



PROCESADORES DE LENGUAJE

Ingeniería Informática
Especialidad de computación
Tercer curso, segundo cuatrimestre
Departamento de Informática y Análisis Numérico
Escuela Politécnica Superior de Córdoba
Universidad de Córdoba



GUION DE LAS CLASES DE PRÁCTICAS

FLEX/LEX

Contenido

Fichero makefile	3
Ejemplo mínimo.....	4
Ejemplo nº 0: otro ejemplo mínimo	5
Ejemplo nº 1: conversión de letras mayúsculas a minúsculas y supresión de espacios en blanco	6
Ejemplo nº 1: verbos y no verbos	7
Ejemplo nº3: verbos, adjetivos, adverbios, pronombres,	9
Ejemplo nº 4: reconocimiento y almacenamiento de palabras	12
Ejemplo nº 44: reconocimiento y almacenamiento de palabras, segunda versión	17
Ejemplo nº 5: componentes léxicos de un lenguaje de programación (1ª versión).....	22
Ejemplo nº 55: componentes léxicos de un lenguaje de programación (2ª versión).....	26
Ejemplonº 6: comando REJECT	29
Ejemplo nº 7: función yymore().....	31
Ejemplo nº 8: reconocimiento de comentarios (1ª versión)	33
Ejemplo nº 9: AFD-Comentarios1.l (2ª versión)	36
Ejemplo nº 10: AFD-Comentarios2.l (3ª versión)	38
Ejemplo nº 11: reconocimiento de cadenas (1ª versión).....	41
Ejemplo nº 12: reconocimiento de cadenas (2ª versión).....	43
Ejemplo nº 13: reconocimiento de cadenas (3ª versión).....	46
Ejemplo nº 14: reconocimiento de cadenas (4ª versión).....	48

Fichero makefile

```
# Si se desea generar ejemplo0.exe entonces teclear
# make
#
# Si se desea generar otro "ejemplo" entonces teclear
#         make NAME=ejemplo

NAME = ejemplo0

# Directives for the compiler
# -c: the output is an object file, the linking stage is not
done.
# -g: debug
# -Wall: all warnings
# -ansi: standard language
# -O2: optimization level
# -Wno-unused-function -Wno-sign-compare -Wno-implicit-
function-declaration: disabled error messages
CFLAGS = -c -g -Wall -ansi -O2 -Wno-unused-function -Wno-sign-
compare -Wno-implicit-function-declaration

# Directive for flex's library
LFLAGS = -lfl

# Predefined macros
#
# $@: name of the target
# $^: all the dependencies
# $<: first dependency
#
#####

##
$(NAME).exe: $(NAME).o
    @echo "Generating" $@
    @gcc $< $(LFLAGS) -o $@

$(NAME).o: lex.yy.c
    @echo "Compiling" $< "and generating" $@
    @gcc $(CFLAGS) $< -o $@
    @echo "--> Deleting the auxiliary file: lex.yy.c"
    @rm -f lex.yy.c

lex.yy.c: $(NAME).l
    @echo "Generating" $@
    @flex $<

clean:
    @echo "--> Deleting object files"
    @rm -f lex.yy.c *.o
```

Ejemplo mínimo

- **Descripción**
 - Ejemplo mínimo de flex.
 - El analizador léxico reproduce literalmente todo lo que se teclea.
- **Compilación**
 - Se crea el fichero minimo.exe
make NAME=minimo (Nota: sin la extensión .l)
- **Ejecución**

```
$ ./minimo.exe  
Prueba  
Prueba  
123  
123  
CONTROL D  
$
```
- **Fichero**
 - minimo.l

```
/****** Programa mínimo de lex *****/  
  
%%
```

Ejemplo nº 0: otro ejemplo mínimo

- **Descripción**
 - Ejemplo mínimo de flex pero con comentarios
 - El analizador léxico reproduce literalmente todo lo que se teclea
- **Compilación**
 - Se crea el fichero ejemplo0.exe
make NAME= ejemplo0
- **Ejecución**

```
$ ./ejemplo0.exe
Prueba
Prueba
123
123
CONTROL D
$
```
- **Fichero**
 - ejemplo0.l

```
/****** ejemplo0.l *****/

/** Zona de las declaraciones o definiciones **/
%{
    /* Descripción:

        El analizador léxico reproduce literalmente todo lo que se
        teclea
    */
}%

/****** Zona de las reglas *****/
%%
.|\\n      ECHO; /* Equivalente a printf("%s",yytext); */
%%

/** Zona de funciones auxiliares **/

/** No hay funciones auxiliares **/
```

Ejemplo nº 1: conversión de letras mayúsculas a minúsculas y supresión de espacios en blanco

- **Descripción**
 - El analizador léxico convierte las letras mayúsculas en minúsculas, elimina blancos al final de la línea y sustituye una serie de blancos por uno solo.
- **Compilación**
 - Se crea el fichero ejemplo1.exe
make NAME= ejemplo1
- **Ejecución**
 - \$/ejemplo1.exe*
Conversión de letras MAYÚSCULAS y espacios finales
conversión de letras mayúsculas y espacios finales
- **Fichero**
 - ejemplo1.l

```
/** ejemplo1.l */

/** Zona de las declaraciones o definiciones */
%{
    /* Descripción
       El analizador léxico
       - convierte la letras mayúsculas en minúsculas,
       - elimina blancos al final de la línea
       - y sustituye una serie de blancos por uno solo.
    */
}%

/***** Zona de las reglas *****/
%%
[A-Z]      putchar(yytext[0]+'a'-'A');
"Á"        printf("á");
"É"        printf("é");
"Í"        printf("í");
"Ó"        printf("ó");
"Ú"        printf("ú");
[ ]+$      ;
[ ]+       putchar(' ');
%%

/** Zona de funciones auxiliares */

/** No hay funciones auxiliares */
```

Ejemplo nº 1: verbos y no verbos

- **Descripción**
 - El analizador léxico distingue entre verbos y no verbos
 - Los verbos que reconoce están predefinidos.
- **Compilación**
 - Se crea el fichero ejemplo2.exe
make NAME= ejemplo2

- **Ejecución**

```
$/ejemplo2.exe  
Esta persona es escritor.  
Esta: no es un verbo  
persona: no es un verbo  
es: es un verbo  
escritor: no es un verbo  
Él puede ser astronauta.  
Él: no es un verbo  
puede: es un verbo  
ser: es un verbo  
astronauta: no es un verbo
```

- **Fichero**

- ejemplo2.l

```
/** ejemplo2.l */  
  
/** Zona de las declaraciones o definiciones */  
%{  
    /*  
        Descripción: el analizador léxico distingue entre verbos  
        y no verbos  
    */  
%}  
  
/***** Zona de las reglas *****/  
%%  
  
[\\t ]+      ;      /* Se ignoran los espacios en blanco */  
  
es |  
soy |  
eres |  
era |  
ser |
```

```

siendo |
sido |
hacer |
hace |
hizo |
puede |
tiene |
tener |
ir      { printf("%s: es un verbo\n", yytext); }

[a-zA-Z]+ { printf("%s: no es un verbo\n", yytext); }

.|\\n    { ECHO; /* resto de cadenas */ }
%%

```

```

/** Zona de funciones auxiliares */

```

```

int main()
{
    yylex();

    return 0;
}

```


Ejemplo nº3: verbos, adjetivos, adverbios, pronombres, ...

- **Descripción**

- El analizador léxico distingue entre verbos, adjetivos, adverbios, artículos,... que están predefinidos.

- **Compilación**

- Se crea el fichero ejemplo3.exe
make NAME= ejemplo3

- **Ejecución**

\$. /ejemplo3.exe

él puede ser muy inteligente

él: es un pronombre

puede: es un verbo

ser: es un verbo

muy: es un adverbio

inteligente: es un adjetivo

ella es muy inteligente

ella: es un pronombre

es: es un verbo

muy: es un adverbio

inteligente: es un adjetivo

- **Observación**

- El análisis léxico no tiene en cuenta la reglas gramaticales, como muestra el siguiente ejemplo

muy es inteligente ella

muy: es un adverbio

es: es un verbo

inteligente: es un adjetivo

ella: es un pronombre

- **Fichero**

- ejemplo3.l

```
/** ejemplo3.l **/
```

```
/** Zona de las declaraciones o definiciones **/
```

```
%{
```

```
/* Descripción
```

```
El analizador léxico distingue entre verbos, adjetivos,  
adverbios, artículos,...
```

```
*/
```

```
%}
```

```

%%
[\\t ]+          /* ignora los espacios en blanco */ ;

es |
soy |
eres |
era |
ser |
siendo |
sido |
hacer |
hace |
hizo |
puedo |
puede |
tiene |
tener |
tengo |

ir              { printf("%s: es un verbo\\n", yytext); }

muy |
mucho |
bastante |
lentamente |
velozmente     { printf("%s: es un adverbio\\n", yytext); }

a |
para |
desde |
de |
debajo |
encima |
detras |
entre          { printf("%s: es una preposicion\\n", yytext); }
si |
entonces |
y |
pero |
o              { printf("%s: es una conjuncion\\n", yytext); }

alto |
bella |
inteligente |
amable |
feliz |
alegre         { printf("%s: es un adjetivo\\n", yytext); }

yo |
tú |

```

```

él |
ella |
nosotros |
vosotros |
ellos          { printf("%s: es un pronombre\n", yytext); }

[a-zA-Z]+ {
    printf("%s: No reconocido; puede ser un nombre \n",
           yytext);
}

.|\\n          {ECHO; putchar('\\n'); /* resto de caracteres */ }

%%

/****Zona de funciones auxiliares ****/

int main()
{
    yylex();

    return 0;
}

```

Ejemplo nº 4: reconocimiento y almacenamiento de palabras

- **Descripción**

- El analizador léxico reconoce las palabras y las almacena en una tabla.
- Permite definir el tipo de cada palabra:
 - verbo, adv (adverbio), adj (adjetivo) y pron (pronombre)
- Muestra el uso del operador [^]
- Por ejemplo, si se teclea “al principio de la línea”
verbo amar luchar
define las palabras "amar" y "luchar" como verbos

- **Compilación**

- Se crea el fichero ejemplo4.exe
make NAME= ejemplo4

- **Ejecución**

\$./ejemplo4.exe

amar luchar

amar: no reconocida

luchar: no reconocida

verbo amar luchar

amar luchar

amar: verbo

luchar: verbo

verbo jugar (Nota: la palabra verbo no está al principio de línea)

verbo: no reconocida

jugar: no reconocida

jugar

jugar: no reconocida

verbo jugar

jugar

jugar: verbo

ella es muy inteligente

ella: no reconocida

es: no reconocida

muy: no reconocida

inteligente: no reconocida

adj inteligente

verbo es

pron ella

adv muy
ella es muy inteligente
ella: pronombre
es: verbo
muy: adverbio
inteligente: adjetivo

pron inteligente

---> : la palabra inteligente ya está definida

- **Fichero**

- ejemplo4.l

```
/** ejemplo4.l */

/** Zona de las declaraciones o definiciones */
%{
    /* Descripción
       El analizador léxico reconoce las palabras y las
       almacena en una tabla.

       Permite definir el tipo de cada palabra.
       Por ejemplo, si se teclea al principio de la línea
       verbo amar luchar
       define las palabras "amar" y "luchar" como verbos
    */

enum {
    BUSCAR = 0, /* Estado por defecto. */
    VERBO,
    ADJETIVO,
    ADVERBIO,
    NOMBRE,
    PREPOSICION,
    PRONOMBRE,
    CONJUNCION
};

int estado;

int poner_palabra(int tipo, char *palabra);
int buscar_palabra(char *palabra);
%}
```

```

%%
\n    { estado = BUSCAR; } /* Fin de línea:
                               vuelve al estado por defecto */

^verbo    { estado = VERBO; }
^adj      { estado = ADJETIVO; }
^adv      { estado = ADVERBIO; }
^nombre   { estado = NOMBRE; }
^prep     { estado = PREPOSICION; }
^pron     { estado = PRONOMBRE; }
^conj     { estado = CONJUNCION; }

[a-zA-Z]+ { /* palabra normal: la define o la busca */
    if(estado != BUSCAR)
    {
        /* define la palabra actual */
        poner_palabra(estado, yytext);
    }
    else
    {
        switch(buscar_palabra(yytext))
        {
            case VERBO:
                printf("%s: verbo\n", yytext);
                break;
            case ADJETIVO:
                printf("%s: adjetivo\n", yytext);
                break;
            case ADVERBIO:
                printf("%s: adverbio\n", yytext);
                break;
            case NOMBRE:
                printf("%s: nombre\n", yytext);
                break;
            case PREPOSICION:
                printf("%s: preposición\n", yytext);
                break;
            case PRONOMBRE:
                printf("%s: pronombre\n", yytext);
                break;
            case CONJUNCION:
                printf("%s: conjunción\n", yytext);
                break;
            default:
                printf("%s: no reconocida \n",
                    yytext);
                break;
        }
    }
}

; /* Se ignora el resto de cadenas */
%%

```

```

/* Se define el tipo de lista enlazada de palabras y tipos */
struct Ficha_palabra {
    char *palabra_nombre;
    int palabra_tipo;
    struct Ficha_palabra *siguiente;
};

/* Se declara lista_palabra como una variable global
   que contendrá las palabras que se declaren */
static struct Ficha_palabra *lista_palabra;

extern void *malloc();

int main()
{
    yylex();

    return 0;
}

/*****

int poner_palabra(int tipo, char *palabra)
{
    struct Ficha_palabra *p;

    if(buscar_palabra(palabra) != BUSCAR)
    {
        printf("---> : la palabra %s ya está definida\n",
palabra);
        return 0;
    }

    /* Se introduce la palabra en la lista de palabras*/

    p = (struct Ficha_palabra *) malloc(sizeof(struct
Ficha_palabra ));

    p->siguiente = lista_palabra;
    p->palabra_nombre = (char *) malloc(strlen(palabra)+1);
    strcpy(p->palabra_nombre, palabra);
    p->palabra_tipo = tipo;
    lista_palabra = p;
    return 1; /* palabra definida */
}

```

```

int buscar_palabra(char *palabra)
{
    struct Ficha_palabra  *p = lista_palabra;

    /* se busca la palabra recorriendo la lista simple */
    for(; p; p = p->siguiente)
    {
        if(strcmp(p->palabra_nombre, palabra) == 0)
            return p->palabra_tipo;
    }

    return BUSCAR; /* no encontrada */
}

```


Ejemplo nº 44: reconocimiento y almacenamiento de palabras, segunda versión

- **Descripción**
 - Realiza las mismas acciones que el ejemplo 4, pero utiliza el fichero auxiliar **p44.c** de código en lenguaje C para separar el análisis léxico de la gestión de la lista de palabras.
- **Compilación**
 - Se crea el fichero ejemplo44.exe
make NAME= ejemplo44
- **Ficheros en el subdirectorio ejemplo44**
 - ejemplo44.l
 - p44.c
 - makefile

```
/* ***** ejemplo44.1 ***** */

/* ***** Zona de las declaraciones o definiciones ***** */
%{
    /* Descripción:
       El analizador léxico reconoce las palabras
       y las almacena en una tabla.

       Se utiliza un fichero auxiliar "p44.c"
       para codificar las funciones de la tabla

       Permite definir el tipo de cada palabra.
       Por ejemplo, si se teclea al principio de la línea
       verbo amar luchar
       define las palabras "amar" y "luchar" como verbos
    */

    enum {
        BUSCAR = 0, /* Estado por defecto. */
        VERBO,
        ADJETIVO,
        ADVERBIO,
        NOMBRE,
        PREPOSICION,
        PRONOMBRE,
        CONJUNCION
    };
    int estado;
    int poner_palabra(int tipo, char *palabra);
    int buscar_palabra(char *palabra);
}%}
```

```

%%
\n    { estado = BUSCAR; } /* Fin de línea:
                               vuelve al estado por defecto */

^verbo    { estado = VERBO; }
^adj      { estado = ADJETIVO; }
^adv      { estado = ADVERBIO; }
^nombre   { estado = NOMBRE; }
^prep     { estado = PREPOSICION; }
^pron     { estado = PRONOMBRE; }
^conj     { estado = CONJUNCION; }

[a-zA-Z]+ { /* palabra normal: la define o la busca */
            if(estado != BUSCAR)
            {
                /* define la palabra actual */
                poner_palabra(estado, yytext);
            }
            else
            {
                switch(buscar_palabra(yytext))
                {
                    case VERBO:
                        printf("%s: verbo\n", yytext);
                        break;
                    case ADJETIVO:
                        printf("%s: adjetivo\n", yytext);
                        break;
                    case ADVERBIO:
                        printf("%s: adverbio\n", yytext);
                        break;
                    case NOMBRE:
                        printf("%s: nombre\n", yytext);
                        break;
                    case PREPOSICION:
                        printf("%s: preposición\n", yytext);
                        break;
                    case PRONOMBRE:
                        printf("%s: pronombre\n", yytext);
                        break;
                    case CONJUNCION:
                        printf("%s: conjunción\n", yytext);
                        break;
                    default:
                        printf("%s: no reconocida \n",
                               yytext);
                        break;
                }
            }
        }
; /* Se ignora el resto de cadenas */
%%

```

o p44.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

enum {
    BUSCAR = 0, /* Estado por defecto. */
    VERBO,
    ADJETIVO,
    ADVERBIO,
    NOMBRE,
    PREPOSICION,
    PRONOMBRE,
    CONJUNCION
};

/* Se define el tipo de lista enlazada de palabras y tipos */
struct Ficha_palabra
{
    char *palabra_nombre;
    int palabra_tipo;
    struct Ficha_palabra *siguiente;
};

/* Se declara lista_palabra como una variable global que
contendrá las palabras que se declaren */
static struct Ficha_palabra *lista_palabra;

extern void *malloc();
int yylex();

int poner_palabra(int tipo, char *palabra);
int buscar_palabra(char *palabra);

int main()
{
    yylex();

    return 0;
}

/*****
int poner_palabra(int tipo, char *palabra)
{
    struct Ficha_palabra *p;

    if(buscar_palabra(palabra) != BUSCAR) {
        printf("---> : la palabra %s ya está definida\n",
            palabra);
        return 0;
    }
}
```

```

/* Se introduce la palabra en la lista de palabras*/

p = (struct Ficha_palabra *)
    malloc(sizeof(struct Ficha_palabra));

p->siguiente = lista_palabra;
p->palabra_nombre = (char *) malloc(strlen(palabra)+1);
strcpy(p->palabra_nombre, palabra);
p->palabra_tipo = tipo;
lista_palabra = p;
return 1; /* palabra definida */
}

int buscar_palabra(char *palabra)
{
    struct Ficha_palabra *p = lista_palabra;

    /* se busca la palabra recorriendo la lista simple */
    for(; p; p = p->siguiente) {
        if(strcmp(p->palabra_nombre, palabra) == 0)
            return p->palabra_tipo;
    }

    return BUSCAR; /* no encontrada */
}

```

- **Makefile**

```
# Si se desea generar ejemplo44.exe entonces teclear
# make
#
# Si se desea generar otro "ejemplo" entonces teclear
#         make NAME=ejemplo
NAME = ejemplo44

# Directives for the compiler
# -c: the output is an object file, the linking stage is not
done.
# -g: debug
# -Wall: all warnings
# -ansi: standard language
# -O2: optimization level
# -Wno-unused-function -Wno-sign-compare -Wno-implicit-
function-declaration: disabled error messages
CFLAGS = -c -g -Wall -ansi -O2 -Wno-unused-function -Wno-sign-
compare -Wno-implicit-function-declaration
# Directive for flex's library
LFLAGS = -lfl

# Predefined macros
# $@: name of the target
# $^: all the dependencies
# $<: first dependency
#
#####

# MODIFICADO
$(NAME).exe: $(NAME).o p44.o
    @echo "Generating" $@
    @gcc $^ $(LFLAGS) -o $@

# NUEVO
p44.o: p44.c
    @echo "Compiling" $< " and generating" $@
    @gcc $(CFLAGS) $< -o $@

$(NAME).o: lex.yy.c
    @echo "Compiling" $< " and generating" $@
    @gcc $(CFLAGS) $< $(LFLAGS) -o $@

lex.yy.c: $(NAME).l
    @echo "Generating" $@
    @flex $<

clean:
    @echo Deleting auxiliary files
    @rm -f lex.yy.c *.o
```

Ejemplo nº 5: componentes léxicos de un lenguaje de programación (1ª versión)

- **Descripción**

- El analizador léxico reconoce algunos componentes léxicos de un lenguaje de programación.
- Finaliza el programa cuando se teclea el carácter # al principio de la línea.

- **Compilación**

- Se crea el fichero ejemplo5.exe
make NAME= ejemplo5

- **Ejecución**

```
$ ./ejemplo5.exe  
if (a>0) then b = a; else b = -a;  
Palabra reservada: if --> token 257  
(  
Identificador: a --> token 260  
Operador relacional: > --> token 262  
Numero: 0 --> token 261  
)  
Palabra reservada: then --> token 258  
Identificador: b --> token 260  
=  
Identificador: a --> token 260  
;  
Palabra reservada: else --> token 259  
Identificador: b --> token 260  
=-  
Identificador: a --> token 260  
;  
#  
#  
#  
Fin del programa  
$
```

- **Ficheros en el directorio ejemplo5**

- makefile
- ejemplo5.h
- ejemplo5.l

- **makefile**

```
# Si se desea generar ejemplo5.exe entonces teclear
# make
#
# Si se desea generar otro "ejemplo" entonces teclear
#         make NAME=ejemplo
NAME = ejemplo5

# Directives for the compiler
# -c: the output is an object file, the linking stage is not
done.
# -g: debug
# -Wall: all warnings
# -ansi: standard language
# -O2: optimization level
# -Wno-unused-function -Wno-sign-compare -Wno-implicit-
function-declaration: disabled error messages
CFLAGS = -c -g -Wall -ansi -O2 -Wno-unused-function -Wno-sign-
compare -Wno-implicit-function-declaration
# Directive for flex's library
LFLAGS = -lfl

# Predefined macros
#
# $@: name of the target
# $^: all the dependencies
# $<: first dependency
#
#####
$(NAME).exe: $(NAME).o
    @echo "Generating" $@
    @gcc $< $(LFLAGS) -o $@

$(NAME).o: lex.yy.c
    @echo "Compiling" $< "and generating" $@
    @gcc $(CFLAGS) $< -o $@
    @echo "--> Deleting the auxiliary file: lex.yy.c"
    @rm -f lex.yy.c

lex.yy.c: $(NAME).l
    @echo "Generating" $@
    @flex $<

clean:
    @echo "--> Deleting object files"
    @rm -f lex.yy.c *.o
```

- o **ejemplo5.h**

```
#define IF          257
#define THEN        258
#define ELSE        259
#define ID          260
#define NUMERO      261
#define MAYOR_QUE   262
#define MAYOR_IGUAL 263
```

- o **ejemplo5.l**

```
/****** ejemplo5.l *****/
/****** Zona de las declaraciones o definiciones *****/
%{
    /* Descripción:

        * El analizador léxico reconoce algunos componentes
          léxicos de un lenguaje de programación

    */

    /* Fichero que contiene la declaración de los componentes
    léxicos o tokens */
    #include "ejemplo5.h"
}%

/* Definiciones regulares */
espacio      [ \t\n]
espacios     {espacio}+
letra        [a-zA-Z]
digito       [0-9]
identificador {letra}({letra}|{digito})*
numero       {digito}+(\.{digito}+)?(E[+\-]?{digito}+)?

/****** Zona de las reglas *****/
%%
{espacios} { /* no se hace nada */ ; }

if          {printf("\n Palabra reservada: %s --> token %d\n",
                  yytext, IF);}

then        {printf("\n Palabra reservada: %s --> token %d\n",
                  yytext, THEN);}

else        {printf("\n Palabra reservada: %s --> token %d\n",
                  yytext, ELSE);}

{identificador}{printf("\n Identificador: %s --> token %d\n",
```



```

        yytext, ID);}

{numero}      {printf("\n Numero: %s --> token %d\n",
                    yytext,NUMERO);}

">"          {printf("\n Operador relacional: %s --> token %d\n",
                    yytext,MAYOR_QUE);}
">="         {printf("\n Operador relacional: %s --> token %d\n",
                    yytext,MAYOR_IGUAL);}

^#            {printf("\n Fin del programa \n"); return 0;}

.             { ECHO; /* Se muestra por pantalla,
                    pero no se indica nada */ }

%%

/***** Zona de funciones auxiliares *****/

```

Ejemplo nº 55: componentes léxicos de un lenguaje de programación (2ª versión)

- **Descripción**

- Permite el uso de argumentos desde la línea de comandos para indicar el fichero que se desea analizar.

- **Compilación**

- Se crea el fichero ejemplo55.exe
make NAME= ejemplo55

- **Ejecución**

\$./ejemplo55.exe entrada.txt

Palabra reservada: if --> token 257

(

Identificador: dato --> token 260

Operador relacional: > --> token 262

Numero: 0 --> token 261

)

Identificador: valor --> token 260

=

Identificador: dato --> token 260

;

Palabra reservada: else --> token 259

Identificador: valor --> token 260

=-

Identificador: dato --> token 260

- **Ficheros en el directorio ejemplo5**

- makefile: mismo fichero del ejemplo anterior
- ejemplo5.h: mismo fichero del ejemplo anterior
- entrada.txt
- ejemplo55.l

- **entrada.txt**

```
if (dato > 0)
    valor = dato;
else
    valor = - dato;
```

○ ejemplo55.1

```

/***** ejemplo55.1 *****/
/***** Zona de las declaraciones o definiciones *****/
%{
    /* Descripción:
       * El analizador léxico reconoce elementos
       * de un lenguaje de programación
       * Permite leer desde un fichero
       * y escribir la salida en otro fichero
    */
#include <stdio.h>
#include "ejemplo5.h" /* declaración de los componentes
                        léxicos o tokens */
%}
/* Definiciones regulares */

espacio      [ \t\n]
espacios     {espacio}+
letra        [a-zA-Z]
digito       [0-9]
identificador {letra}({letra}|{digito})*
numero       {digito}+(\.{digito}+)?(E[+\-]?{digito}+)?

/***** Zona de las reglas *****/
%%
{espacios}    { /* no se hace nada */ ; }

if    {fprintf(yyout, "\n Palabra reservada: %s --> token %d\n",
               yytext, IF);}

then {fprintf(yyout, "\n Palabra reservada: %s --> token %d\n",
               yytext, THEN);}

else {fprintf(yyout, "\n Palabra reservada: %s --> token %d\n",
               yytext, ELSE);}

{identificador}
    {fprintf(yyout, "\n Identificador: %s --> token %d\n",
              yytext, ID);}

{numero} {fprintf(yyout, "\n Numero: %s --> token %d\n",
                  yytext, NUMERO);}

">" {fprintf(yyout, "\n Operador relacional: %s --> token %d\n",
              yytext, MAYOR_QUE);}

">=" {fprintf(yyout, "\n Operador relacional: %s --> token %d\n",
              yytext, MAYOR_IGUAL);}

```

```

^#      {fprintf(yyout, "\n Fin del programa \n"); return 0;}
.      { ECHO; /* Se muestra por pantalla,
                pero no se indica nada */ }
%%

/***** Zona de funciones auxiliares *****/

extern FILE *yyin, *yyout;

int main(int argc, char *argv[])
{
    switch(argc)
    {
        case 2:  yyin=fopen(argv[1], "r");
                  break;

        case 3:  yyin=fopen(argv[1], "r");
                  yyout=fopen(argv[2], "w");
    }

    yylex();

    return 0;
}

```

Ejemplonº 6: comando REJECT

- **Descripción**
 - Muestra el uso de **REJECT**
 - Permite que un texto de entrada pueda ser asociado a más de una expresión regular.
 - Después de emparejar el texto de entrada con una expresión regular, la rechaza para comprobar si el texto puede asociarse a otra expresión regular.

- **Compilación**

- Se crea el fichero pink.exe
make NAME= pink

- **Ejecución**

```
$/pink.exe  
pink  
pink  
int  
Ctrl^D  
Contador de palabras  
pink = 1  
ink = 1  
pin = 2
```

- **Fichero**

- pink.l

```
***** pink.l *****  
***** Zona de las declaraciones o definiciones *****  
%{  
    /* Descripción  
        Se muestra el uso de REJECT  
    */  
    /* Variables globales */  
    int n_pink = 0;  
    int n_ink = 0;  
    int n_pin = 0;  
}%  
  
***** Zona de las reglas *****  
%%  
pink      {n_pink++; REJECT;}  
ink       {n_ink++; REJECT;}  
pin       {n_pin++; REJECT;}  
.|\\n ;   /* Se descartan el resto de caracteres */  
%%
```

```

/***** Zona de funciones auxiliares *****/
extern FILE *yyin, *yyout;

int main(int argc, char *argv[])
{
    switch(argc)
    {
        case 2: yyin=fopen(argv[1], "r");

                break;

        case 3: yyin=fopen(argv[1], "r");

                yyout=fopen(argv[2], "w");
    }

    yylex();

    fprintf(yyout, "Contador de palabras\n");

    fprintf(yyout, "\t pink = %d\n", n_pink);

    fprintf(yyout, "\t ink = %d\n", n_ink);

    fprintf(yyout, "\t pin = %d\n", n_pin);

    return 0;
}

```

Ejemplo nº 7: función yymore()

- **Descripción**
 - Muestra el uso de `yymore()`
 - Permite concatenar el siguiente texto que sea reconocido con el contenido actual de `yytext`.
- **Compilación**
 - Se crea el fichero `hiper.exe`
`make NAME= hiper`

- **Ejecución**

```
$/hiper.exe
texto
Token = texto
hipertexto
Token = hipertexto
mercado
Token = mercado
hipermercado
Token = hipermercado
enlace
hiperenlace
```

- **Fichero**

- `hiper.l`

```
/**/ hiper.l */
/**/ Zona de las declaraciones o definiciones */
%{
    /* Descripción
       Se muestra el uso de yymore()
    */
}%

/***** Zona de las reglas *****/
%%

hiper    yymore();
texto    printf("Token = %s\n",yytext);
mercado  printf("Token = %s\n",yytext);

.|\\n ; /* Se descartan el resto de caracteres */

%%
```

```

/***** Zona de funciones auxiliares *****/

extern FILE *yyin, *yyout;

int main(int argc, char *argv[])
{
    switch(argc)
    {
        case 2: yyin=fopen(argv[1], "r");

                break;

        case 3: yyin=fopen(argv[1], "r");

                yyout=fopen(argv[2], "w");
    }

    yylex();

    return 0;
}

```


Ejemplo nº 8: reconocimiento de comentarios (1ª versión)

- Descripción

- El analizador léxico reconoce y cuenta los comentarios del lenguaje C
- Muestra el comentario reconocido y el número de líneas.
- Muestra el uso de estados de Flex
 - Comando **BEGIN**
 - Reglas condicionales controladas por un estado de flex definido por el programador

- Compilación

- Se crea el fichero comentario.exe
make NAME= comentario

- Ejecución

\$./comentario.exe

/ Comentario de una línea */*

nº comentario = 1, lineasComentario = 1

*/**

Comentario

de

varias

líneas

**/*

nº comentario = 2, lineasComentario = 6

*/**

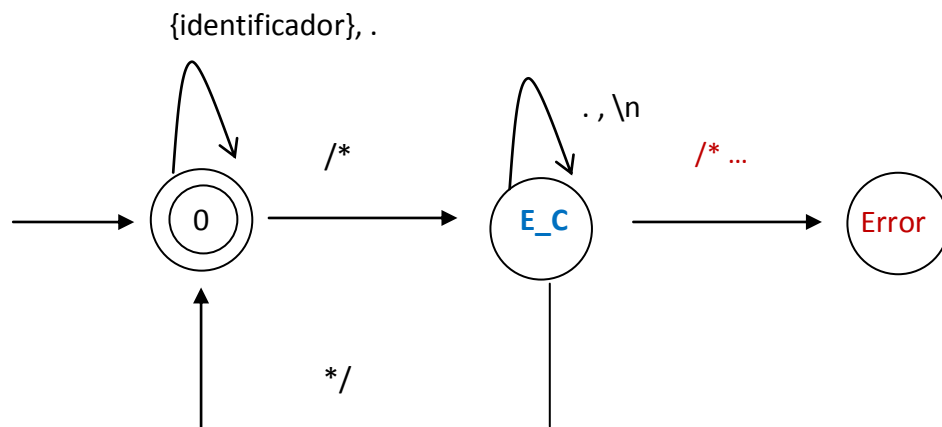
Comentario anidado

*/**

No se pueden anidar comentarios

- AFD

- Nota: **E_C** representa **ESTADO_COMENTARIO**



- **Fichero**
 - comentario.l

```
%{
/* Descripción:
   El analizador léxico reconoce
   y cuenta los comentarios del lenguaje C

   Se muestra el uso de
   BEGIN
   reglas condicionales controladas por un estado de flex
   definido por el programador
*/

/* Indica el número de comentario */
int comentario=0;

/* Indica el número de líneas de cada comentario */
int lineasComentario;
}%

/* Definiciones regulares */
letra      [a-zA-Z]
digito     [0-9]
identificador {letra}({letra}|{digito})*

/* Se define un nuevo estado: ESTADO_COMENTARIO */
%x ESTADO_COMENTARIO

%%

{identificador} { printf("identificador = %s\n", yytext); }

"/*" {
    /* Se activa el reconocimiento de un comentario */
    BEGIN ESTADO_COMENTARIO;
    comentario++;
    lineasComentario=1;
}

<ESTADO_COMENTARIO>"/"/(.|\n)
{
    printf("\n No se pueden anidar comentarios\n");
    return 0;
}

<ESTADO_COMENTARIO>"*/"
{
    /* Fin del comentario:
       se vuelve al estado por defecto */
    BEGIN 0;
}
```

```

        printf("\n n° comentario = %d, lineasComentario =
%d\n",comentario,
        lineasComentario);
    }

<ESTADO_COMENTARIO>.      {;}

<ESTADO_COMENTARIO>\n      {lineasComentario++;}

.      {ECHO;}
%%

```

Ejemplo nº 9: AFD-Comentarios1.I (2ª versión)

- Descripción

- El analizador léxico reconoce y cuenta los comentarios del lenguaje C
- No muestra el comentario reconocido ni el número de líneas.
- Si hay comentarios anidados, muestra el error, pero no termina la ejecución.
- Muestra el uso de estados de Flex
 - Comando BEGIN.
 - Reglas condicionales controladas por estados de flex definidos por el programador.
 - Uso del operador “^” para obtener el conjunto complementario.

- Compilación

- Se crea el fichero AFD-Comentarios1.exe
make NAME= AFD-Comentarios1

- Ejecución

\$./AFD-Comentarios1.exe

/ Comentario de una línea */*

Comentario reconocido

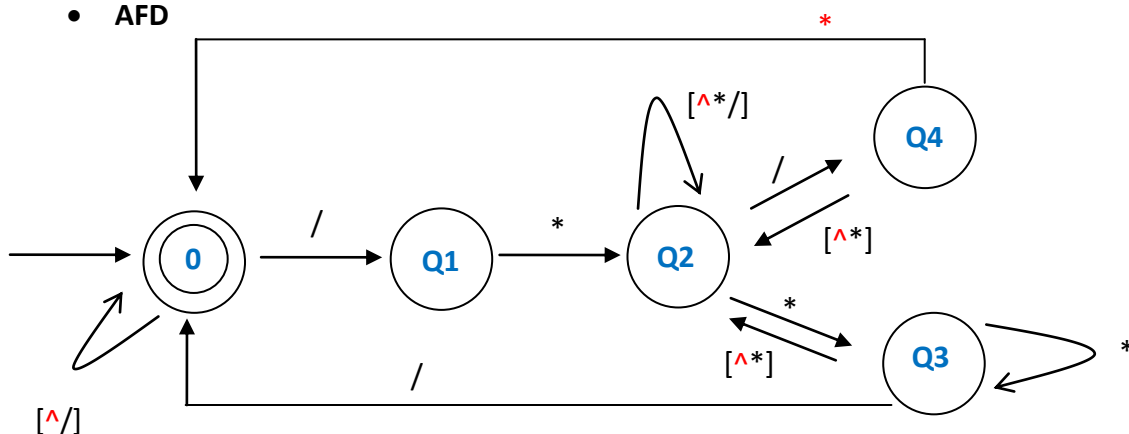
/
Comentario
de
varias
líneas
/

Comentario reconocido

/
Comentario anidado
/**

Error: comentario anidado

- AFD



- Fichero
 - AFD-Comentarios1.l

```

/*
Adaptado de
A [f]lex tutorial (Powerpoint slides)

http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/lex%20tuto
rial.ppt

En
http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/index.html

*/
/***** Zona de las declaraciones o definiciones *****/
%{

%}

/* ESTADOS DE FLEX: estados del autómata */
%x Q1 Q2 Q3 Q4

%%
"/"          BEGIN(Q1); /* change to Q1 */

<Q1>"*"      BEGIN(Q2); /* change to Q2 */

<Q2>[^*/]    ;          /* stay in Q2 */
<Q2>"*"      BEGIN(Q3); /* change to Q3 */
<Q2>"/"      BEGIN(Q4); /* change to Q4 */

<Q3>"*"      ;          /* stay in Q3 */
<Q3>[^*/]    BEGIN(Q2); /* change to Q2 */
<Q3>"/"      {
                printf("\n Comentario reconocido\n");

                /* change to INITIAL: default state */
                BEGIN(INITIAL);
            }

<Q4>[^*]     BEGIN(Q2); /* change to Q2 */
<Q4>"*"      {
                printf("\n Error: comentario anidado\n");

                /* change to INITIAL: default state */
                BEGIN(INITIAL);
            }

.| \n        ECHO;
%%

```

Ejemplo nº 10: AFD-Comentarios2.l (3ª versión)

- **Descripción**

- El analizador léxico reconoce y cuenta los comentarios del lenguaje C
- Muestra el comentario reconocido.
- Muestra el uso de estados de Flex
 - Comando BEGIN
 - Reglas condicionales controladas por un estado de flex definido por el programador
 - Función yymore()

- **Compilación**

- Se crea el fichero AFD-Comentarios2.exe
make NAME= AFD-Comentarios2

- **Ejecución**

```
$ ./AFD-Comentarios2.exe
```

```
/* Comentario de una línea */
```

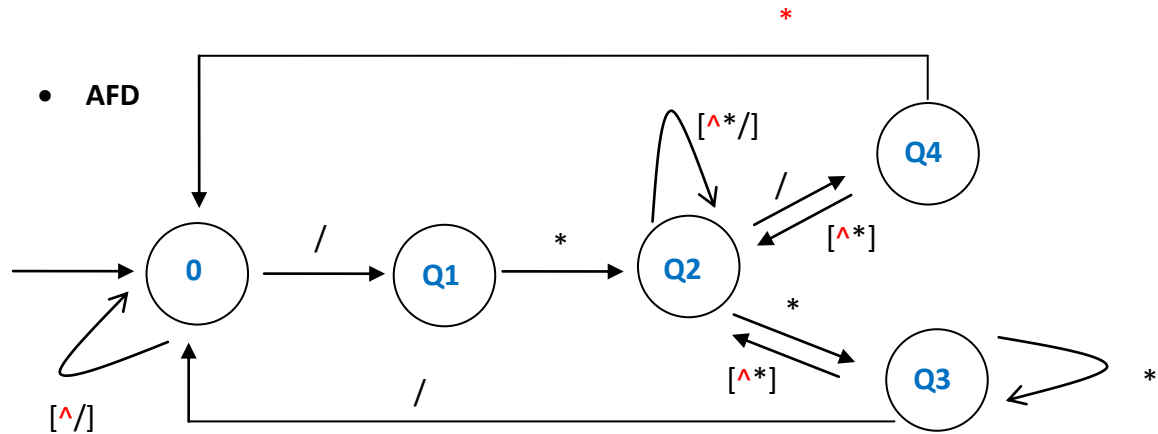
```
Comentario reconocido: /* Comentario de una línea */
```

```
/*  
Comentario  
de  
varias  
líneas  
*/
```

```
Comentario reconocido: /*  
Comentario  
de  
varias  
líneas  
*/
```

```
/*  
Comentario anidado  
/*
```

```
Error: comentario anidado
```



• Fichero

- AFD-Comentarios2.l

/*

Adaptado de

A [f]lex tutorial (Powerpoint slides)

<http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/lex%20tutorial.ppt>

En

<http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/index.html>

*/

/****** Zona de las declaraciones o definiciones *****/

%{

%}

/* ESTADOS DE FLEX: estados del autómata */

%x Q1 Q2 Q3 Q4

%%

"/"

{

yymore();

BEGIN(Q1); /* change to Q1 */

}

<Q1>"*"

{

yymore();

BEGIN(Q2); /* change to Q2 */

}

<Q2>[^*/]

{

yymore(); /* stay in Q2 */

}

<Q2>"*"

{

yymore();

```

                                BEGIN(Q3); /* change to Q3 */
                                }

<Q2>"/"                        {
                                yymore();
                                BEGIN(Q4); /* change to Q4 */
                                }

<Q3>"*"                        {
                                yymore(); /* stay in Q3 */
                                }

<Q3>[^*/]                      {
                                yymore();
                                BEGIN(Q2); /* change to Q2 */
                                }

<Q3>"/"                        {
                                printf("\nComentario reconocido: %s\n",
                                       yytext);

                                /* change to INITIAL: default state */
                                BEGIN(INITIAL);
                                }

<Q4>[^*]                      {
                                yymore();
                                BEGIN(Q2); /* change to Q2 */
                                }

<Q4>"*"                        {
                                printf("\nError: comentario anidado:%s\n",
                                       yytext);

                                /* change to INITIAL: default state */
                                BEGIN(INITIAL);
                                }

.|\\n                          ECHO;
%%

```


Ejemplo nº 11: reconocimiento de cadenas (1ª versión)

- **Descripción**
 - Reconoce cadenas delimitadas por comillas simples

- **Compilación**
 - Se crea el fichero cadena_1.exe
make NAME= cadena_1

- **Ejecución**

```
$ ./cadena_1.exe
'Ejemplo de cadena'
    Cadena reconocida = 'Ejemplo de cadena'
```



```
'Cadena
escrita
en varias líneas'
    Cadena reconocida = 'Cadena
```



```
escrita
en varias líneas'
```



```
'Cadena con \'comillas\' internas'
    Cadena reconocida = 'Cadena con \'comillas\' internas'
```

- **Fichero en el directorio Cadenas**
 - cadena_1.l

```
%{
/* Descripción:
   El analizador léxico reconoce
   cadenas delimitadas por comillas simples
*/
}%

/* Definiciones regulares */
letra      [a-zA-Z]
digito     [0-9]
identificador {letra}({letra}|{digito})*
cadena     "'\"([^\"]|\"\\\"\\\\\"')*\"'"

%%

{identificador} {printf("identificador = %s\n", yytext);}

{cadena} {
```

```
        /* Se ha reconocido una cadena */  
        printf("\t Cadena reconocida = %s\n", yytext);  
    }  
  
    . {ECHO;}  
  
    %%
```

Ejemplo nº 12: reconocimiento de cadenas (2ª versión)

- Descripción

- Reconoce y cuenta cadenas delimitadas por comillas simples
- Numera las cadenas e indica cuántas líneas contiene.
- Se muestra el uso de
 - Comando BEGIN
 - Reglas condicionales controladas por un estado de flex definido por el programador
 - Función yymore()

- Compilación

- Se crea el fichero cadena_2.exe
make NAME= cadena_2

- Ejecución

\$./cadena_2.exe
'Ejemplo de cadena'

nº cadena = 1, lineas_cadenas = 1
Cadena reconocida = Ejemplo de cadena

'Cadena escrita
en
varias líneas'

nº cadena = 2, lineas_cadenas = 3
Cadena reconocida = Cadena escrita
en
varias líneas

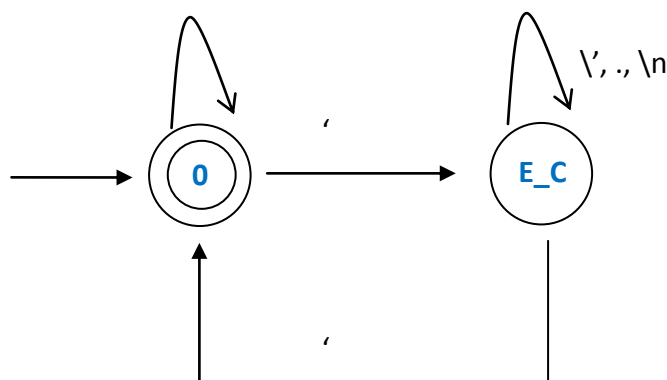
'Cadena con \'comillas\' internas'

nº cadena = 3, lineas_cadenas = 1
Cadena reconocida = Cadena con \'comillas\' internas

- AFD

- Nota: **E_C** representa **ESTADO_CADENA**

{identificador}, .



- **Fichero en el directorio Cadenas**

- cadena_2.l

```
%{
/* Descripción:
El analizador léxico reconoce
y cuenta cadenas delimitadas por comillas simples
Se muestra el uso de
    - BEGIN
    - reglas condicionales controladas
    por un estado de flex definido por el programador
    - yymore()
*/

/* Indica el número de comentario */
int numero_cadenas=0;

/* Indica el número de líneas de cada comentario */
int lineas_cadenas;
}%

/* Definiciones regulares */
letra      [a-zA-Z]
digito     [0-9]
identificador {letra}({letra}|{digito})*

/* Se define un nuevo estado de Flex: ESTADO_CADENA */
%x ESTADO_CADENA

%%

{identificador}    {printf("identificador = %s\n", yytext);}

""                {
    /* Se activa el reconocimiento de la cadena */
    BEGIN ESTADO_CADENA;
    numero_cadenas++;
    lineas_cadenas=1;
}

<ESTADO_CADENA>""
{ /* Fin de la cadena:
se vuelve al estado por defecto */
BEGIN 0;

printf("\n nº cadena = %d, lineas_cadenas = %d\n",
numero_cadenas, lineas_cadenas);

yytext[yytextleng-1]='\0';

printf("\t Cadena reconocida = %s\n",yytext);
```

```

    }

<ESTADO_CADENA>"\\\' "    {yymore();}

<ESTADO_CADENA>.          {yymore();}

<ESTADO_CADENA>\n         {lineas_cadenas++; yymore();}

.                            {ECHO;}
%%

```

Ejemplo nº 13: reconocimiento de cadenas (3ª versión)

- **Descripción**

- Reconoce cadenas delimitadas por comillas simples
- No muestra la cadena reconocida
- Se simula el funcionamiento de un autómata finito determinista (AFD)
- Se muestra el uso de
 - Comando BEGIN
 - Reglas condicionales controladas por estados de flex definidos por el programador

- **Compilación**

- Se crea el fichero AFD-Cadenas_1.exe
make NAME= AFD-Cadenas_1

- **Ejecución**

\$./AFD-Cadenas_1.exe

'Ejemplo de cadena'

Cadena reconocida

'Cadena

escrita

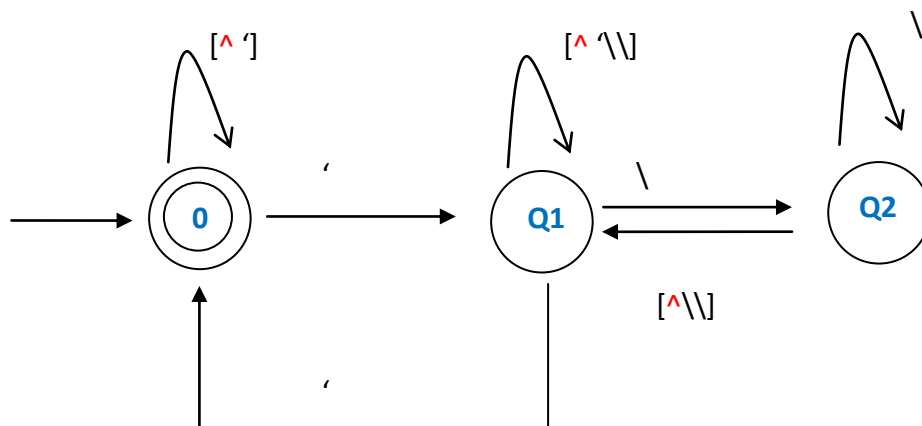
en varias líneas'

Cadena reconocida

'Cadena con \'comillas\' internas'

Cadena reconocida

- **AFD**



- **Fichero en el directorio Cadenas**

- AFD-Cadenas_1.l

```
/*
Autómata que reconoce cadenas delimitadas por comillas simples,
pero no las muestra
```

Adaptado de
A [f]lex tutorial (Powerpoint slides)

<http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/lex%20tutorial.ppt>

En
<http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/index.html>
*/

```
/****** Zona de las declaraciones o definiciones *****/
%{

%}

/* ESTADOS DE FLEX: estados del autómata */
%x Q1 Q2

%%
"'"      BEGIN(Q1);      /* change to Q1 */

<Q1>[^'\\" ] ;          /* stay in Q1 */
<Q1>"\\" BEGIN(Q2);      /* change to Q2 */
<Q1>"'" {
    printf("\nCadena reconocida\n");

    /* change to INITIAL: default state */
    BEGIN(INITIAL);      }
}

<Q2>[^\\"] BEGIN(Q1);    /* change to 1 */
<Q2>"/" ;      /* stay in Q2 */

.|\\n      ECHO;
%%
```

Ejemplo nº 14: reconocimiento de cadenas (4ª versión)

- Descripción

- Reconoce y cuenta cadenas delimitadas por comillas simples
- Muestra la cadena reconocida
- Se simula el funcionamiento de un autómata finito determinista (AFD)
- Se muestra el uso de
 - Comando BEGIN
 - Reglas condicionales controladas por estados de flex definidos por el programador
 - Función yymore()

- Compilación

- Se crea el fichero AFD-Cadenas_2.exe
`make NAME= AFD-Cadenas_2`

- Ejecución

`$./AFD-Cadenas_2.exe`
`'Ejemplo de cadena'`

`nº cadena = 1, lineas_cadenas = 1`
`Cadena reconocida = Ejemplo de cadena`

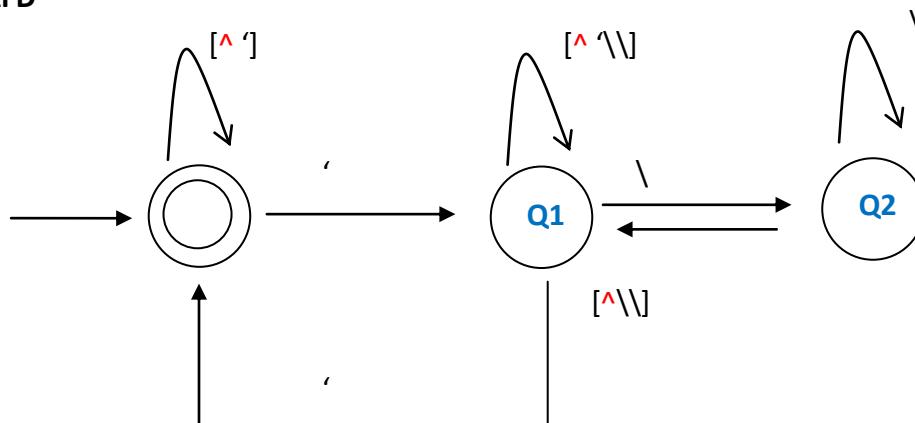
`'Cadena escrita`
`en`
`varias líneas'`

`nº cadena = 2, lineas_cadenas = 3`
`Cadena reconocida = Cadena escrita`
`en`
`varias líneas`

`'Cadena con \'comillas\' internas'`

`nº cadena = 3, lineas_cadenas = 1`
`Cadena reconocida = Cadena con \'comillas\' internas`

- AFD



- **Fichero en el directorio Cadenas**

- AFD-Cadenas_2.l

```
/*
Autómata que reconoce cadenas delimitadas por comillas simple y
las muestra
```

Adaptado de

A [f]lex tutorial (Powerpoint slides)

<http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/lex%20tutorial.ppt>

En

<http://www2.cs.arizona.edu/classes/cs453/fall14/DOCS/index.html>
*/

```
/****** Zona de las declaraciones o definiciones *****/
%{

%}

/* ESTADOS DE FLEX: estados del autómata */
%x Q1 Q2

%%
"'" {
    /* yymore(); */
    BEGIN(Q1); /* change to Q1 */
}

<Q1>[^'\\" {
    yymore();
    /* stay in Q1 */
}

<Q1>"\" {
    yymore();
    BEGIN(Q2); /* change to Q2 */
}

<Q1>"'" {
    yytext[yytextlen-1]='\0';
    printf("\nCadena reconocida= %s\n",yytext);

    /* change to INITIAL: default state */
    BEGIN(INITIAL);
}

<Q2>[^\\\" {
    yymore();
    BEGIN(Q1); /* change to 1 */
}
```

```

<Q2>" / "      {
                  yynore ();
                  /* stay in Q2 */
                }

. | \n      ECHO;
%%

```