



## PROCESADORES DE LENGUAJES

Ingeniería Informática  
Tercer curso, segundo cuatrimestre  
Especialidad de Computación



Departamento de Informática y Análisis Numérico  
Escuela Politécnica Superior de Córdoba  
Universidad de Córdoba  
Curso académico 2019 - 2020

---

### TRABAJO DE TEORÍA

- Se debe realizar un **PÓSTER** que permita describir algún **concepto teórico** relacionado con los **Procesadores de Lenguajes**.
- El trabajo podrá ser realizado individualmente o por parejas.
- **Fecha de entrega**
  - El trabajo deberá ser “subido” a la plataforma de *moodle* antes de las **9:00 horas del lunes 30 de marzo de 2020**.
- **Formato del póster**
  - **Importante**
    - Se deberá presentar una versión final en formato **PDF**.
  - Se podrá elaborar utilizando cualquier recurso de software
    - Power Point
    - Open office
    - Latex beamer:  
<https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Presentations>
    - Genial.ly: <https://www.genial.ly/>
    - Canva: <https://www.canva.com/>
    - Emaze: <https://www.emaze.com/es/>
    - Prezi: <https://prezi.com/>
    - Keynotes: <http://www.apple.com/es/mac/keynote/>
    - Etc.
- **Evaluación**
  - La calificación de este trabajo representa **1/6 de la calificación final de la asignatura**.
  - Se utilizar la siguiente **tabla de evaluación** para calificar el trabajo realizado.

## TABLA DE EVALUACIÓN

	Necesita mejorar	Puede mejorar	Aceptable	Bien	Muy bien
<b>ASPECTOS GENERALES (20%)</b>					
Originalidad					
Dificultad					
<b>CONTENIDO (50 %)</b>					
Organización					
Descripción					
Ejemplos (en su caso)					
Conclusiones					
Referencias o bibliografía					
<b>PRESENTACIÓN (30 %)</b>					
<b>Identificación</b>					
Título del trabajo					
Autor(es)					
Asignatura					
Curso y cuatrimestre					
Titulación y especialidad					
Curso académico					
Centro y universidad					
Ciudad y fecha					
<b>Corrección en la escritura</b>					
Ortografía					
Acentuación					
Redacción					
<b>Claridad en la expresión</b>					
Se resaltan los conceptos más importantes					
Se expresan los conceptos con brevedad					
<b>Figuras o imágenes</b>					
Relacionadas con el tema					
Calidad					
Cantidad					

- **Selección del trabajo**
  - Los alumnos deberán indicar el título del trabajo elegido en la “wiki” de moodle.
  - Más abajo se indican algunos de los posibles conceptos que se pueden desarrollar en el trabajo de teoría.
  - **Importante**
    - Si se desea, también se puede realizar el trabajo sobre otro concepto, previo acuerdo con el profesor.
  
- **Posibles trabajos**
  - **Fases del proceso de compilación**
    - Representaciones de código intermedio
    - Optimización de código intermedio
    - Generación de código
    - Optimización de código
  
  - **Componentes auxiliares del proceso de compilación**
    - Organización de la tabla de símbolos
    - Gestión de errores
  
  - **Organización de la memoria en tiempo de ejecución**
  
  - **Descripción de un lenguaje de programación**
    - Historia: creador, origen, desarrollo,...
    - Aspectos léxicos, sintácticos y semánticos
    - Aplicaciones informáticas codificadas con el lenguaje
    - Lenguajes
      - C
      - C++
      - Erlang: <https://www.erlang.org/>
      - Scala: <https://www.scala-lang.org/>
      - Fortran: <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gfortran/>
      - Lisp: <https://common-lisp.net/>
      - Scheme:
        - ✓ <http://www.uco.es/users/ma1fegan/2018-2019/pd/programacion-declarativa.html>
        - ✓ <https://www.scheme.com/tspl3/>
        - ✓ <http://www.r6rs.org/final/r6rs-rationale.pdf>
      - Prolog:
        - ✓ <http://www.uco.es/users/ma1fegan/2018-2019/pd/programacion-declarativa.html>
        - ✓ <http://www.swi-prolog.org/>
      - Java:

- ✓ <https://www.oracle.com/technetwork/java/index-138747.html>
- Ruby: <https://www.ruby-lang.org/es/>
- Python: <https://www.python.org/>
- Php: <http://www.php.net/>
- Perl: <https://www.perl.org/>
- Swift: <https://developer.apple.com/swift/>
- Objective-C:
  - ✓ <https://developer.apple.com/library/mac/documentation/Cocoa/Conceptual/ProgrammingWithObjectiveC/Introduction/Introduction.html>
- Etc.

○ **Perfiladores de programas**

- google-perftools:  
<https://github.com/gperftools/gperftools>
- gprof: <https://sourceware.org/binutils/docs/gprof/>
- jprofiler: <https://www.ej-technologies.com/products/jprofiler/overview.html>
- OProfile: <http://oprofile.sourceforge.net/about/>
- Perf: <http://baptiste-wicht.com/posts/2011/07/profile-applications-linux-perf-tools.html>
- valgrind: <http://valgrind.org/>
- KCacheGrind:  
<http://kcachegrind.sourceforge.net/html/Home.html>
- Vtune: <https://software.intel.com/en-us/intel-vtune-amplifier-xe>
- Sysprof: <http://sysprof.com/>
- Etc.

○ **Formatos de intercambio de datos**

- CSV
- JSON: [https://www.w3schools.com/js/js\\_json\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp)
- XML (XML parser):
  - <https://www.w3schools.com/xml/>
  - [https://www.w3schools.com/xml/xml\\_parser.asp](https://www.w3schools.com/xml/xml_parser.asp)
- Formato de ficheros de Excel
- Etc.

○ **Editores de texto que facilitan la edición de programas informáticos**

- Atom: <https://atom.io/>
- Bluefish: <http://bluefish.openoffice.nl/index.html>

- Emacs: <http://www.gnu.org/software/emacs/>
  - Geany: <http://www.geany.org/>
  - Kate: <http://kate.kde.org/>
  - Notepad++: <https://notepad-plus-plus.org/>
  - Sublime text: <https://www.sublimetext.com/>
  - Vi: <https://www.cs.colostate.edu/helpdocs/vi.html>
  - Vim: <http://www.vim.org/docs.php>
  - Etc.
- **Entornos de desarrollo de Php:**
    - Apigility: <https://apigility.org/>
    - CodeIgniter: <https://www.codeigniter.com/>
    - Flight: <http://flightphp.com/>
    - Kohana: <https://kohanaframework.org/>
    - KumbiaPHP: <http://www.kumbiaphp.com/blog/>
    - Laravel: <https://laravel.com/>
    - Medoo: <http://medoo.in/>
    - Phalcon: <https://phalconphp.com/es/>
    - PHPixie: <https://phpixie.com/>
    - Silex: <http://silex.sensiolabs.org/>
    - Symfony: <http://symfony.es/>
    - Yii: <http://www.yiiframework.com/>
    - Zend Framework: <http://www.zend.com/en/products/studio>
    - Etc.
- **Entornos de desarrollo de Phyton**
    - Django: <https://www.djangoproject.com/>
    - TurboGears: <http://turbogears.org/>
    - web2py: <http://www.web2py.com/>
- **Entornos de desarrollo de Ruby**
    - Ruby on Rails: <http://www.rubyonrails.org.es/>
- **Entornos de desarrollo de Java**
    - BlueJ: <http://www.bluej.org/>
    - IntelliJ IDEA: <https://www.jetbrains.com/idea/>
    - JCreator: <http://www.jcreator.com/>
    - JBuilder de Borland: <http://www.embarcadero.com/products/jbuilder>
    - JDeveloper de Oracle: <http://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/jdev/overview/index.html>

- **Otros entornos de desarrollo**
  - Android SDK:  
<http://developer.android.com/sdk/index.html>
  - Anjuta: <http://www.anjuta.org/>
  - Aptana Studio: <http://www.aptana.com/>
  - Clarion: <http://www.softvelocity.com/>
  - Eclipse: <http://www.eclipse.org/>
  - Emacs: <http://www.gnu.org/software/emacs/>
  - Glade: <http://glade.gnome.org/>
  - Gambas: <http://gambas.sourceforge.net/en/main.html>
  - GCC (Colección de Compiladores de GNU):  
<http://gcc.gnu.org/>
  - GNUStep: <http://www.gnustep.org/>
  - HBasic: <http://hbasic.sourceforge.net/>
  - KDevelop: <http://kdevelop.org/>
  - Komodo IDE: <http://komodoide.com/>
  - Lazarus: <http://www.lazarus.freepascal.org/>
  - MS Visual Studio: <https://www.visualstudio.com/>
  - NetBeans: [http://www.netbeans.org/index\\_es.html](http://www.netbeans.org/index_es.html)
  - Ninja IDE: <http://ninja-ide.org/>
  - QtCreator: <http://www.qt.io/>
  - Quanta Plus: <http://quanta.sourceforge.net/release2.php>
  - Visual C++:  
<https://www.visualstudio.com/features/cplusplus>
  - WxFormBuilder:  
<http://sourceforge.net/projects/wxformbuilder/>
  - Xcode de Mac OS: <https://developer.apple.com/xcode/>
  - Etc.