

PROCESADORES DE LENGUAJES

Ingeniería Informática Tercer curso, segundo cuatrimestre Especialidad de Computación



Departamento de Informática y Análisis Numérico Escuela Politécnica Superior de Córdoba Universidad de Córdoba Curso académico 2018 - 2019

TRABAJO DE TEORÍA

- Se debe realizar un **PÓSTER** que permita describir algún **concepto teórico** relacionado con los **Procesadores de Lenguajes.**
- El trabajo podrá ser realizado individualmente o por parejas.
- Fecha de entrega
 - El trabajo deberá ser "subido" a la plataforma de moodle antes de las 9:00 horas del lunes 1 de abril de 2018.
- Formato del póster
 - Se deberá presentar en formato PDF.
 - o Se podrá elaborar utilizando cualquier recurso de software
 - Power Point
 - Open office
 - Latex beamer:
 - https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Presentations
 - Genial.ly: https://www.genial.ly/
 - Canva: https://www.canva.com/
 - Emaze: https://www.emaze.com/es/
 - Prezi: https://prezi.com/
 - Keynotes: http://www.apple.com/es/mac/keynote/
 - Etc.

Evaluación

- La calificación de este trabajo representa 1/6 de la calificación final de la asignatura.
- Se utilizar la siguiente tabla de evaluación para calificar el trabajo realizado.

TABLA DE EVALUACIÓN

	Necesita mejorar	Puede mejorar	Aceptable	Bien	Muy bien
ASPECTOS GENERALES (10%)					
Originalidad					
Dificultad					
CONTENIDO (50 %)					
Organización					
Descripción					
Ejemplos					
Conclusiones					
Referencias o bibliografía					
PRESENTACIÓN (40 %)					
Identificación					
Título del trabajo					
Autor(es)					
Asignatura					
Curso y cuatrimestre					
Titulación y especialidad					
Curso académico					
Centro y universidad					
Corrección en la expresión escrita					
Ortografía					
Acentuación					
Redacción					
Claridad					
Se resaltan los conceptos más importantes					
Se expresan los conceptos con brevedad					
Figuras o imágenes					
Relacionadas con el tema					
Calidad					
Cantidad					

Selección del trabajo

- Los alumnos deberán indicar el título del trabajo elegido en la "wiki" de moodle.
- Más abajo se indican algunos de los posibles conceptos que se pueden desarrollar en el trabajo de teoría.
- Importante

 Si se desea, también se puede realizar el trabajo sobre otro concepto, previo acuerdo con el profesor.

Posibles trabajos

- o Fases del proceso de compilación
 - Representaciones de código intermedio
 - Optimización de código intermedio
 - Generación de código
 - Optimización de código

o Componentes auxiliares del proceso de compilación

- Organización de la tabla de símbolos
- Gestión de errores
- Organización de la memoria en tiempo de ejecución
- Descripción de un lenguaje de programación
 - Historia: creador, origen, desarrollo,...
 - Aspectos léxicos, sintácticos y semánticos
 - Aplicaciones informáticas codificadas con el lenguaje
 - Etc.
 - Lenguajes
 - C
 - _ C+
 - Erlang: https://www.erlang.org/
 - Scala: https://www.scala-lang.org/
 - Fortran: https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gfortran/
 - Lisp: https://common-lisp.net/
 - Scheme:
 - http://www.uco.es/users/ma1fegan/2018-2019/pd/programacion-declarativa.html
 - √ https://www.scheme.com/tspl3/
 - √ http://www.r6rs.org/final/r6rs-rationale.pdf
 - Prolog:
 - http://www.uco.es/users/ma1fegan/2018-2019/pd/programacion-declarativa.html
 - √ http://www.swi-prolog.org/
 - Java:
 - √ https://www.oracle.com/technetwork/java/in dex-138747.html
 - Ruby: https://www.ruby-lang.org/es/
 - Python: https://www.python.org/
 - Php: http://www.php.net/

- Perl: https://www.perl.org/
- Swift: https://developer.apple.com/swift/
- Objective-C:
 - √ https://developer.apple.com/library/mac/docu mentation/Cocoa/Conceptual/ProgrammingWit hObjectiveC/Introduction/Introduction.html
- Etc.

o Perfiladores de programas

- google-perftools:
 - https://github.com/gperftools/gperftools
- gprof: https://sourceware.org/binutils/docs/gprof/
- jprofiler: https://www.ejtechnologies.com/products/jprofiler/overview.html
- OProfile: http://oprofile.sourceforge.net/about/
- Perf: http://baptiste-wicht.com/posts/2011/07/profileapplications-linux-perf-tools.html
- valgrind: http://valgrind.org/
- KCacheGrind:
 - http://kcachegrind.sourceforge.net/html/Home.html
- Vtune: https://software.intel.com/en-us/intel-vtuneamplifier-xe
- Sysprof: http://sysprof.com/
- Etc.

Formatos de intercambio de datos

- CSV
- JSON: https://www.w3schools.com/js/js json intro.asp
- XML (XML parser):
 - https://www.w3schools.com/xml/
 - https://www.w3schools.com/xml/xml_parser.asp
- Formato de ficheros de Excel
- Etc.

Editores de texto

- Atom: https://atom.io/
- Bluefish: http://bluefish.openoffice.nl/index.html
- Emacs: http://www.gnu.org/software/emacs/
- Geany: http://www.geany.org/
- Kate: http://kate.kde.org/
- Notepad++: https://notepad-plus-plus.org/
- Sublime text: https://www.sublimetext.com/
- Vi: https://www.cs.colostate.edu/helpdocs/vi.html

- Vim: http://www.vim.org/docs.php
- Etc.

Entornos de desarrollo de Php:

- Apigility: https://apigility.org/
- Codelgniter: https://www.codeigniter.com/
- Flight: http://flightphp.com/
- Kohana: https://kohanaframework.org/
- KumbiaPHP: http://www.kumbiaphp.com/blog/
- Laravel: https://laravel.com/
- Medoo: http://medoo.in/
- Phalcon: https://phalconphp.com/es/
- PHPixie: https://phpixie.com/
- Silex: http://silex.sensiolabs.org/
- Symfony: http://symfony.es/
- Yii: http://www.yiiframework.com/
- Zend Framework: http://www.zend.com/en/products/studio
- Etc.

Entornos de desarrollo de Phyton

- Django: https://www.djangoproject.com/
- TurboGears: http://turbogears.org/
- web2py: http://www.web2py.com/

Entornos de desarrollo de Ruby

Ruby on Rails: http://www.rubyonrails.org.es/

Entornos de desarrollo de Java

- BlueJ: http://www.bluej.org/
- IntelliJ IDEA: https://www.jetbrains.com/idea/
- JCreator: http://www.jcreator.com/
- JBuilder de Borland:
 - http://www.embarcadero.com/products/jbuilder
- JDeveloper de Oracle: http://www.oracle.com/technetwork/developertools/jdev/overview/index.html

Otros entornos de desarrollo

- Android SDK:
 - http://developer.android.com/sdk/index.html
- Anjuta: http://www.anjuta.org/
- Aptana Studio: http://www.aptana.com/

- Clarion: http://www.softvelocity.com/
- Eclipse: http://www.eclipse.org/
- Emacs: http://www.gnu.org/software/emacs/
- Glade: http://glade.gnome.org/
- Gambas: http://gambas.sourceforge.net/en/main.html
- GCC (Colección de Compiladores de GNU): http://gcc.gnu.org/
- GNUStep: http://www.gnustep.org/
- HBasic: http://hbasic.sourceforge.net/
- KDevelop: http://kdevelop.org/
- Komodo IDE: http://komodoide.com/
- Lazarus: http://www.lazarus.freepascal.org/
- MS Visual Studio: https://www.visualstudio.com/
- NetBeans: http://www.netbeans.org/index_es.html
- Ninja IDE: http://ninja-ide.org/
- QtCreator: http://www.qt.io/
- Quanta Plus: http://quanta.sourceforge.net/release2.php
- Visual C++:
 - https://www.visualstudio.com/features/cplusplus
- WxFormBuilder:
 - http://sourceforge.net/projects/wxformbuilder/
- Xcode de Mac OS: https://developer.apple.com/xcode/
- Etc.