
 $?crear(10,L)$
 $L = [0,1,\dots,10]$.
7. (*) **Números primos**
- Define el predicado **primo(N)** para comprobar si el número N es primo o no
 - Nota: un número es primo si no tiene divisores propios menores o iguales que su raíz cuadrada.
 - Define el predicado **crear_primos(N,L)** para crear una lista compuesta por los números primos menores o iguales que el número N.
 - Por ejemplo:
 $?- crear_primos(10,L)$.
 $L = [2,3,5,7]$
8. (*) Codifica un predicado denominado, **invertir**, para invertir todos los elementos de una lista que puede contener **sublistas**:
- Por ejemplo
 $?- invertir([1,2,3,4,5],R)$.
 $R = [5, 4, 3, 2, 1]$.

 - $?- invertir([1,[2,3],[4,5]],R)$.
 $R = [[5, 4], [3, 2], 1]$.
- Observación: codifica los siguientes predicados auxiliares
 - **es_lista(X)**: comprueba si X es una lista
 - **concatenar(L1,L2,L)**: L es el resultado de concatenar L1 y L2.

9. (*) Monumentos

- Utiliza el predicado `monumento(Nombre,Localidad,Estilo)` para definir hechos asociados a los siguientes monumentos:
 - *Mezquita, Córdoba, Árabe*
 - *Medina Azahara, Córdoba, Árabe*
 - *Catedral, Santiago de Compostela, Románico*
- Define el predicado `contar_monumentos(Localidad,N)` para contar los monumentos que hay en una localidad.
 - Por ejemplo
?- `contar_monumentos("Córdoba",N)`.
 $N = 2$.
- Observación:
 - Utiliza el predicado *bagof* o *findall*
 - Define un predicado auxiliar para `contar` para contar los elementos de una lista.

10. (*) Método de ordenación mergesort.

- Codifica un predicado que permita ordenar una lista de números utilizando el método *mergesort*.
 - Ejemplo
 - Lista original: 5 4 1 3 2
 - División
 - ✓ Primera: 5 1 2 ; 4 3 ;
 - ✓ Segunda: 5 2 ; 1 ; ; 4 ; 3 ; ;
 - ✓ Tercera: 5 ; 2 ; ; 1 ; ; 4 ; 3 ; ;
 - Fusión:
 - ✓ Primera: 2 5 ; 1 ; ; 3 4 ;
 - ✓ Segunda: 1 2 5 ; 3 4 ;
 - ✓ Tercera: 1 2 3 4 5
- Observación
 - Utiliza predicados auxiliares para
 - la "división" (*split*): reparte los elementos de una lista en dos listas, dependiendo de que ocupen un "lugar" par o impar
 - y para la fusión (*merge*): une de forma ordenada dos listas ordenadas

11. (*) Codifica los siguientes predicados sobre listas numéricas.

- Media de una lista
- Máximo de una lista.
- Mediana de una lista ordenada
 - Si la lista no está ordenada entonces se debe ordenar.

12. (*) Donantes de sangre

- Declara los hechos relativos a una base de datos de donantes que contiene la siguiente información:
 - `donante(persona(juan,campos,ruiz),a,positivo)`.
 - `donante(persona(ana,lara,silva),ab,negativo)`.
 - `donante(persona(luis,luna,pachecho),ab,negativo)`.

- Nota: *persona* es una estructura
- Escribe los hechos y las reglas que permitan comprobar si una persona *puede donar* sangre a otra teniendo en cuenta el grupo sanguíneo y el factor RH.
- Define reglas para el predicado *contar_por_grupo_y_factor* que permita contar todos los donantes de un grupo sanguíneo y factor rh específicos.
 - Por ejemplo:
 - ?- *contar_por_grupo_y_factor* (*ab,negativo,N*).
 - N = 2*
 - Nota: utilizar el predicado *bagof* y un predicado auxiliar para *contar* los elementos de una lista.
- Escribe una regla que permita hacer las siguientes acciones consecutivas
 1. Pedir por pantalla un grupo sanguíneo y un factor rh,
 2. Pedir por pantalla el nombre de un fichero,
 3. Y escribir en dicho fichero los nombres de todos los donantes que tengan el grupo sanguíneo y el factor rh indicados.

13. (*) Un árbol binario es representado por una lista de la forma

[**raíz, hijo izquierdo, hijo derecho**]

donde **raíz** es un átomo e **hijo izquierdo** e **hijo derecho** son árboles binarios.

- Define predicados para:
 - Escribir la lista en orden prefijo, sufijo e infijo.
 - Determinar la profundidad del árbol.
 - Comprobar si un elemento está en el árbol.
 - Determinar el número de nodos del árbol.
 - Determinar el número de hojas del árbol.
 - Un nodo es una hoja si sus hijos izquierdo y derecho son listas vacías.
- ¿Cómo se pueden redirigir las salidas de los predicados anteriores hacia un fichero de escritura?

14. (*) **Ficheros y números primos**

- Escribe un programa que lea los números contenidos en un fichero y que escriba los números **primos** en otro fichero.