



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE CÓRDOBA

DEPARTAMENTO DE  
INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



# PROGRAMACIÓN DECLARATIVA

INGENIERÍA INFORMÁTICA

CUARTO CURSO

PRIMER CUATRIMESTRE



**Tema 1.- Introducción al Lenguaje Scheme**

Primera  
parte:  
**Scheme**

**Tema 1.- Introducción al Lenguaje Scheme**

**Tema 2.- Expresiones y Funciones**

**Tema 3.- Predicados y sentencias condicionales**

**Tema 4.- Iteración y Recursión**

**Tema 5.- Tipos de Datos Compuestos**

**Tema 6.- Abstracción de Datos**

**Tema 7.- Lectura y Escritura**

Segunda  
parte: **Prolog**

**Tema 8.- Introducción al Lenguaje Prolog**

**Tema 9.- Elementos Básicos de Prolog**

**Tema 10.- Listas**

**Tema 11.- Reevaluación y el “corte”**

**Tema 12.- Entrada y Salida**

## Primera parte: Scheme

**Tema 1.- Introducción al Lenguaje Scheme**

**Tema 2.- Expresiones y Funciones**

**Tema 3.- Predicados y sentencias condicionales**

**Tema 4.- Iteración y Recursión**

**Tema 5.- Tipos de Datos Compuestos**

**Tema 6.- Abstracción de Datos**

**Tema 7.- Lectura y Escritura**

# Índice

1. Características Fundamentales de la Programación Funcional
2. Reseña Histórica de Scheme

# Índice

1. Características Fundamentales de la Programación Funcional
2. Reseña Histórica de Scheme

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- La Programación **Funcional** es un **subtipo** de la Programación **Declarativa**

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- Programación Declarativa (1 / 7)

- Objetivo: Descripción del Problema

¿“Qué” problema debe ser resuelto?

- Observación:

- No importa “cómo” es resuelto el problema

- Evita aspectos o características de implementación

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **Programación Declarativa (2 / 7)**
  - **Características**
    - Expresividad
    - Extensible: regla del 10% - 90%
    - Protección
    - Elegancia Matemática

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **Programación Declarativa (3 / 7)**
  - **Características**
    - **Expresividad**
      - Muestra con claridad el significado de la programación
    - Extensible: regla del 10% - 90%
    - Protección
    - Elegancia Matemática

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- Programación Declarativa (4 / 7)
  - Características
    - Expresividad
    - Extensible: regla del 10% - 90%
      - Facilidad para ampliar el lenguaje.
      - El 10 % del lenguaje permite resolver el 90% de los problemas.
    - Protección
    - Elegancia Matemática

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **Programación Declarativa (5 / 7)**
  - **Características**
    - Expresividad
    - Extensible: regla del 10% - 90%
    - **Protección**
      - ❑ El programador no tiene que preocuparse por detalles internos de gestión de memoria.
    - Elegancia Matemática

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- Programación Declarativa (6 / 7)

- Características

- Expresividad
- Extensible: regla del 10% - 90%
- Protección
- Elegancia Matemática
  - Precisión y sencillez

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **Programación Declarativa (7 / 7)**
  - **Tipos:**
    - **Programación Funcional o Aplicativa:**
      - Lisp, **Scheme**, Haskell, Scala, Erlang,...
    - **Programación Lógica:**
      - **Prolog**

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- Principio de la Programación Funcional **“Pura”**

“El valor de la expresión sólo depende del valor de sus subexpresiones, si las tiene”

- **No** existen efectos colaterales

El valor de “ $a + b$ ” sólo depende de “ $a$ ” y “ $b$ ”.

- El término **función** es usado en su sentido **matemático**
- **No hay instrucciones:** programación sin asignaciones
  - La Programación Funcional **impura** permite la

**“sentencia de asignación”**

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **Estructura de los programas en la Programación Funcional**
  - El **programa** es una **función compuesta** de expresiones o funciones más simples
  - **Ejecución de una función:**
    1. Evaluación de los **argumentos** o parámetros de la función
    2. Evaluación de las **expresiones o funciones** más simples
    3. Devolución del **valor** calculado por la función

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **Tipos** de lenguajes funcionales
  - La mayoría son lenguajes **interpretados**
  - Algunas versiones son lenguajes **compilados**

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **Gestión de la memoria**
  - **Gestión implícita de la memoria**
    - Tarea del intérprete.
    - El programador **no debe preocuparse** por la gestión de la memoria.
  - **Recolección de basura**
    - Tarea del intérprete.

# 1. Características Fundamentales de la Programación Funcional

- **En resumen:**
  - El programador sólo se debe de preocupar por la **Descripción del Problema**

# Índice

1. Características Fundamentales de la Programación Funcional
2. Reseña Histórica de Scheme

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- LISP
- Comparación entre Compilación e Interpretación
- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
- Origen de Scheme

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **LISP**
- Comparación entre Compilación e Interpretación
- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
- Origen de Scheme

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **LISP**
  - John McCarthy (MIT)
  - El programa “Advice Taker” :
    - Fundamentos teóricos: Lógica Matemática
    - Objetivo: deducción e inferencias
  - LISP: *LIS*t *P*rocessing (1956 - 1958)
    - Segundo lenguaje histórico de **Inteligencia Artificial** (después de IPL)
    - En la actualidad, segundo lenguaje histórico en uso (después de Fortran)
    - LISP está basado en el Lambda Calculus (Alonzo Church)
  - **Scheme** es un dialecto de **LISP**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- LISP

- Características de la Programación Funcional

- Recursión
- Listas
- Gestión **implícita** de la memoria
- Programas interactivos e **interpretados**
- Programación **Simbólica**
- Reglas de ámbito **Dinámico** para identificadores no locales

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **LISP**

- **Contribuciones de LISP:**

- **Funciones “Built - in”**
- **Recolección de basura**
- **Lenguaje de Definición Formal:**
  - El propio lenguaje **LISP**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **LISP**

- **Aplicaciones:** programas de **Inteligencia Artificial**
  - Verificación y prueba de Teoremas
  - Diferenciación e Integración Simbólica
  - Problemas de Búsqueda
  - Procesamiento del Lenguaje Natural
  - Visión Artificial
  - Robótica
  - Sistemas de Representación del Conocimiento
  - Sistemas Expertos
  - Etc.

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **LISP**

- **Dialectos (1 /2)**

- **Mac LISP** (*Man and computer or Machine - aided cognition*): versión de la Costa Este
- **Inter LISP** (*Interactive LISP*): versión de la Costa Oeste
  - ❑ Compañía de Bolt, Beranek y Newman (BBN)
  - ❑ Centro de Investigación de Xerox en Palo Alto (Texas)
  - ❑ **Máquina LISP**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- LISP

- Dialectos (2 / 2)

- **Mac LISP** (*Man and computer or Machine - aided cognition*): versión de la Costa Este

- C-LISP: Universidad de Massachusetts

- Franz LISP: Universidad de California (Berkeley). **Versión compilada.**

- NIL (*New implementation of LISP*): MIT.

- PSL (*Portable Standard LISP*): Universidad de Utah

- Scheme**: MIT.

- T (True): Universidad de Yale

- Common LISP

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- LISP
- **Comparación entre Compilación e Interpretación**
- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
- Origen de Scheme

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre Compilación e Interpretación**
  - **Compilación:**
    - El **código fuente** (alto nivel) es **transformado** en **código ejecutable** (bajo nivel), que puede ser ejecutado independientemente.

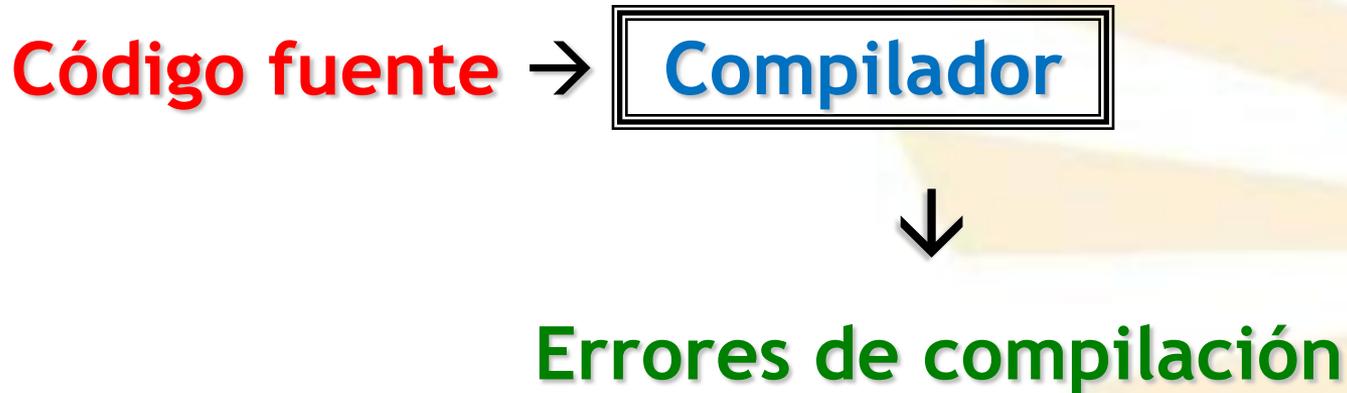
## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - **Compilación**

**Código fuente** → **Compilador**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - **Compilación**



## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Compilación

**Código fuente** → **Compilador** → **Código ejecutable**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Compilación



## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Compilación



## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Compilación



## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre Compilación e Interpretación**
  - **Interpretación**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre Compilación e Interpretación**
  - **Interpretación o simulación:** consiste en un ciclo de tres fases

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre Compilación e Interpretación**

- **Interpretación o simulación:** consiste en un ciclo de tres fases

1. **Análisis**

- El código fuente es analizado para determinar la siguiente **sentencia correcta** que va a ser ejecutada.

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre Compilación e Interpretación**

- **Interpretación o simulación:** consiste en un ciclo de tres fases

1. **Análisis**

- El código fuente es analizado para determinar la siguiente sentencia correcta que va a ser ejecutada.

2. **Generación**

- La sentencia es **transformada** en código ejecutable.

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre Compilación e Interpretación**

- **Interpretación o simulación:** consiste en un ciclo de tres fases

1. **Análisis**

- El código fuente es analizado para determinar la siguiente sentencia correcta que va a ser ejecutada.

2. **Generación**

- La sentencia es transformada en Código ejecutable.

3. **Ejecución**

- El código generado es **ejecutado**.

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Interpretación

**Código fuente** →

**Intérprete**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Interpretación



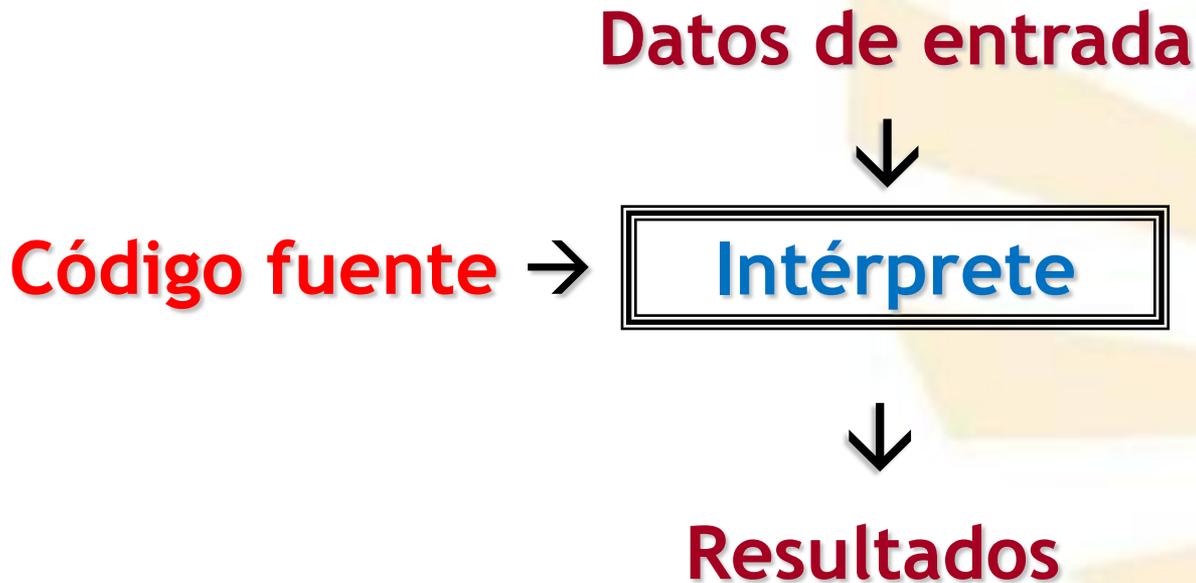
## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Interpretación



## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación
  - Interpretación



## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre Compilación e Interpretación

- **Compilación**

- Independencia
- Necesidades de memoria
- Eficiencia
- Global
- No interactividad
- Código **cerrado** durante la ejecución

- **Interpretación**

- Dependencia
- Sin necesidades de memoria
- Menos eficiencia
- Local
- Interactividad
- Código **abierto** durante la ejecución

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- LISP
- Comparación entre Compilación e Interpretación
- **Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico**
- Origen de Scheme

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico**
  - Las **reglas** de **ámbito** determinan la **declaración** de **identificadores no locales**
  - **Identificadores no locales:**
    - **Variables, Funciones o Procedimientos**
      - que **son usados** en otra función o procedimiento
      - donde **no han sido declarados.**

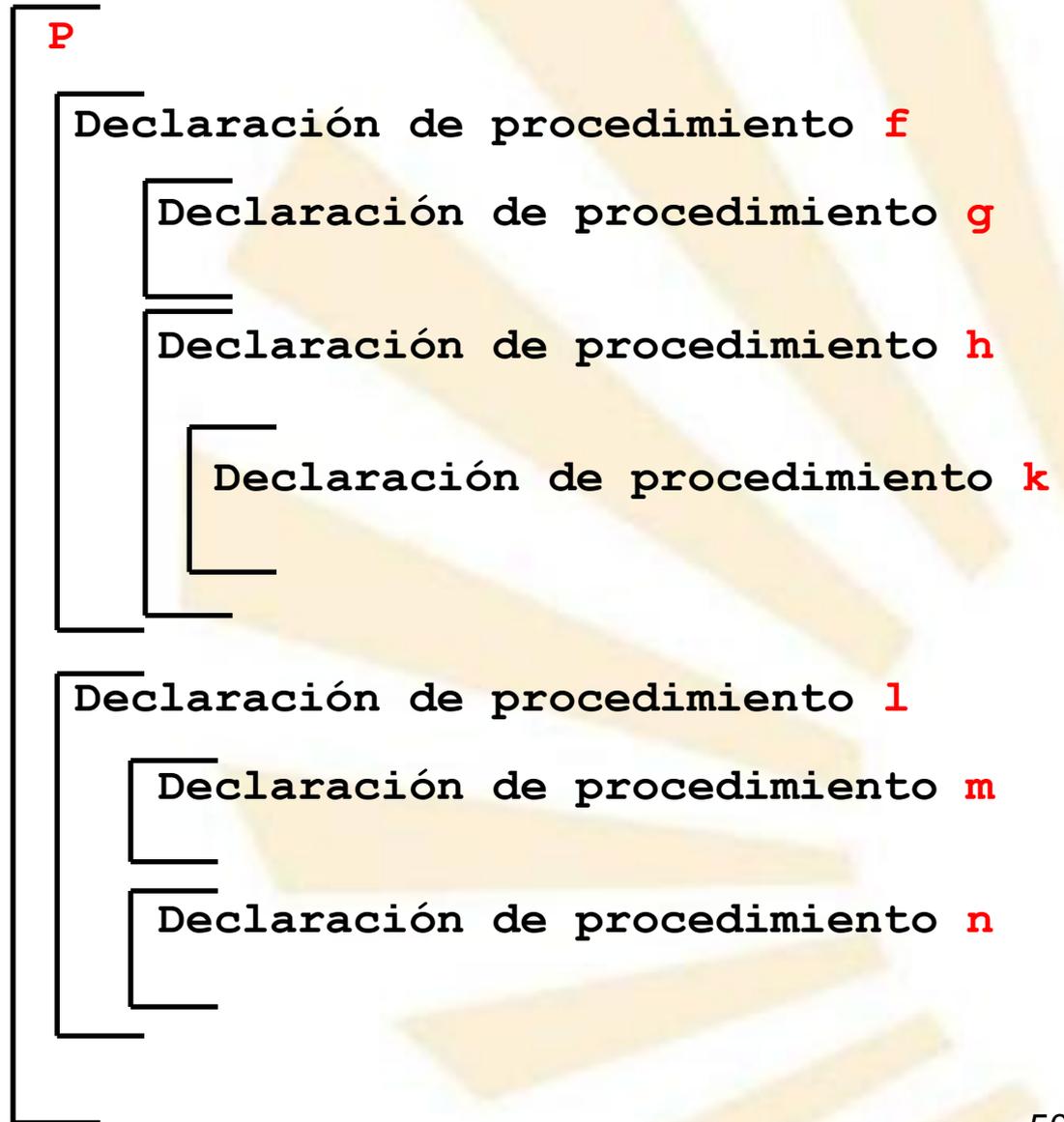
## 2. Reseña Histórica de Scheme

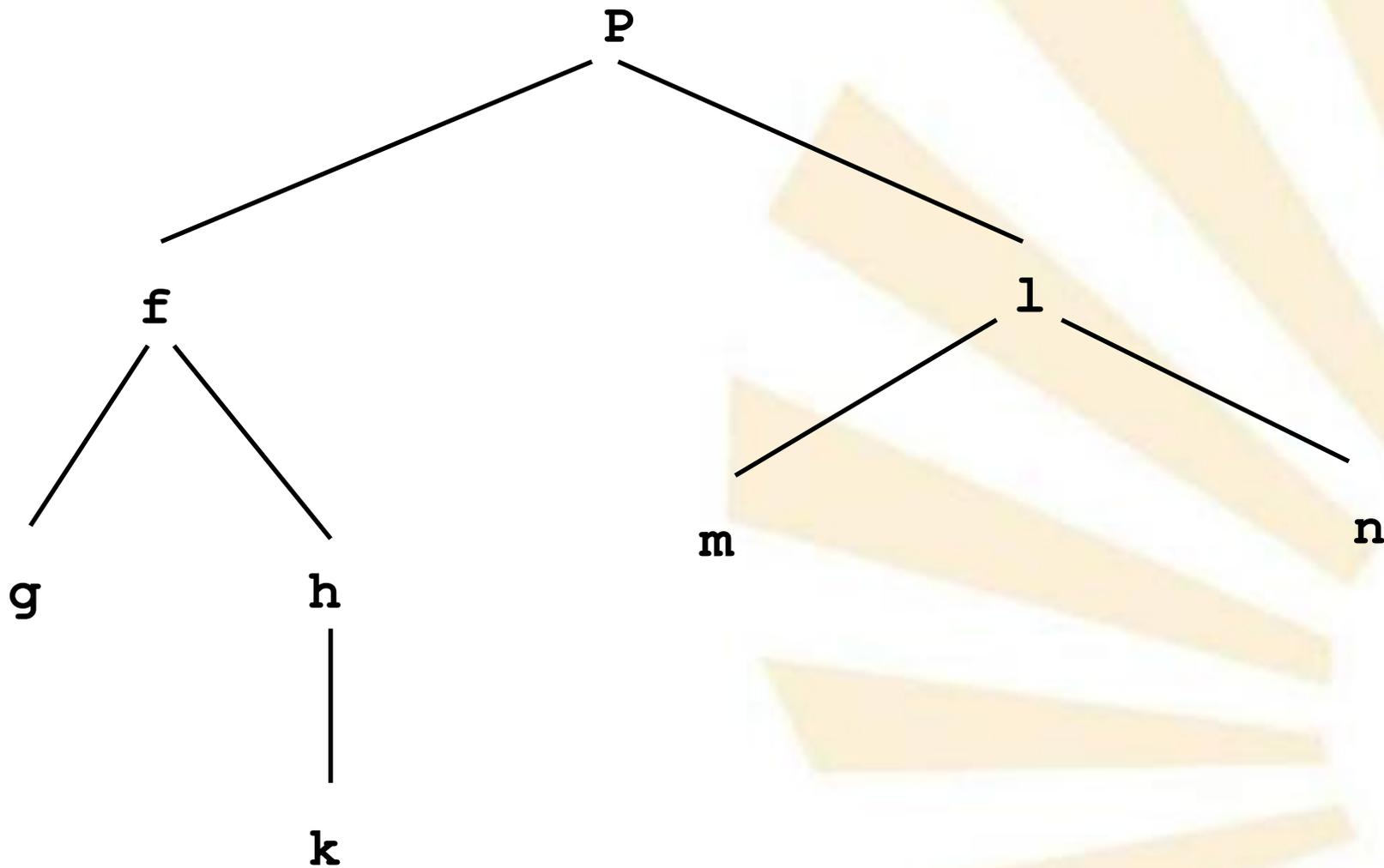
- **Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico**
  - **Tipos**
    - **Ámbito Léxico o Estático**
      - ❑ Con “estructura de bloques”: Pascal, **Scheme**
      - ❑ Sin “estructura de bloques”: C, Fortran
    - **Ámbito Dinámico**
      - ❑ Siempre con “estructura de bloques”:
        - Lisp, SNOBOL, APL

## 2. Reseña Histórica de Scheme

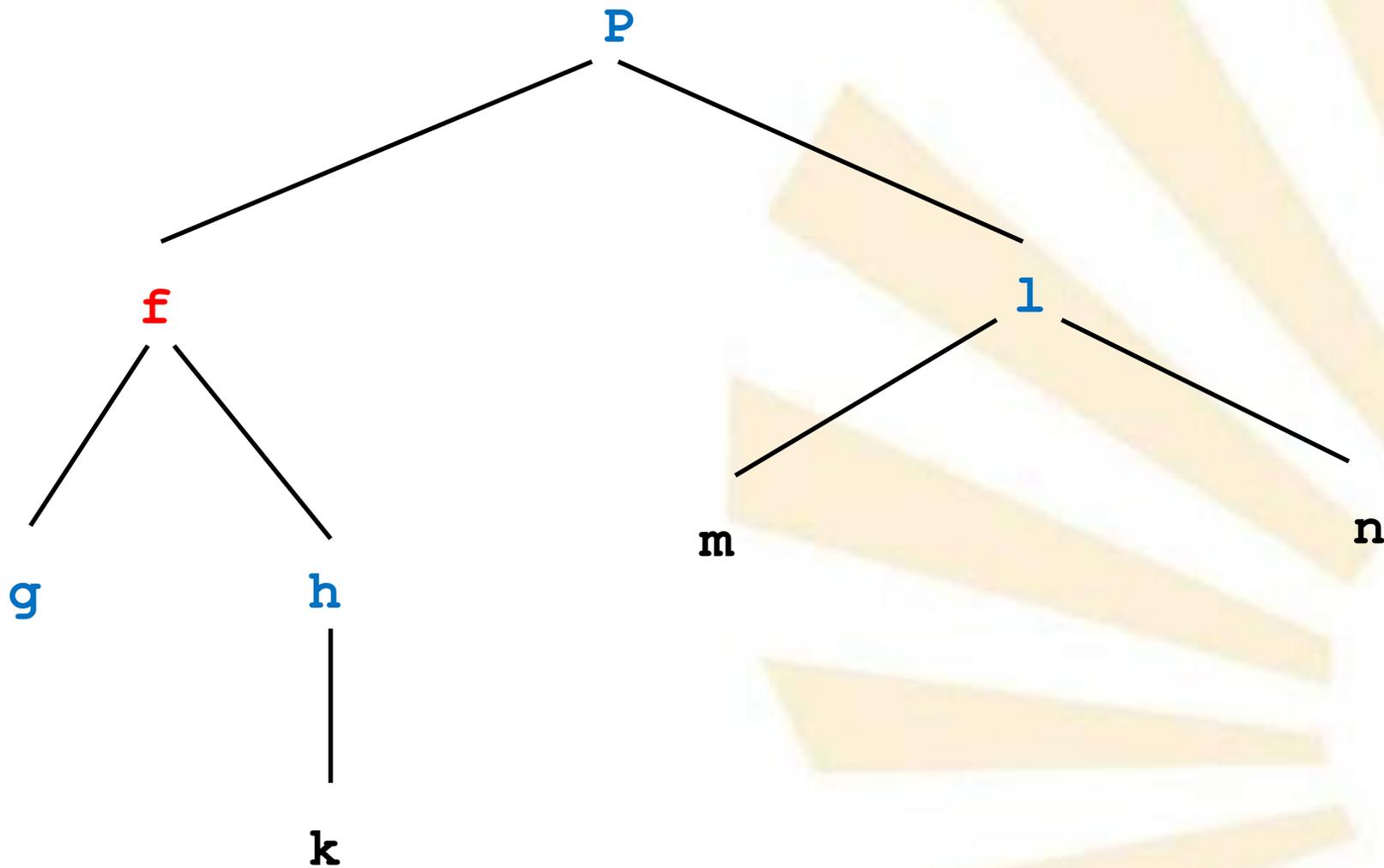
- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
  - Estructura de bloques
    - Un procedimiento o función puede **llamar** a
      - Sí mismo
      - Sus hijos (pero **no** a sus nietos...)
      - Sus hermanos (pero **no** a sus sobrinos)
      - Su padre, abuelo, bisabuelo, ...
      - Los hermanos de su padres, abuelo, ...
    - Un procedimiento o función puede **ser llamado por**
      - Sí mismo
      - Su padre (pero **no** por su abuelo, ...)
      - Sus hijos, nietos, bisnietos, ...
      - Sus hermanos y sus hijos, nietos, ...

# Ejemplo de estructura de bloques

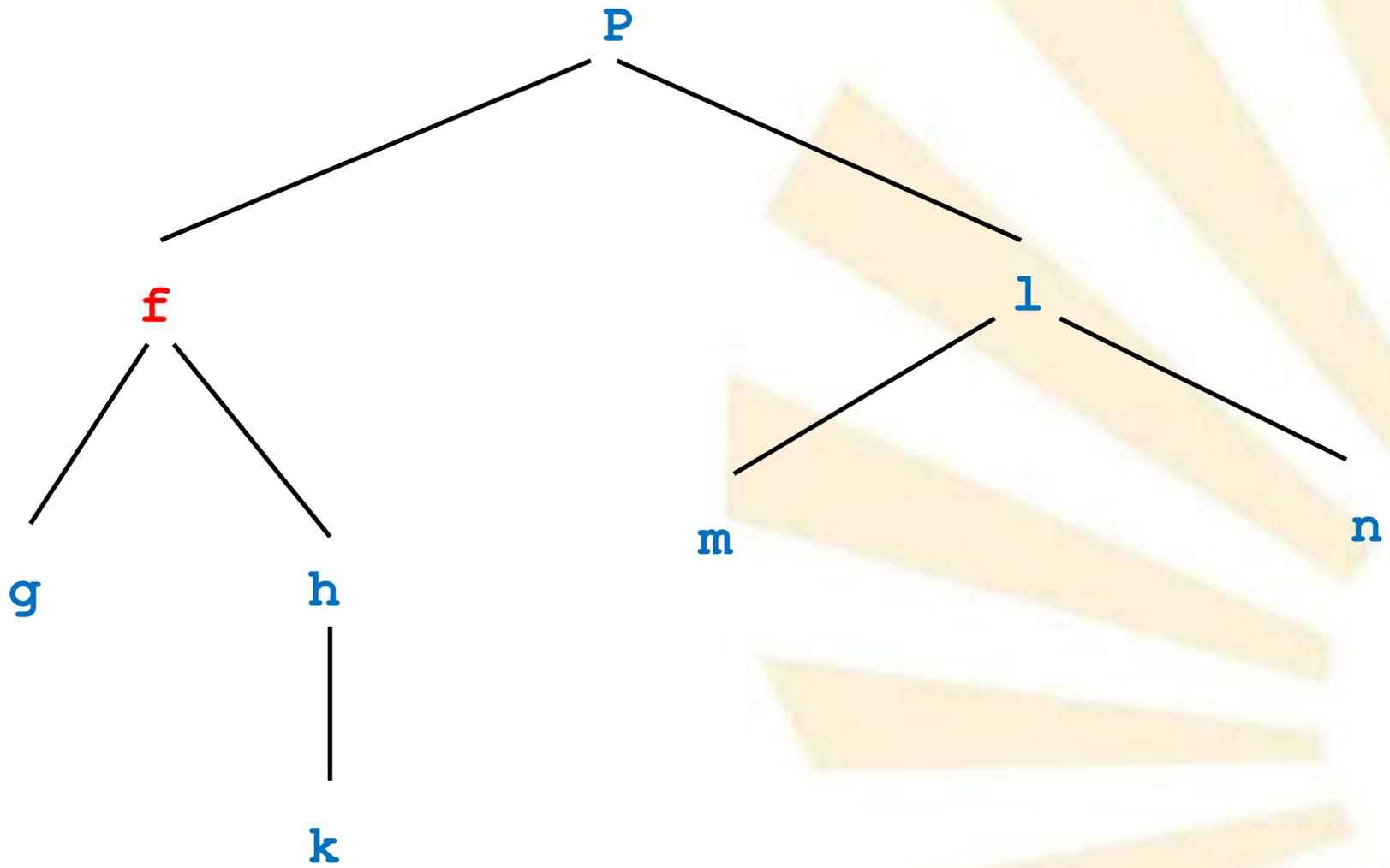




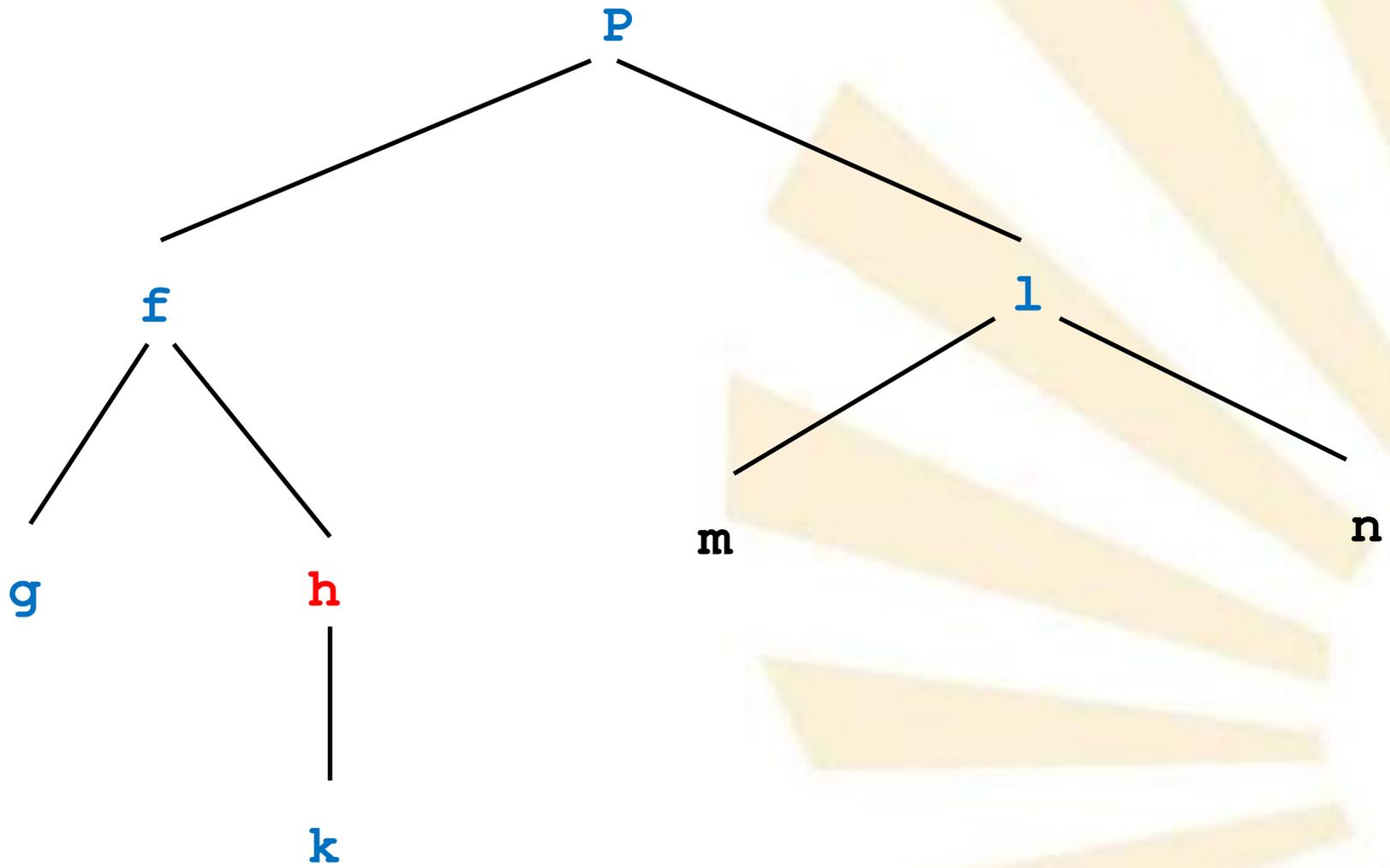
**Jerarquía de la estructura de bloques**



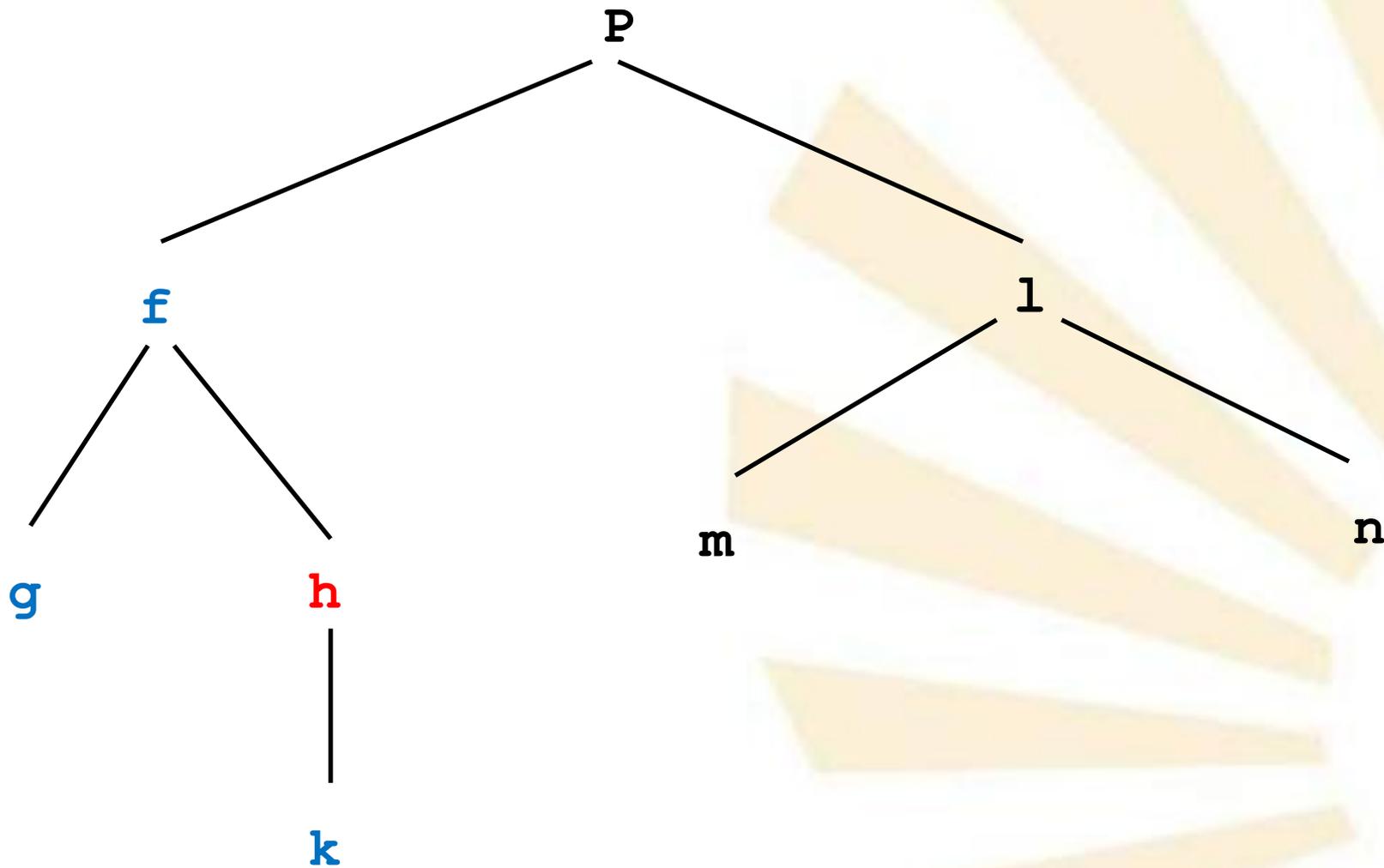
Funciones que pueden ser llamadas por **f**



Funciones que pueden llamar a **f**



Funciones que pueden ser llamadas por **h**



Funciones que pueden llamar a **h**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico**
  - **Ámbito léxico o estático**
    - La **declaración** de un identificador no local **depende** del **contexto léxico más cercano**
    - **Reglas del anidamiento más cercano**

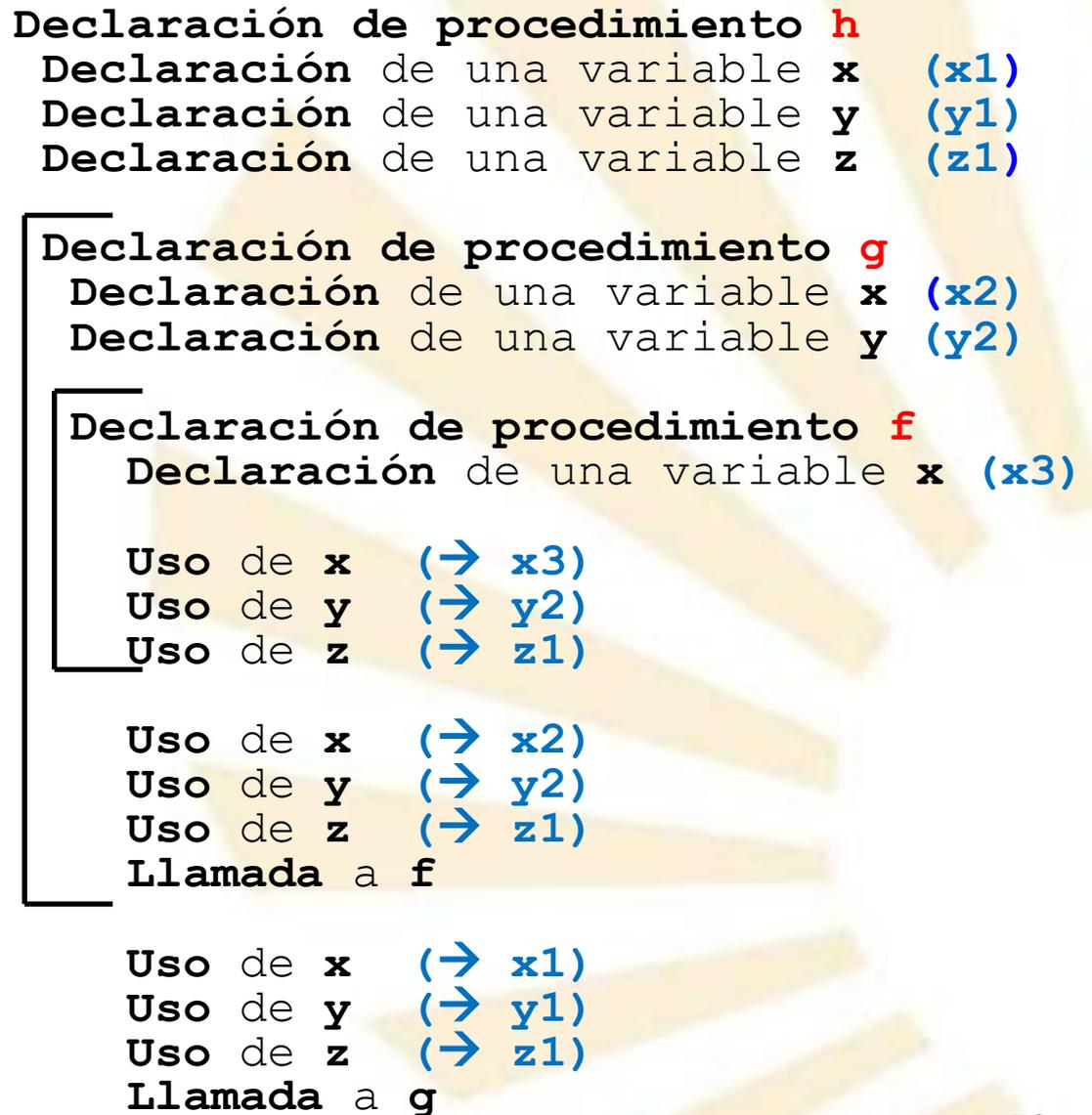
## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico**
  - **Ámbito léxico o estático**
    - La **declaración** de un identificador no local **depende** del **contexto léxico más cercano**
    - Sólo hay que **leer** el programa para determinar la **declaración** de un **identificador**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
  - **Ámbito léxico o estático**
    - **Reglas del anidamiento más cercano**
      - ❑ El ámbito de un procedimiento (\*) **f** incluye al procedimiento **f**.
      - ❑ Si un identificador no local **x** es usado en **f** entonces la declaración de **x** debe ser encontrada en procedimiento más cercano **g** que incluya a **f**
      - ❑ **Observación (\*)** : procedimiento, función o bloque.

**Ejemplo:**  
**Ámbito léxico**  
**con**  
**“estructura de bloques”**



## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
  - **Ámbito léxico o estático**
    - Sin estructura de bloques
      - ☐ Si **x** no es local para una función **específica** entonces no es local para **todas** las funciones

Ejemplo en C:  
Ámbito léxico  
sin  
“estructura de bloques”

```
int x; /* x1 */  
int y; /* y1 */  
int z; /* z1 */
```

Las variables  
**globales no son**  
recomendables

```
main()  
{  
    int x; /* x2 */  
    int y; /* y2 */  
  
    /* Uso de x → x2 */  
    /* Uso de y → y2 */  
    /* Uso de z → z1 */  
    /* Llamada a f */  
    f ();  
}
```

```
f()  
{  
    int x; /* x3 */  
    /* Uso de x → x3 */  
    /* Uso de y → y1 */  
    /* Uso de z → z1 */  
}
```

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
  - **Ámbito dinámico**
    - La declaración de un identificador **depende** de la ejecución del programa.
    - Regla de **activación más cercana**.

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
  - **Ámbito dinámico**
    - La declaración de un identificador **depende** de la ejecución del programa.
    - Hay que **ejecutar** el programa para determinar la declaración de un identificador

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
  - **Ámbito dinámico**
    - Reglas de la activación más cercana
      - ❑ El ámbito de un procedimiento (\*) **f** incluye al procedimiento **f**.
      - ❑ Si un identificador no local **x** es usado en la activación de **f** entonces la declaración de **x** debe ser encontrada en el procedimiento activo más cercano **g** con una declaración de **x**
      - ❑ Observación (\*): procedimiento, función o bloque

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico**
  - **Observación:**
    - El **Ámbito dinámico** permite que un **identificador** pueda estar asociado a **declaraciones diferentes** durante la ejecución del programa.

**Ejemplo:**  
**Comparación**  
**entre**  
**los ámbitos**  
**léxico**  
**y**  
**dinámico**

Programa

Declaración de una variable **x**

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x**

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

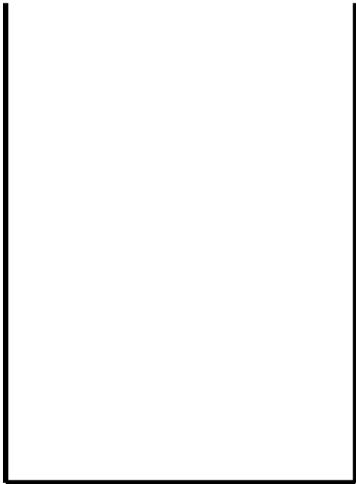
Uso de **x**

Llamada a **f**

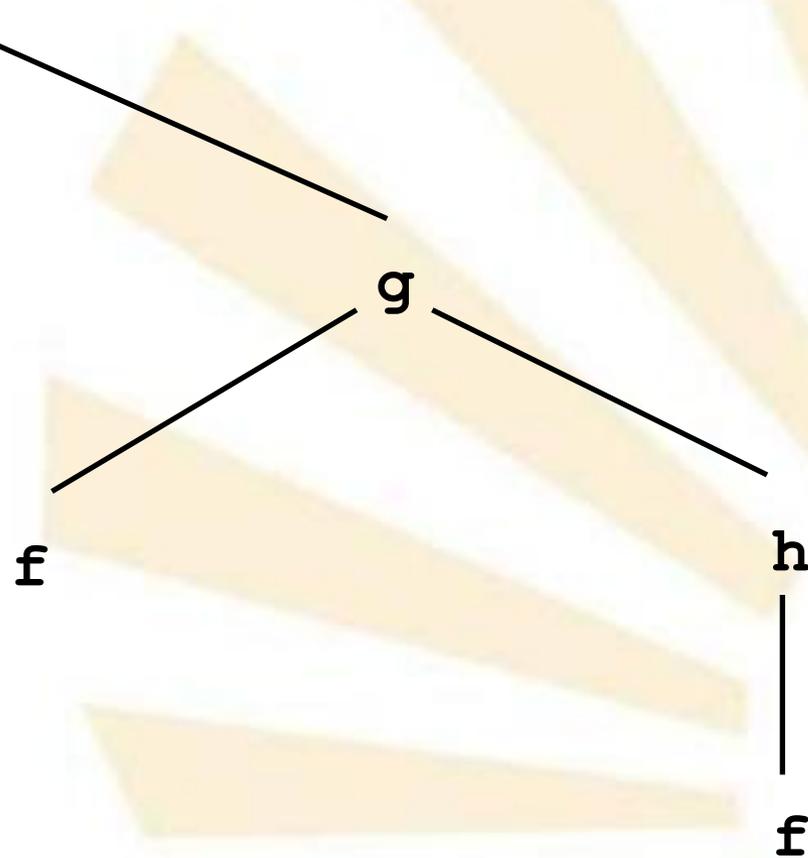
Llamada a **g**

Programa

f

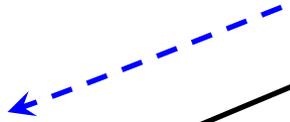


Pila de Activación



Árbol de Activación

Programa



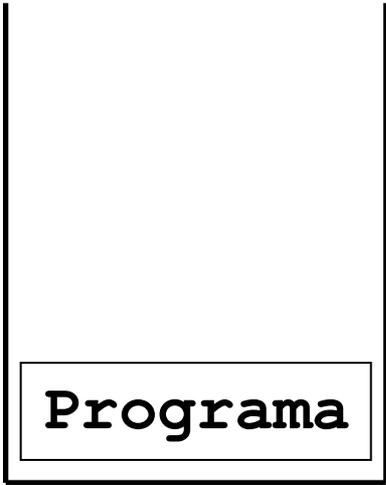
f

g

f

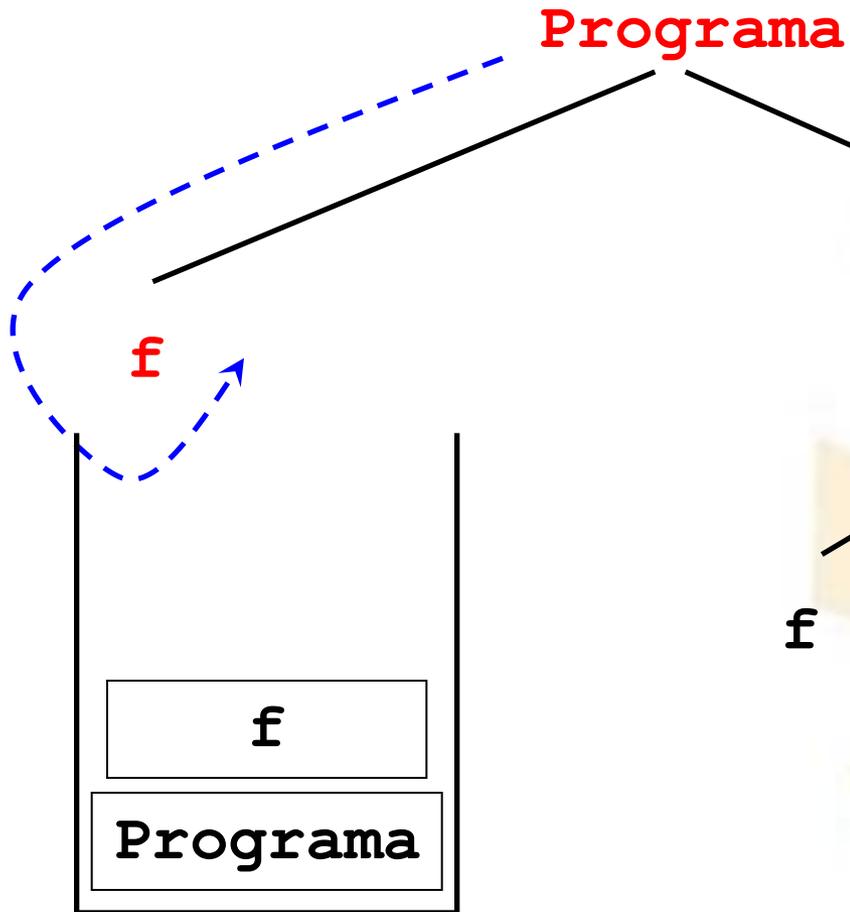
h

f

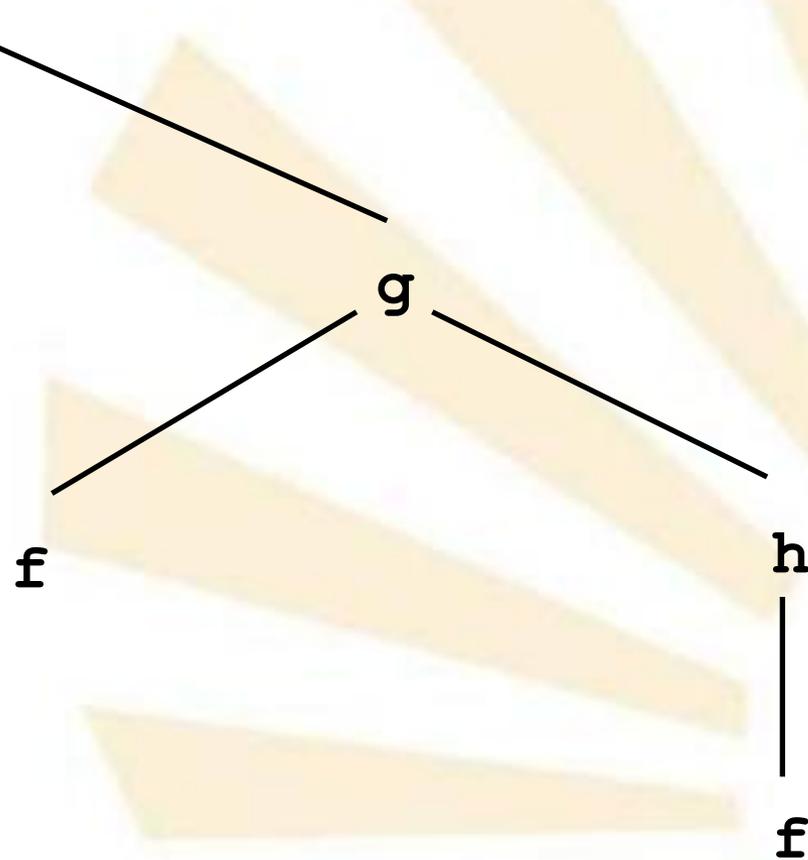


Pila de Activación

Árbol de Activación

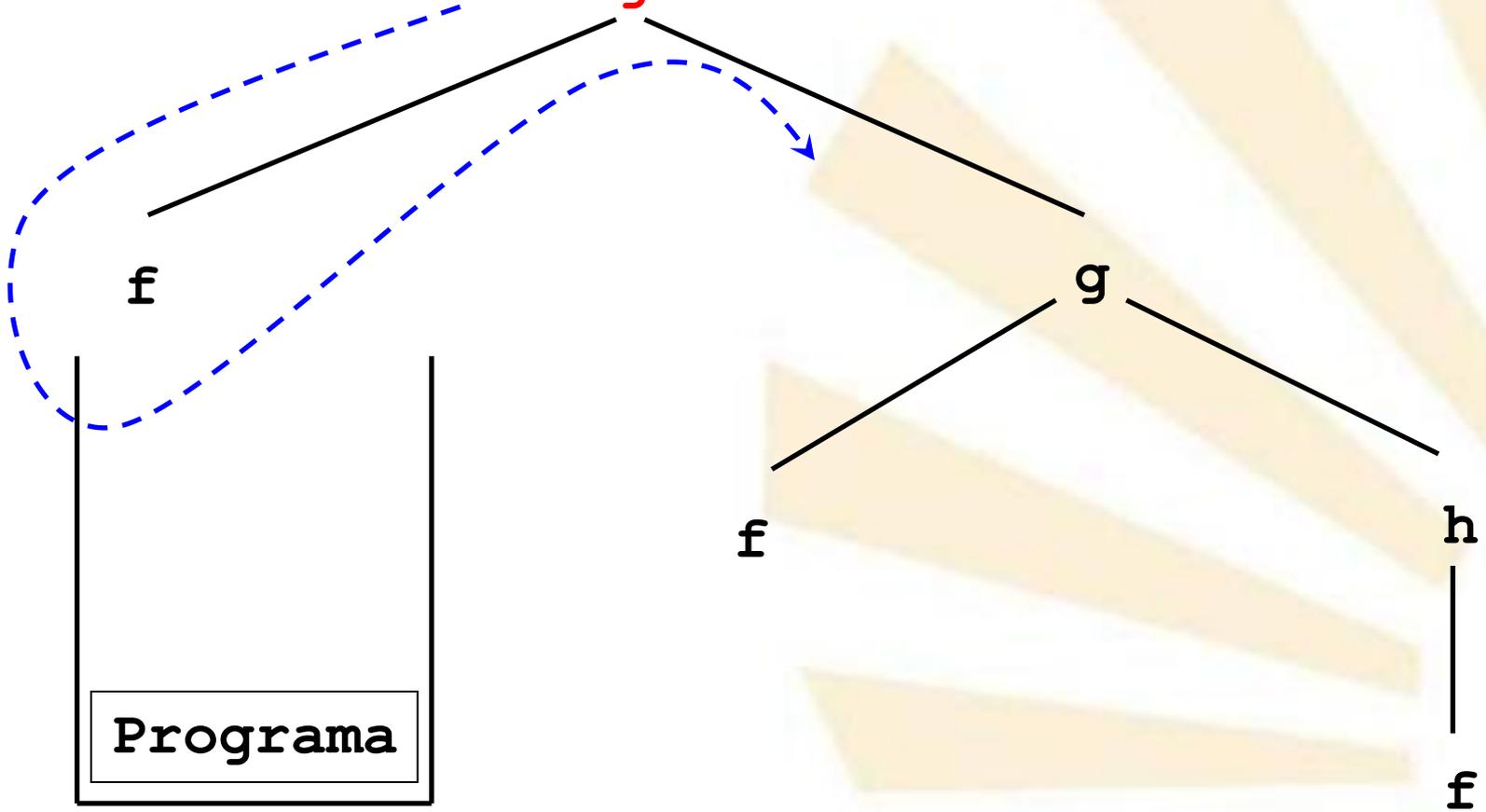


Pila de Activación



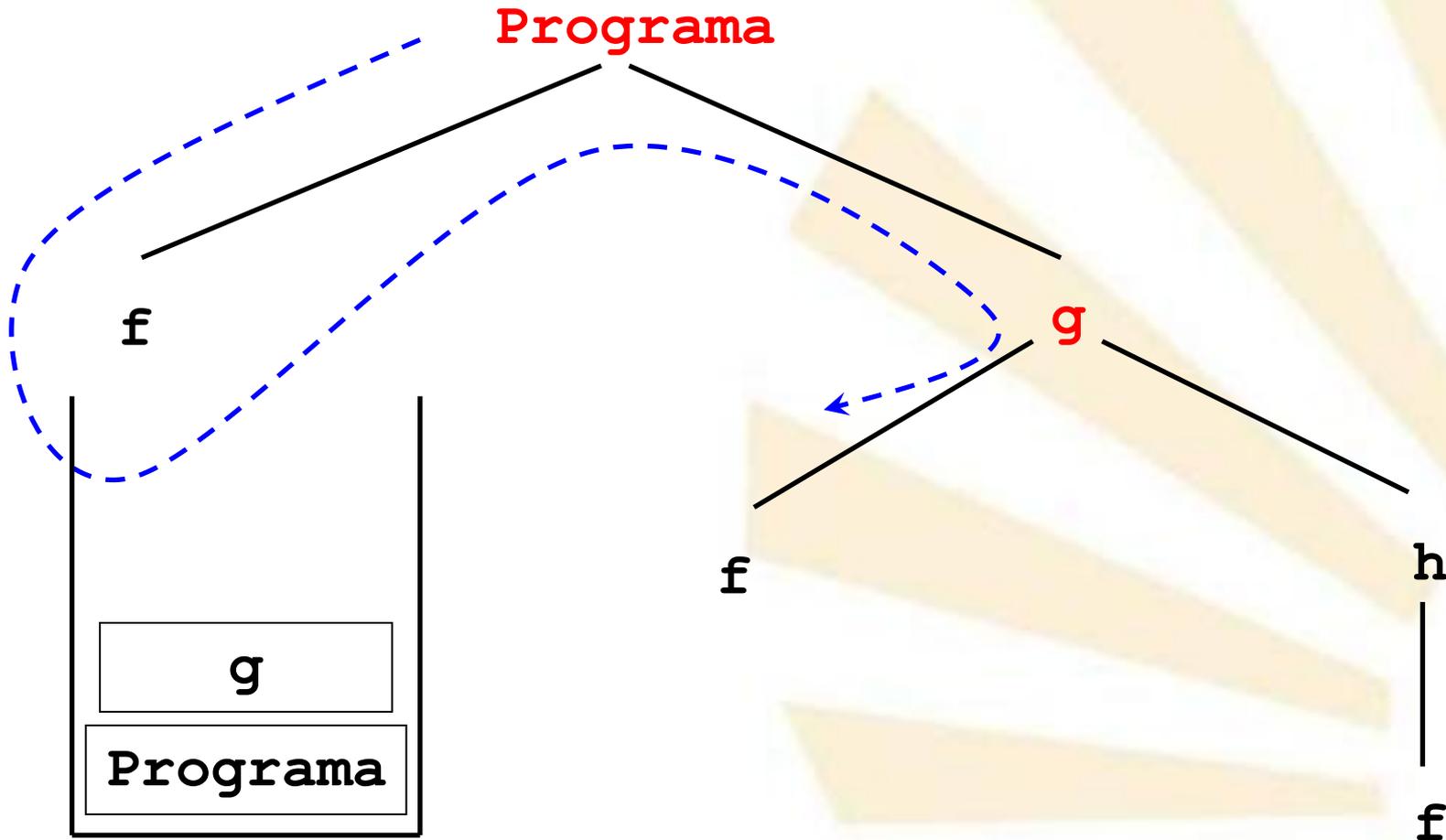
Árbol de Activación

**Programa**



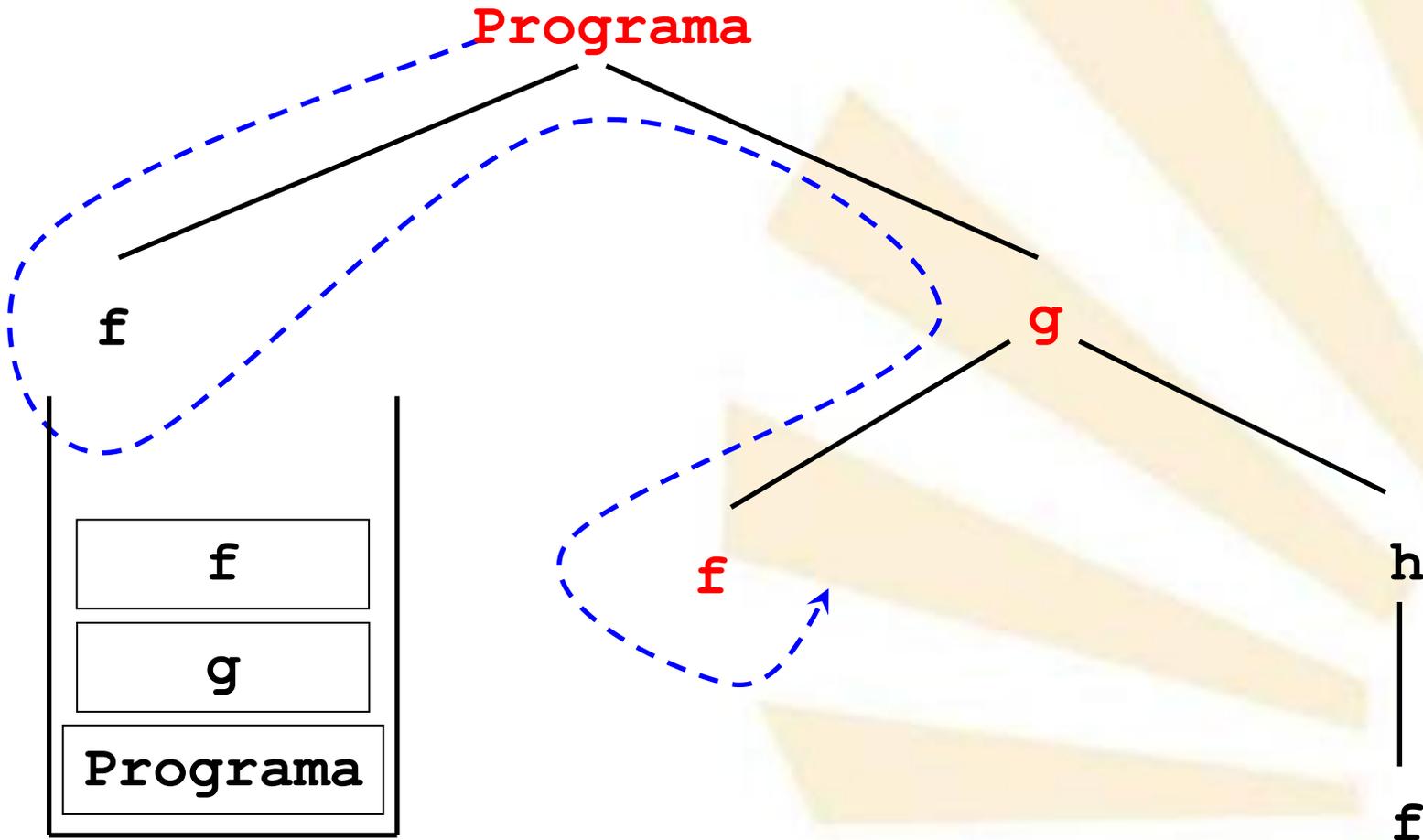
**Pila de Activación**

**Árbol de Activación**



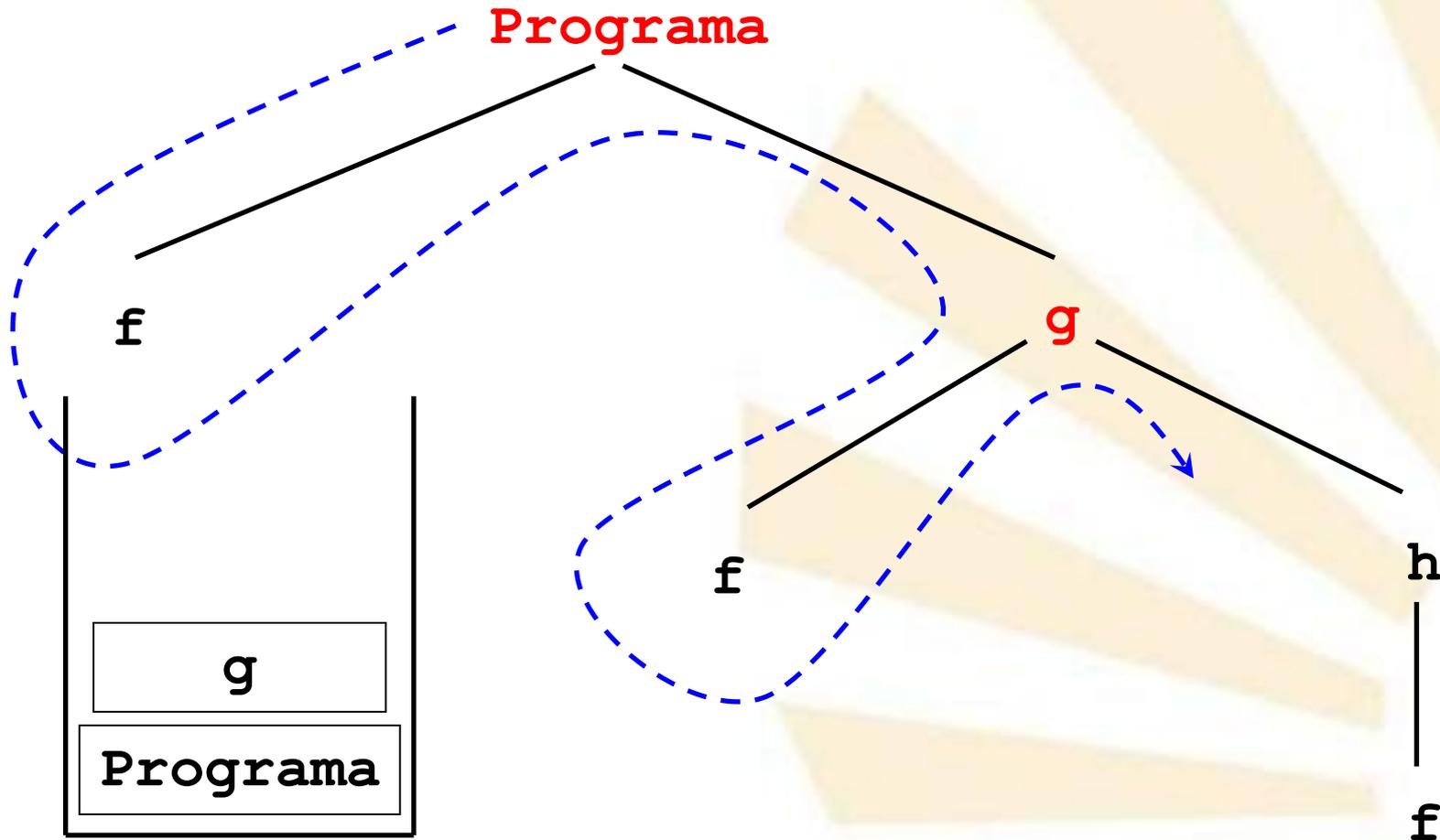
**Pila de Activación**

**Árbol de Activación**



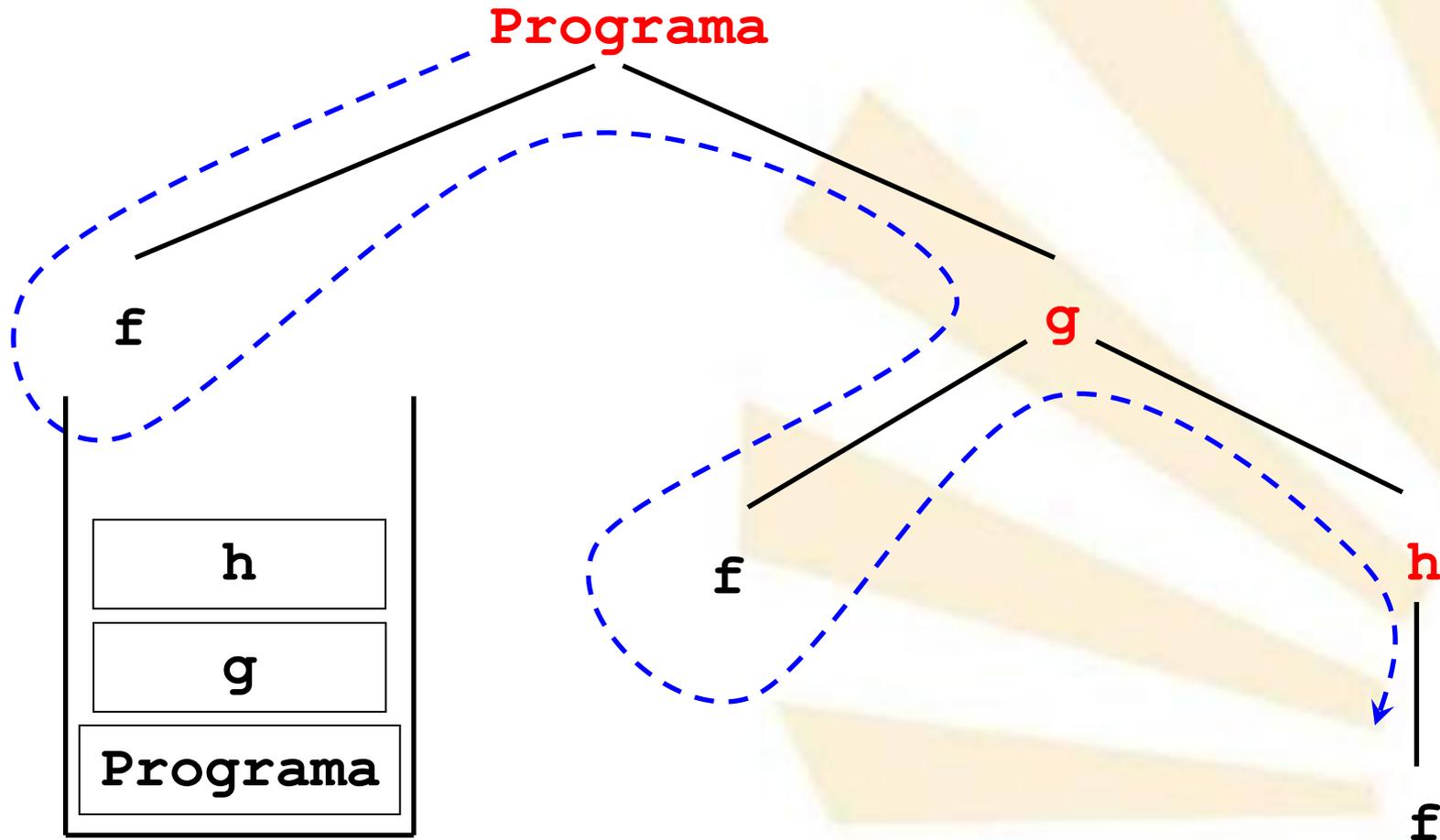
Pila de Activación

Árbol de Activación



**Pila de Activación**

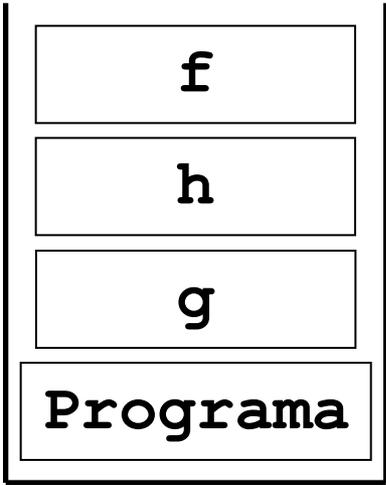
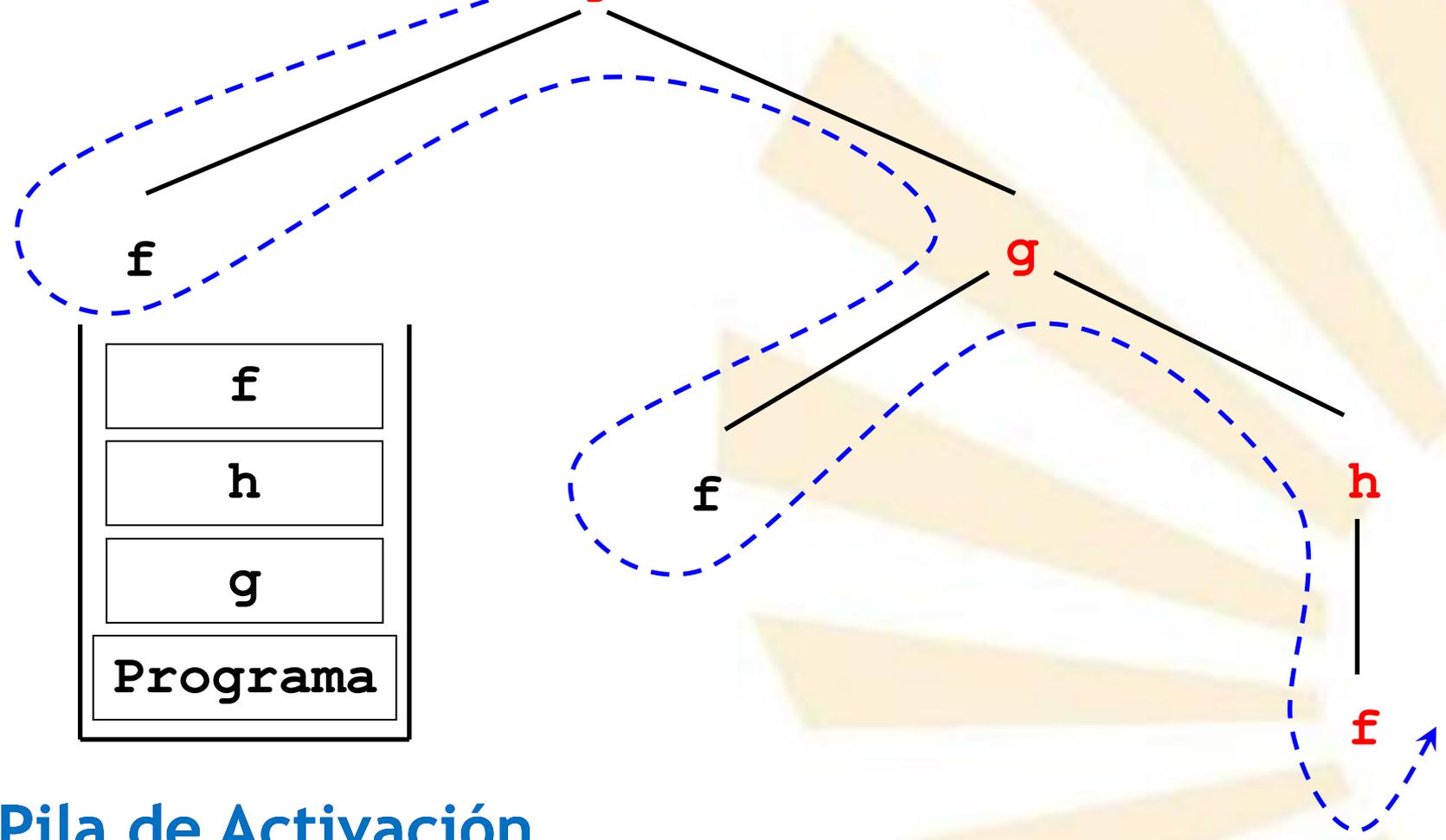
**Árbol de Activación**



**Pila de Activación**

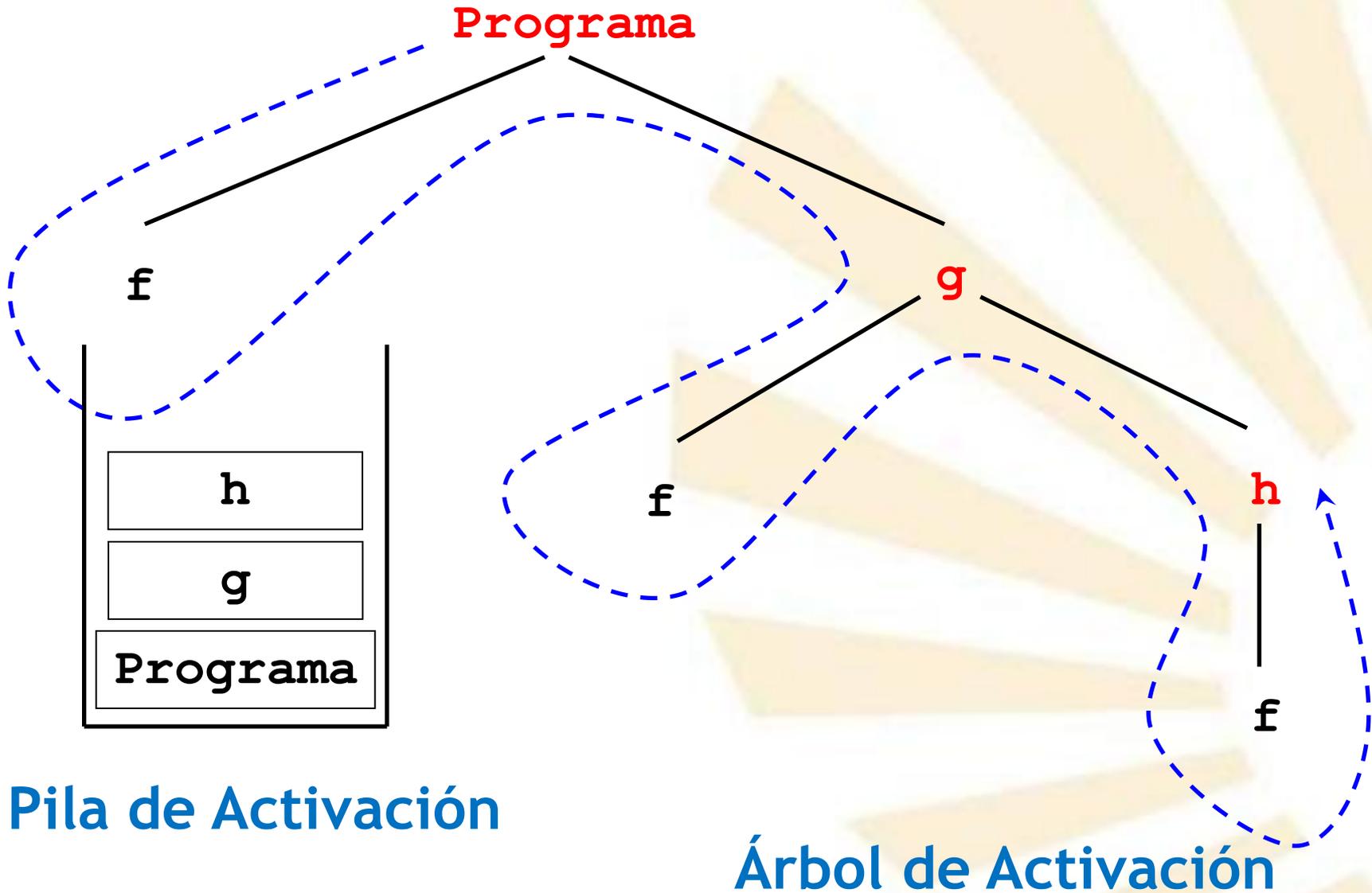
**Árbol de Activación**

Programa



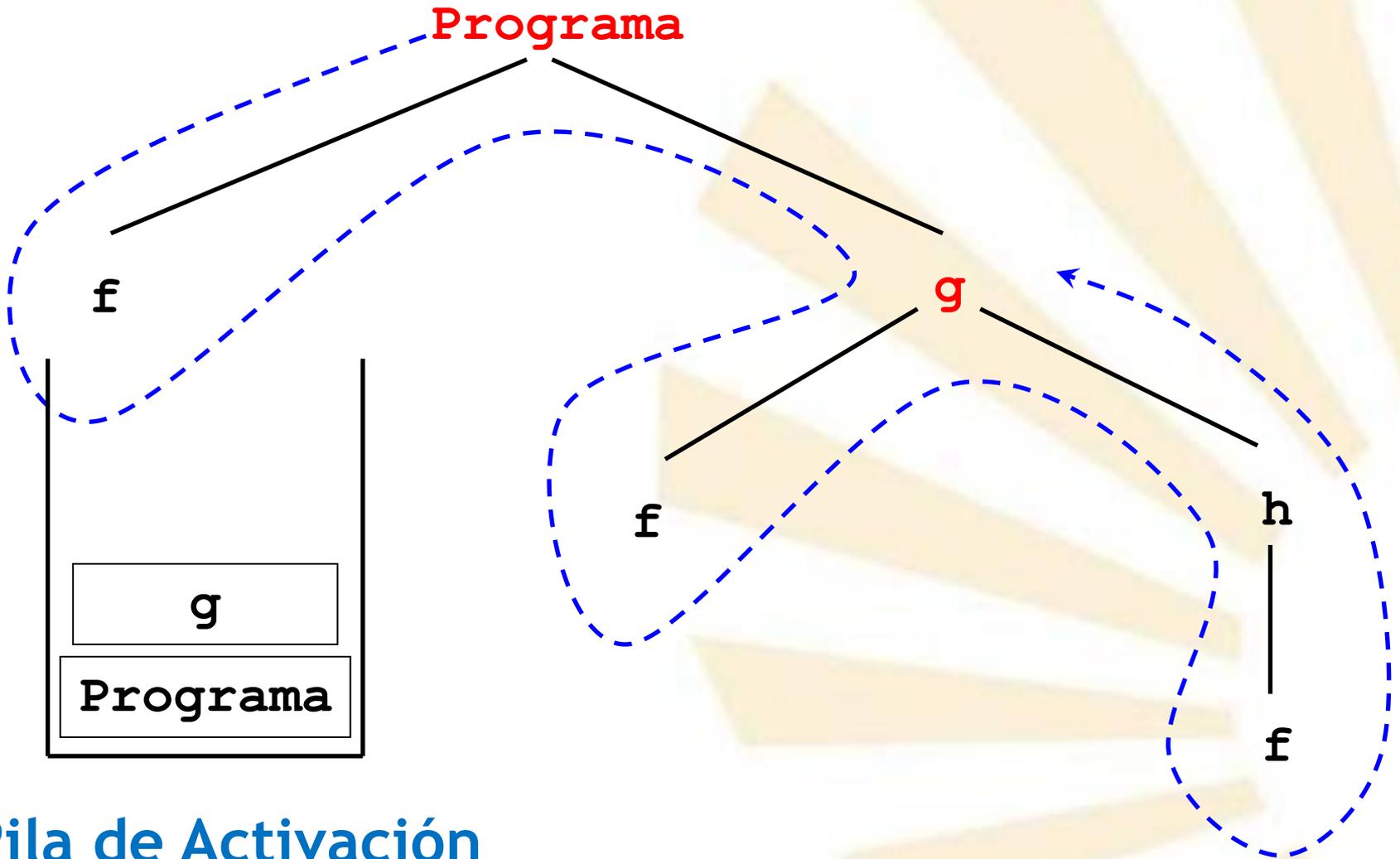
Pila de Activación

Árbol de Activación



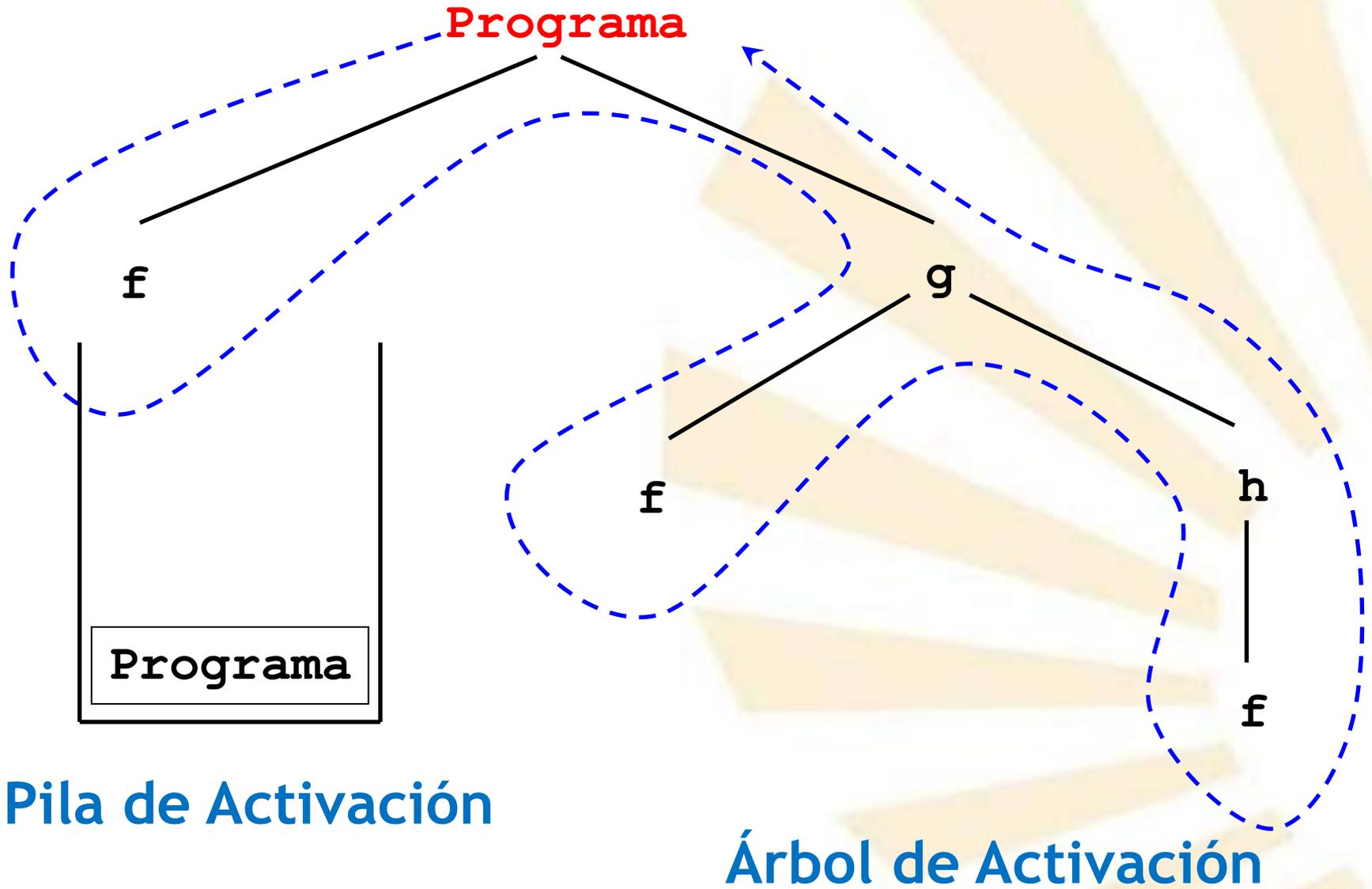
**Pila de Activación**

**Árbol de Activación**

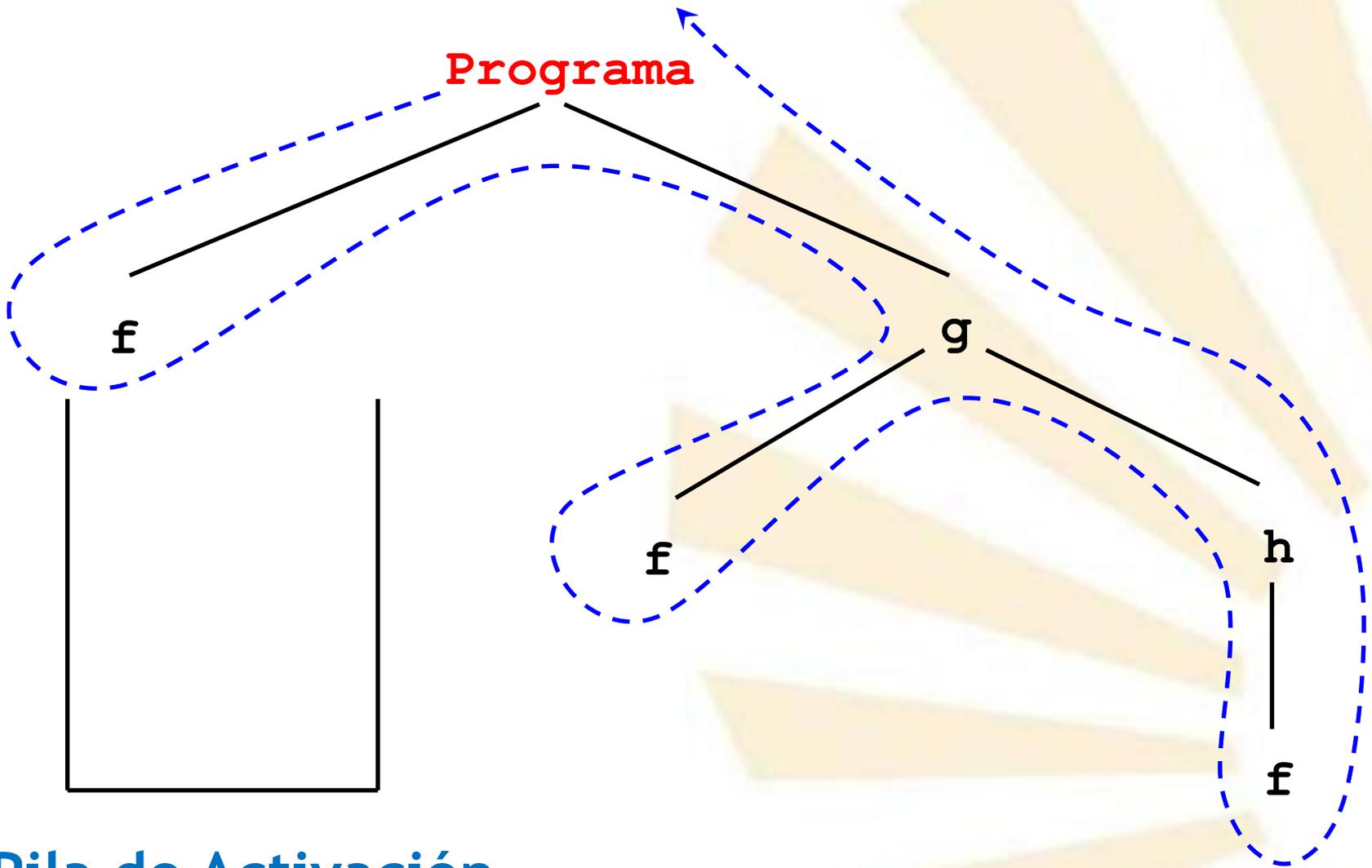


**Pila de Activación**

**Árbol de Activación**

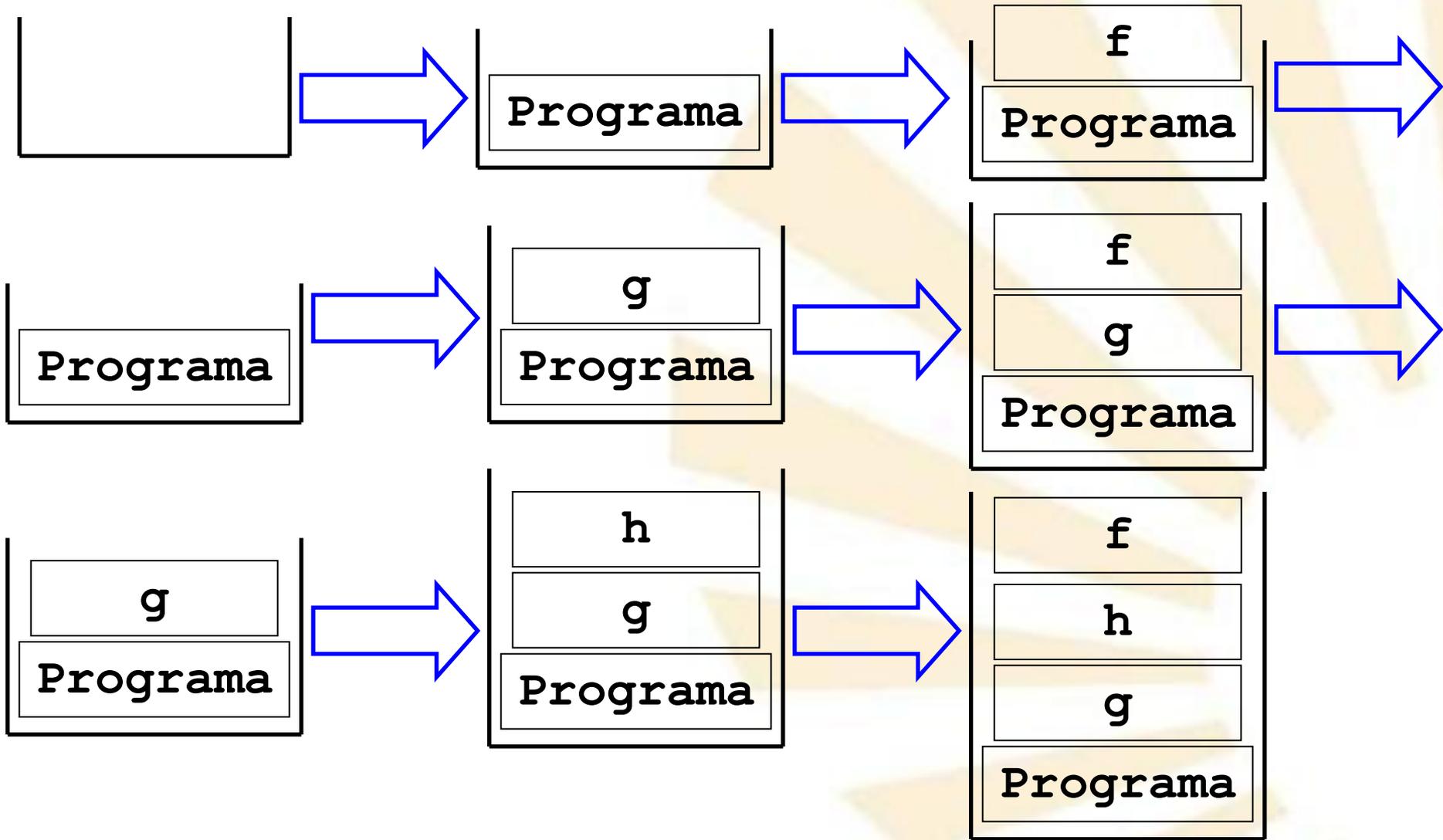


Programa

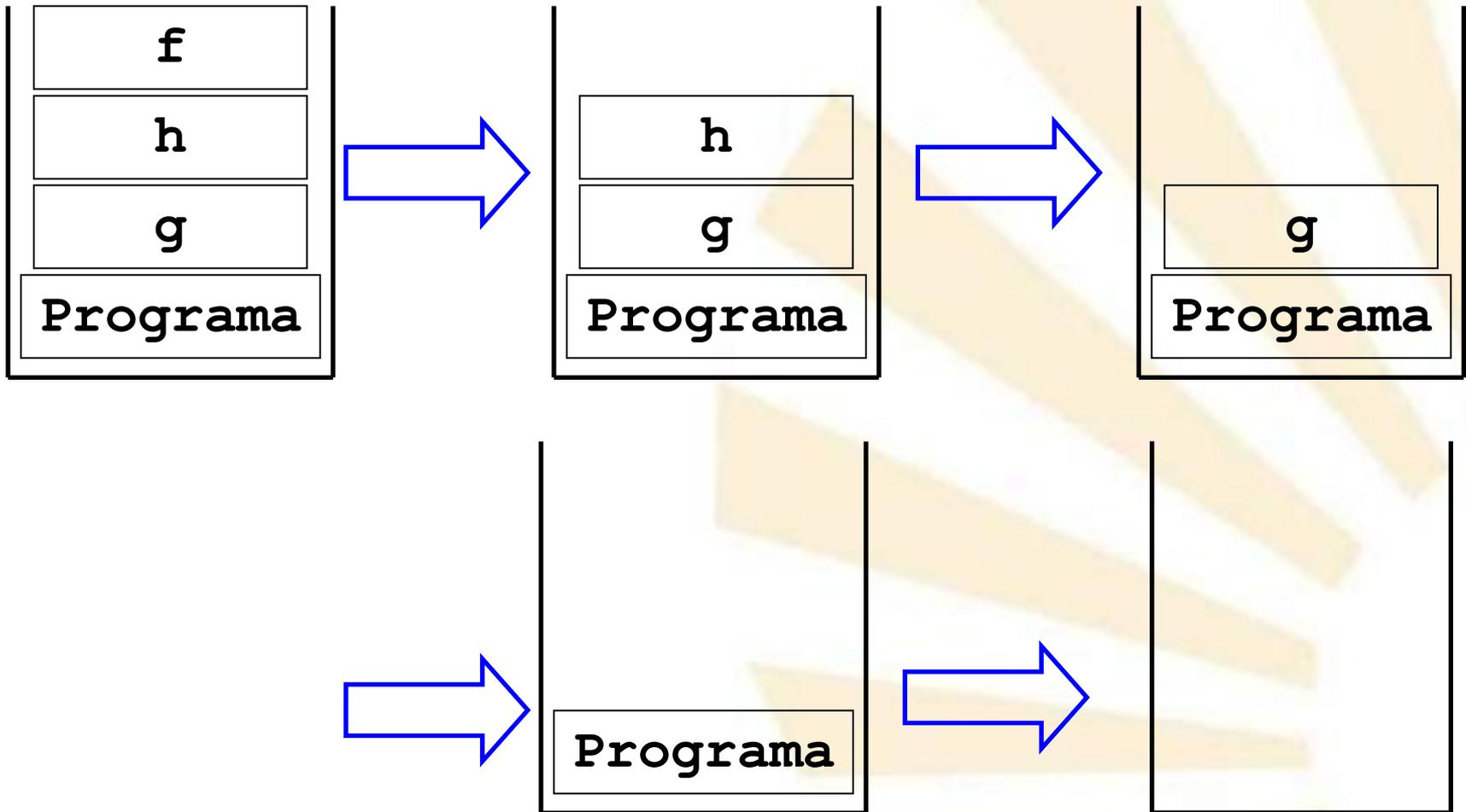


Pila de Activación

Árbol de Activación



## Cambios en la Pila de Activación (1 / 2)



## Cambios en la Pila de Activación (2 / 2)

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**

Programa

Ámbito léxico

f

g

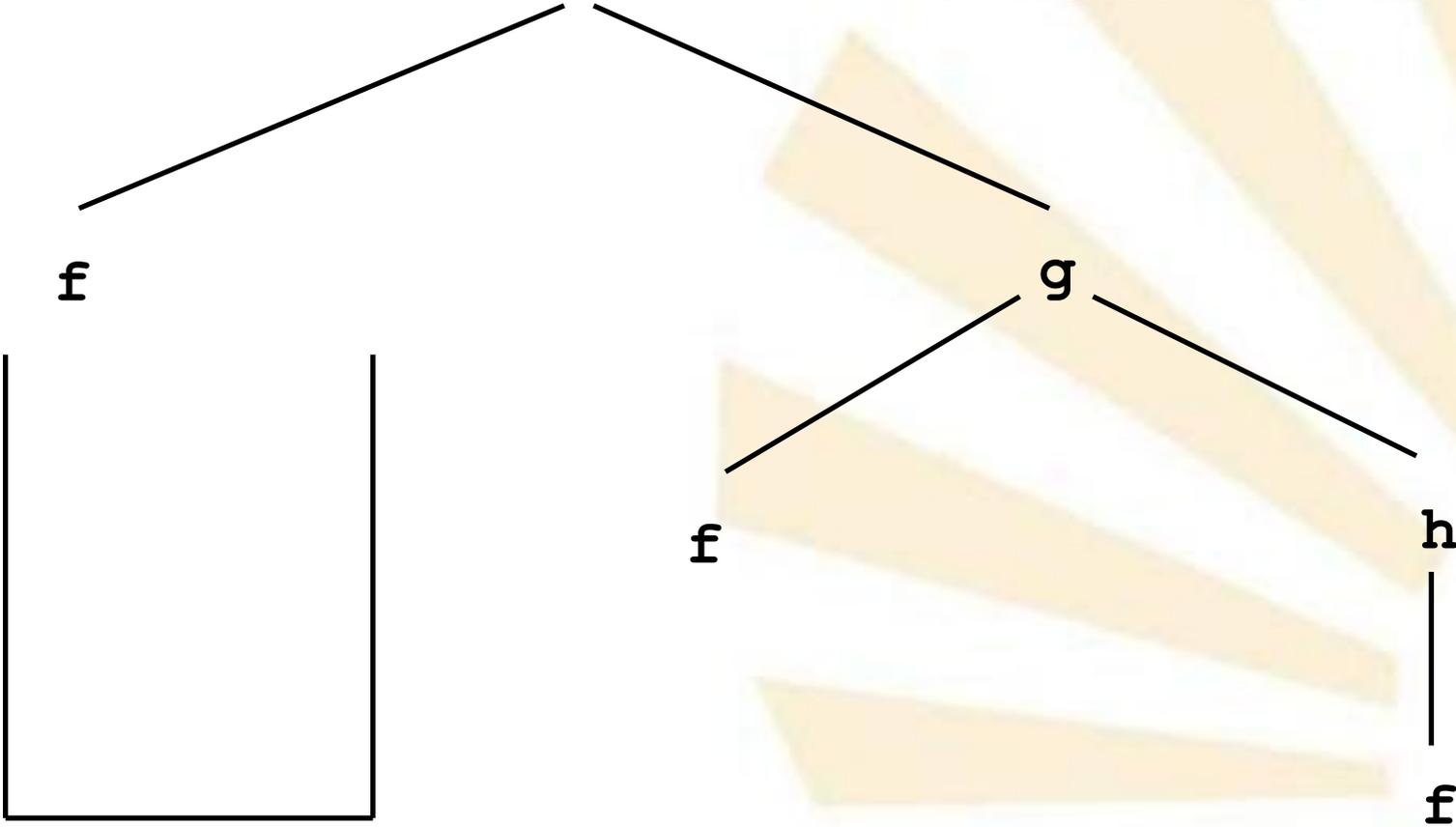
f

h

f

Pila de Activación

Árbol de Activación



# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**



Programa

Ámbito léxico

- *Uso de x1 en Programa*

f

g

f

h

f

Programa

Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

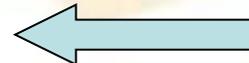
si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**



# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x** ←

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

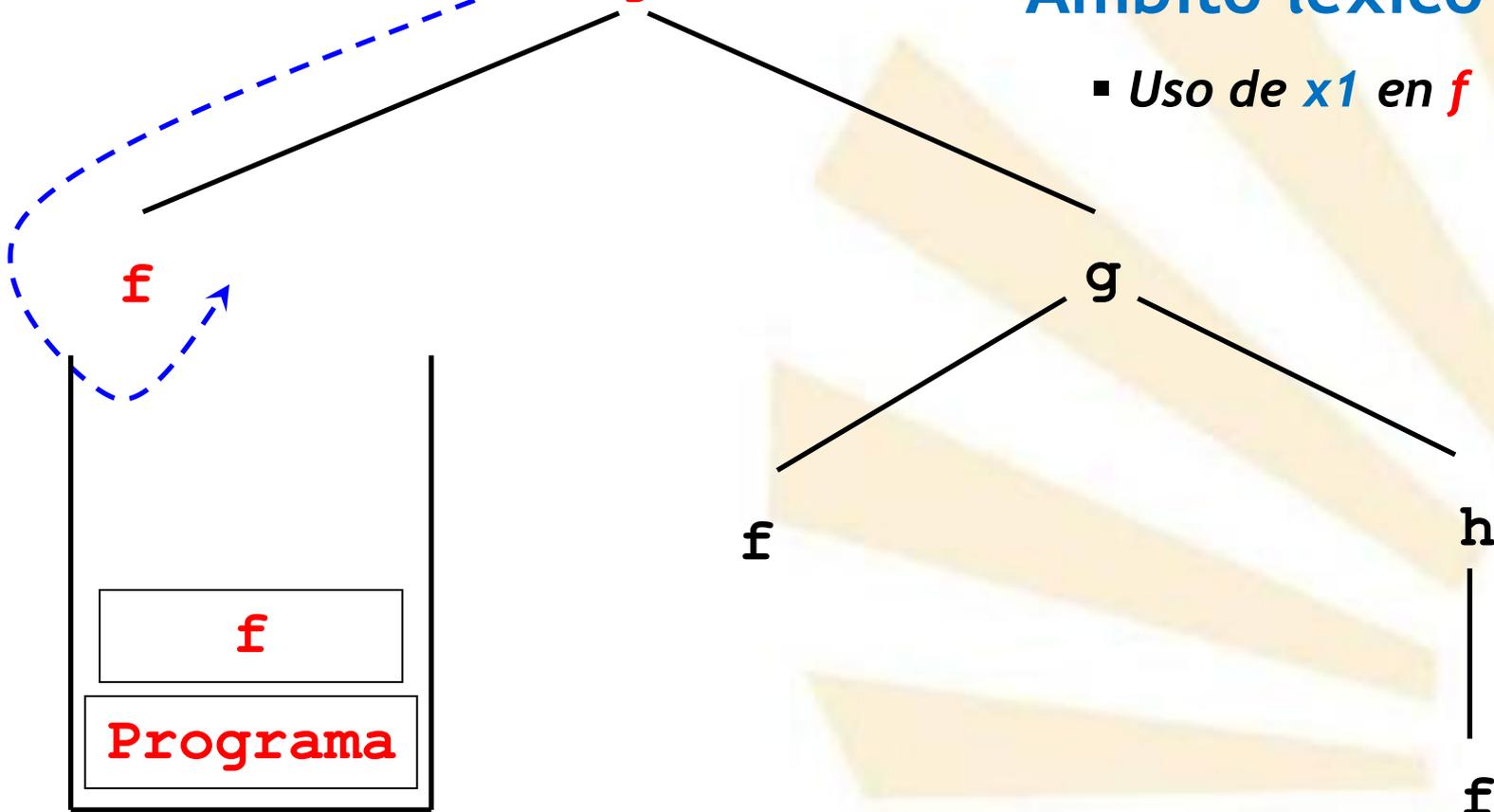
Llamada a **f** ←

Llamada a **g**

Programa

Ámbito léxico

- *Uso de x1 en f*

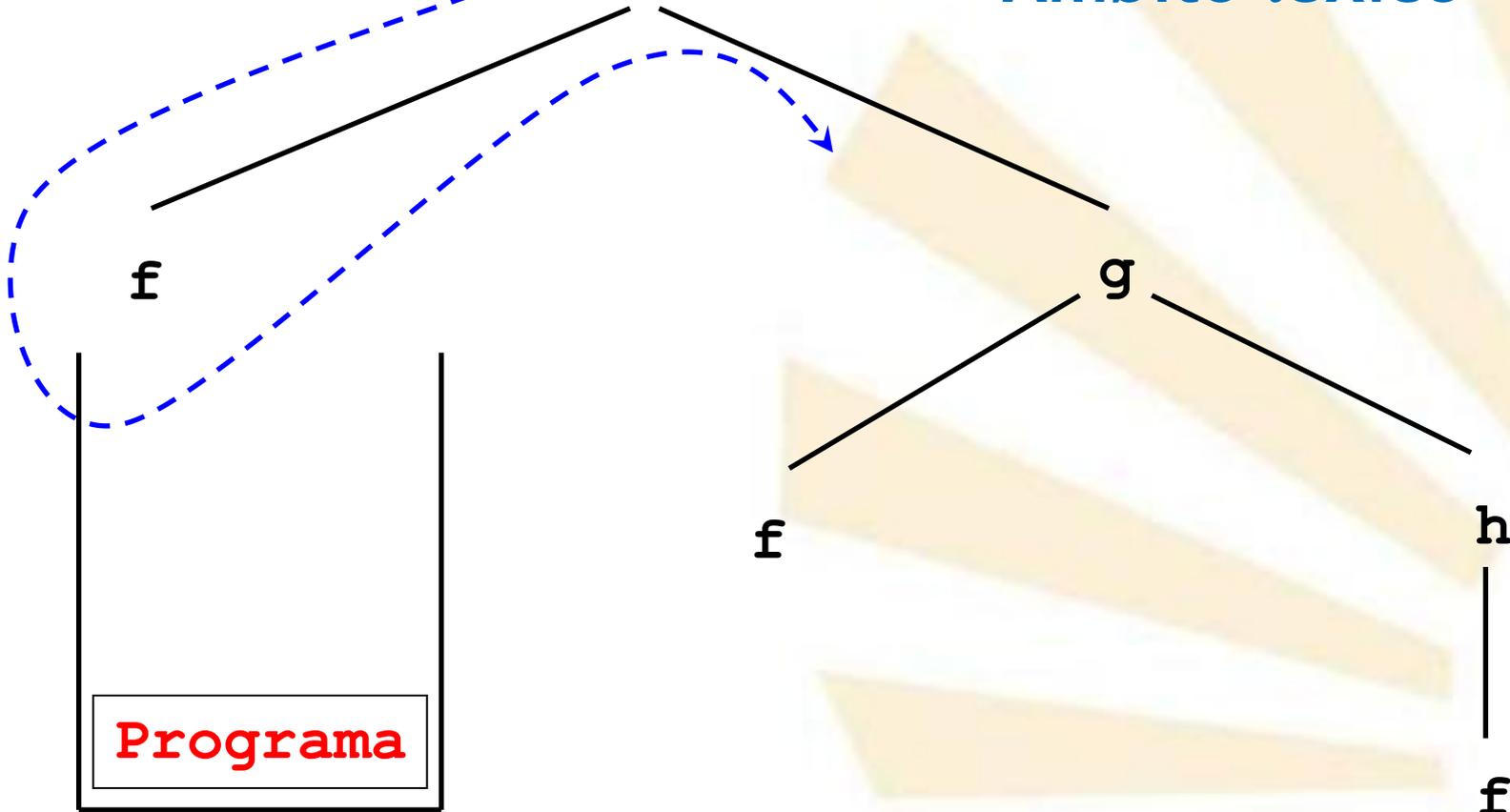


Pila de Activación

Árbol de Activación

**Programa**

**Ámbito léxico**



**Pila de Activación**

**Árbol de Activación**

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

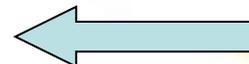
si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

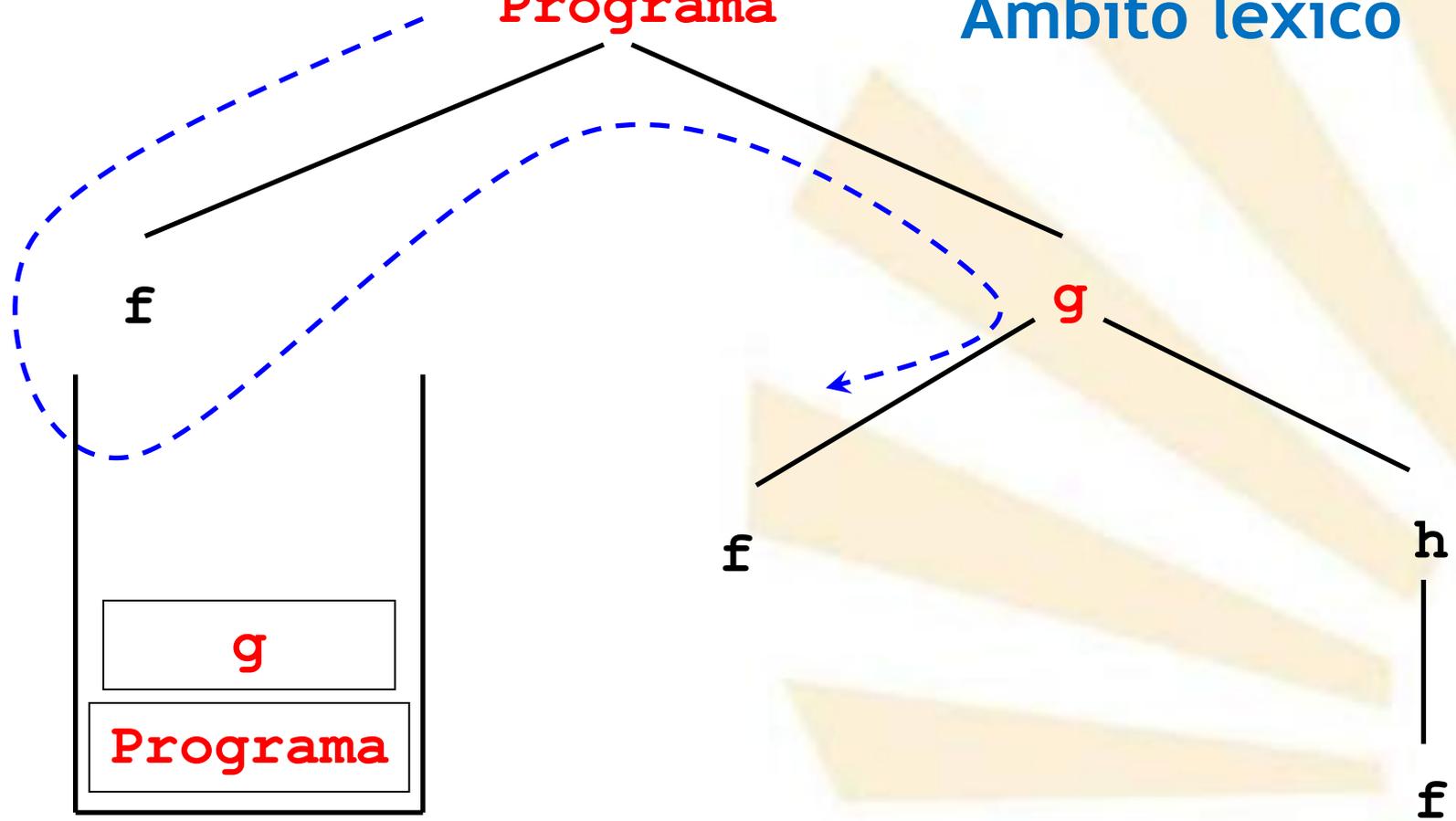
Llamada a **f**

Llamada a **g**



Programa

Ámbito léxico



Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f** ←

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g** ←

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x** ←

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f** ←

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

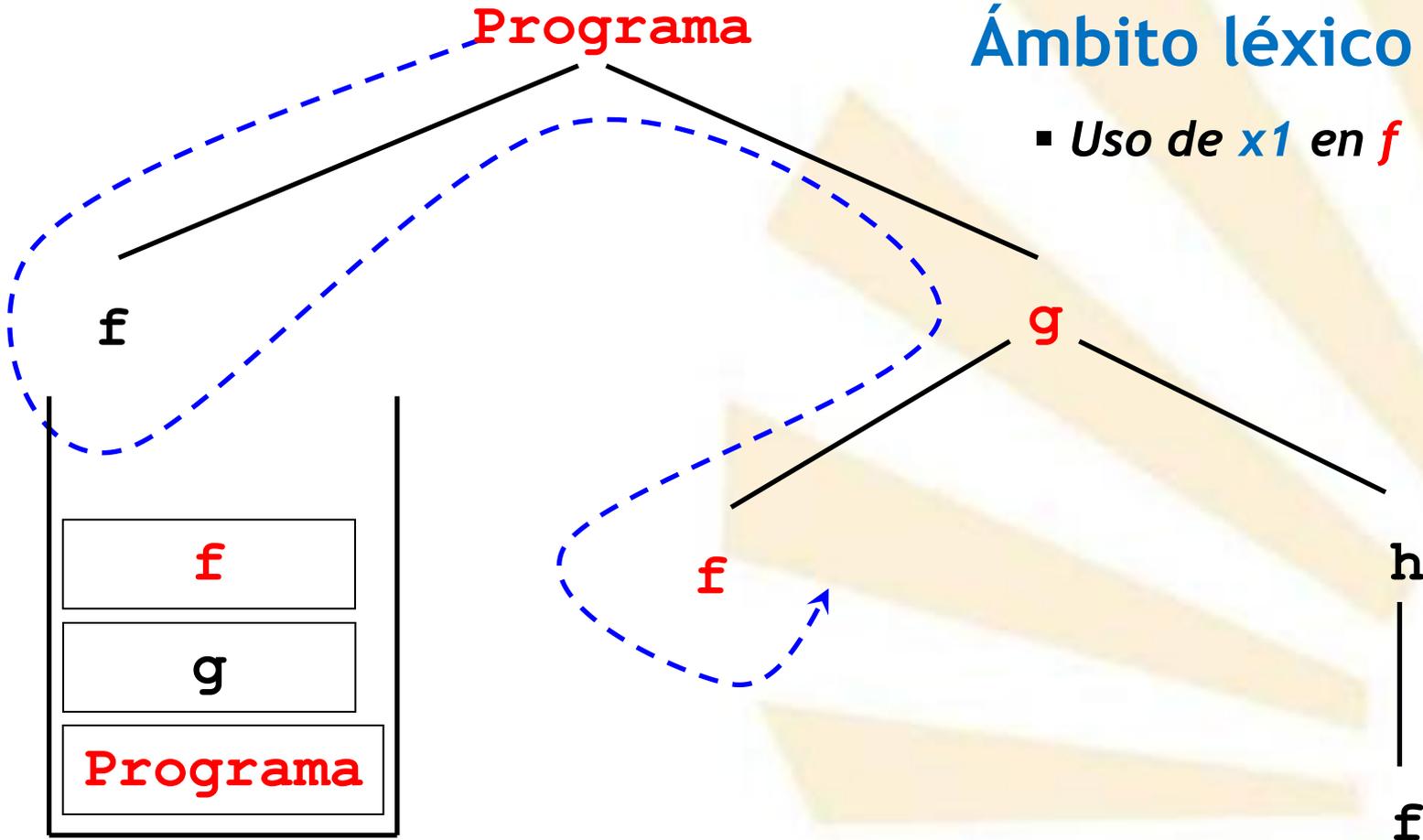
Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g** ←

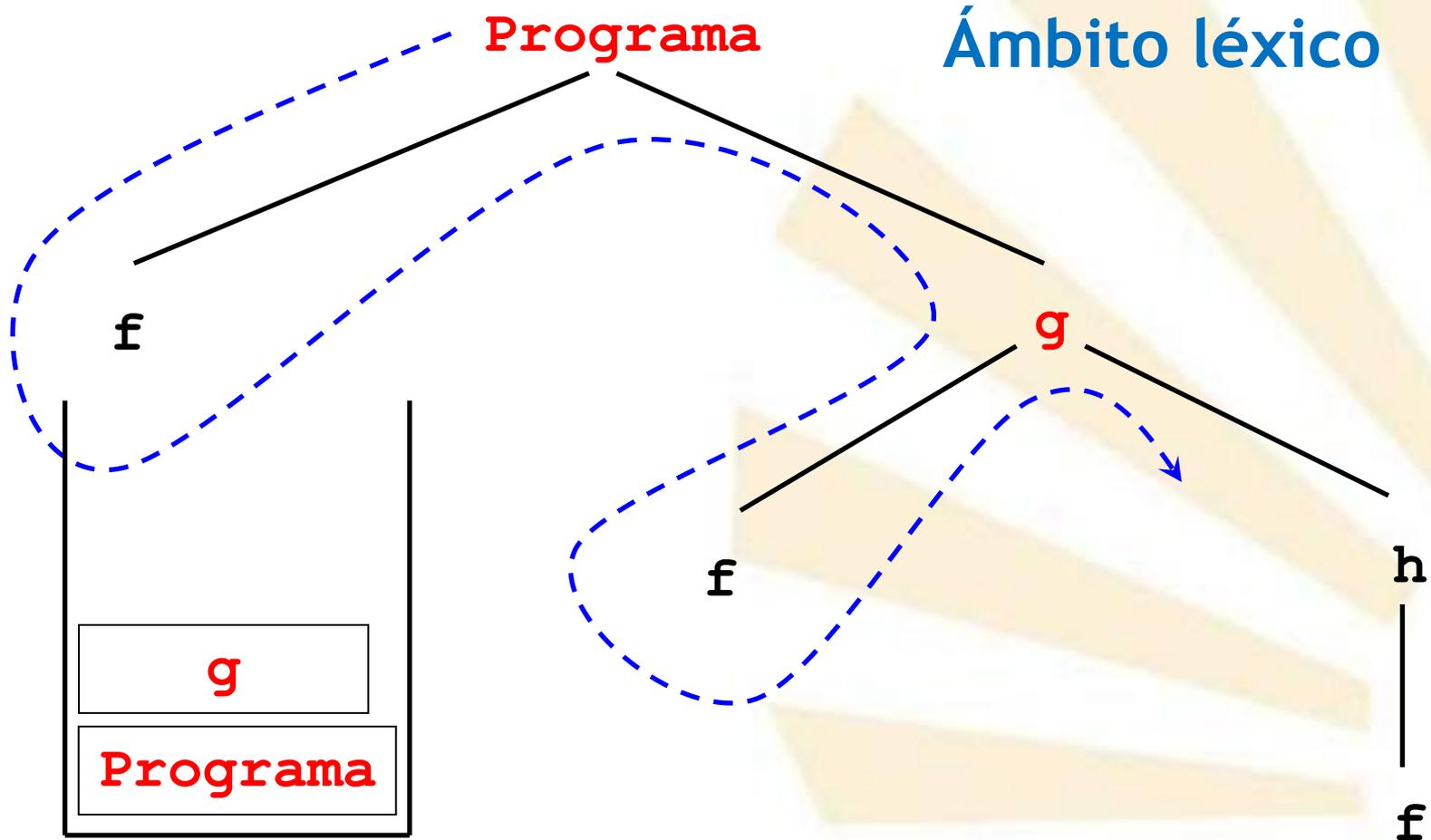
## Ámbito léxico

- *Uso de  $x_1$  en  $f$*



Pila de Activación

Árbol de Activación



**Pila de Activación**

**Árbol de Activación**

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

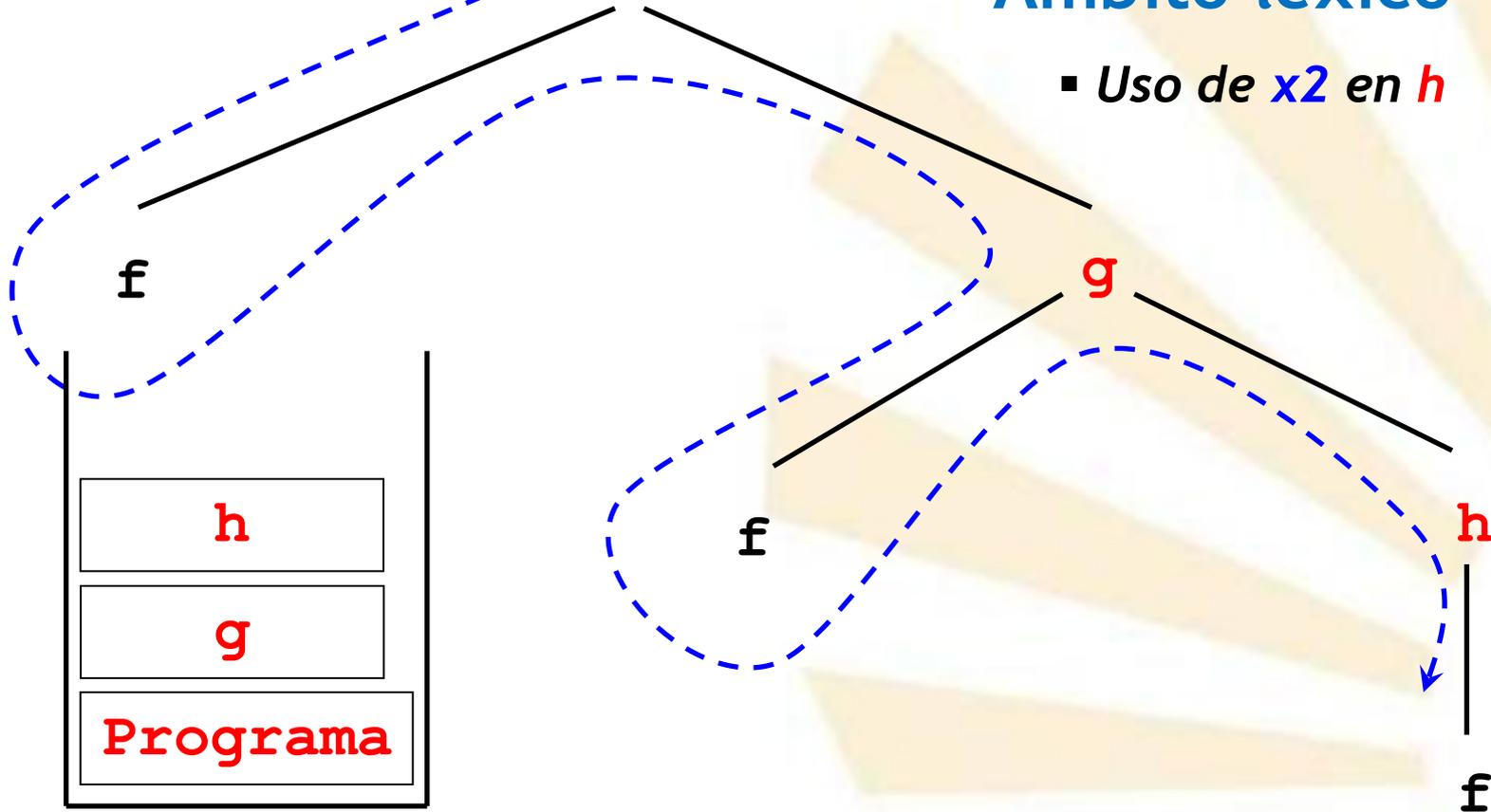
Llamada a **f**

Llamada a **g**

Programa

Ámbito léxico

- *Uso de x2 en h*



Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x** ←

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f** ←

Llamada a **f**

Llamada a **h** ←

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

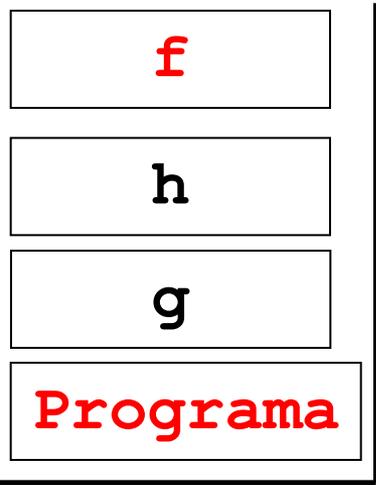
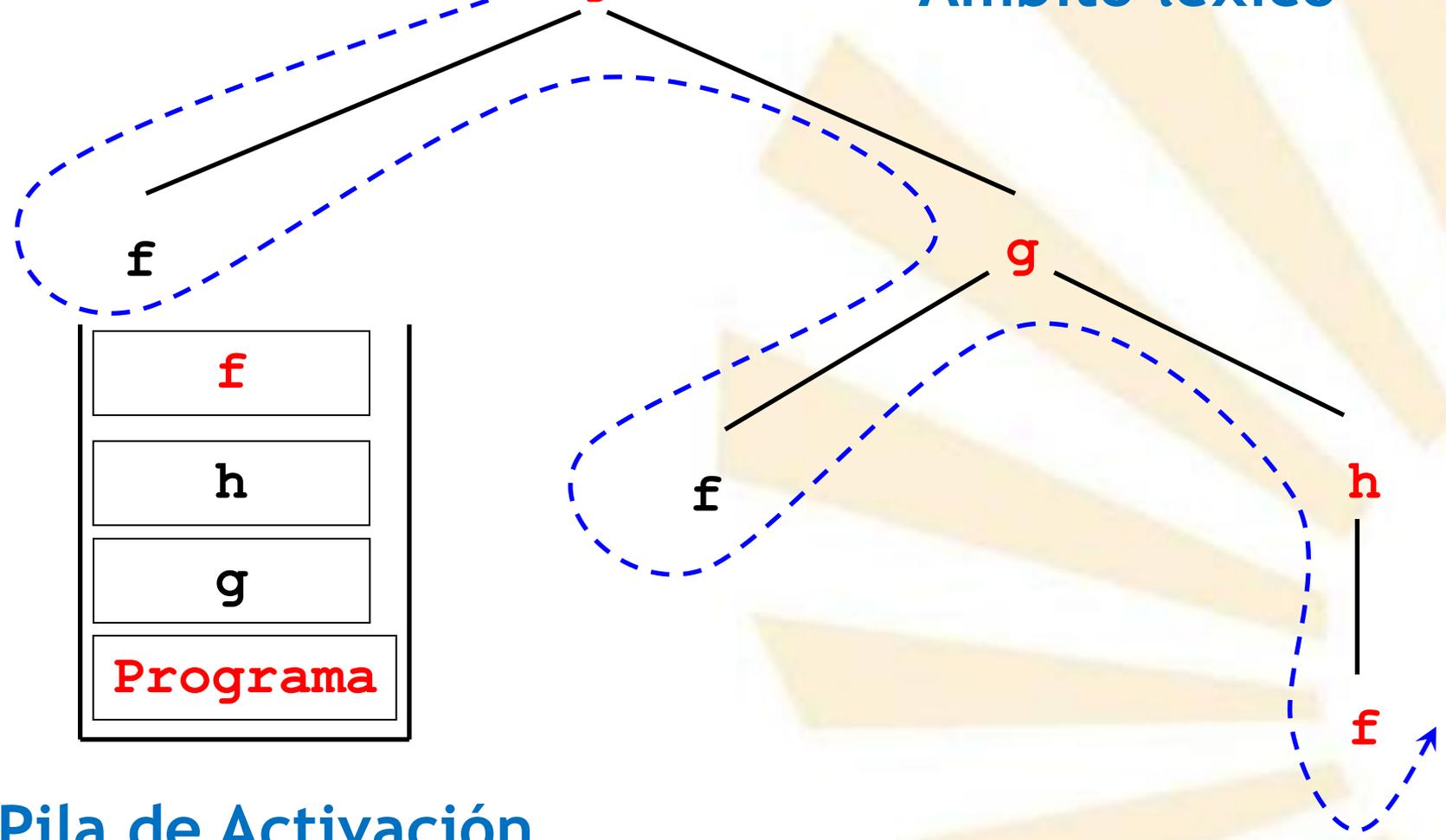
Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g** ←

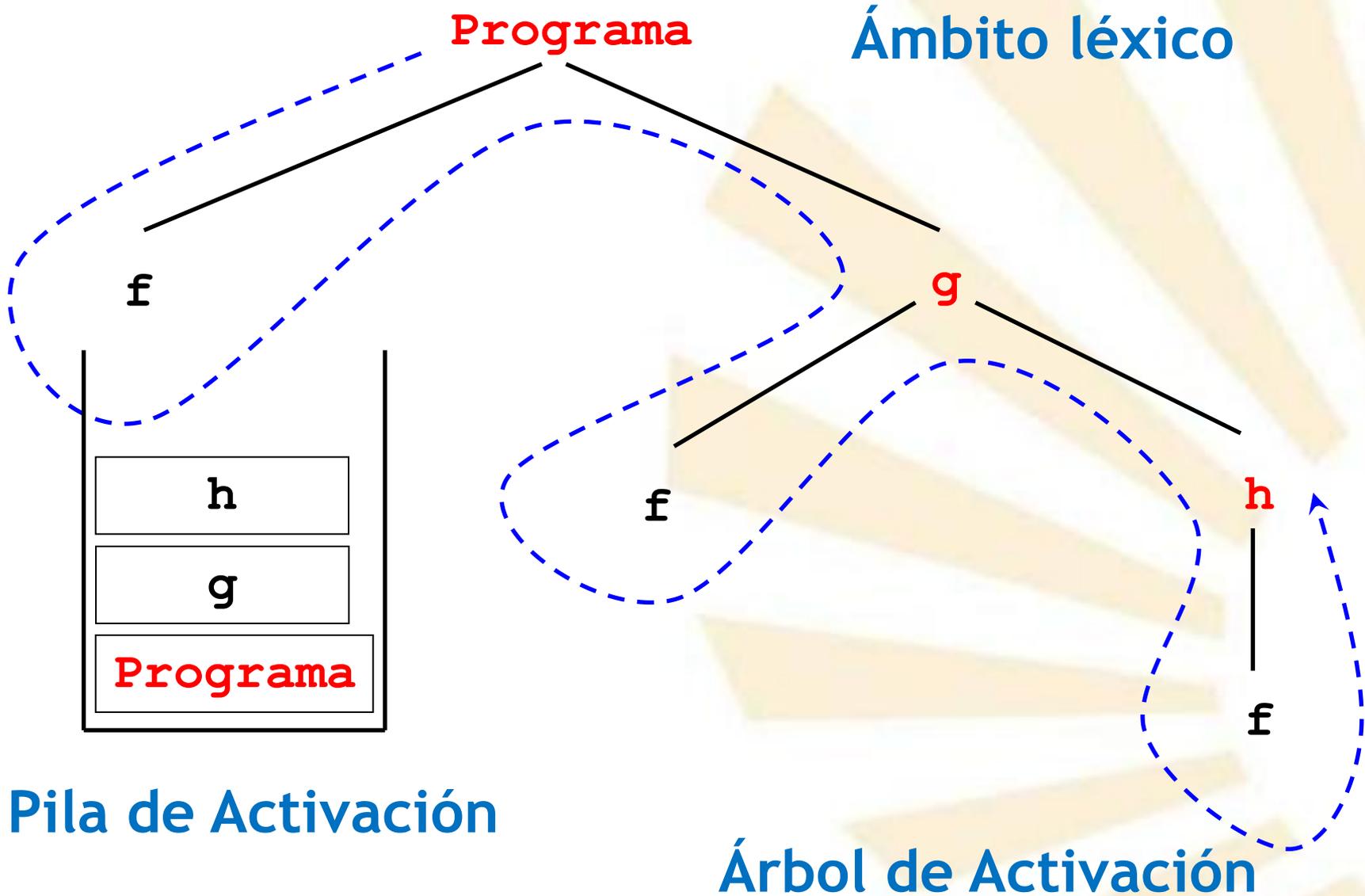
Programa

Ámbito léxico



Pila de Activación

Árbol de Activación



# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

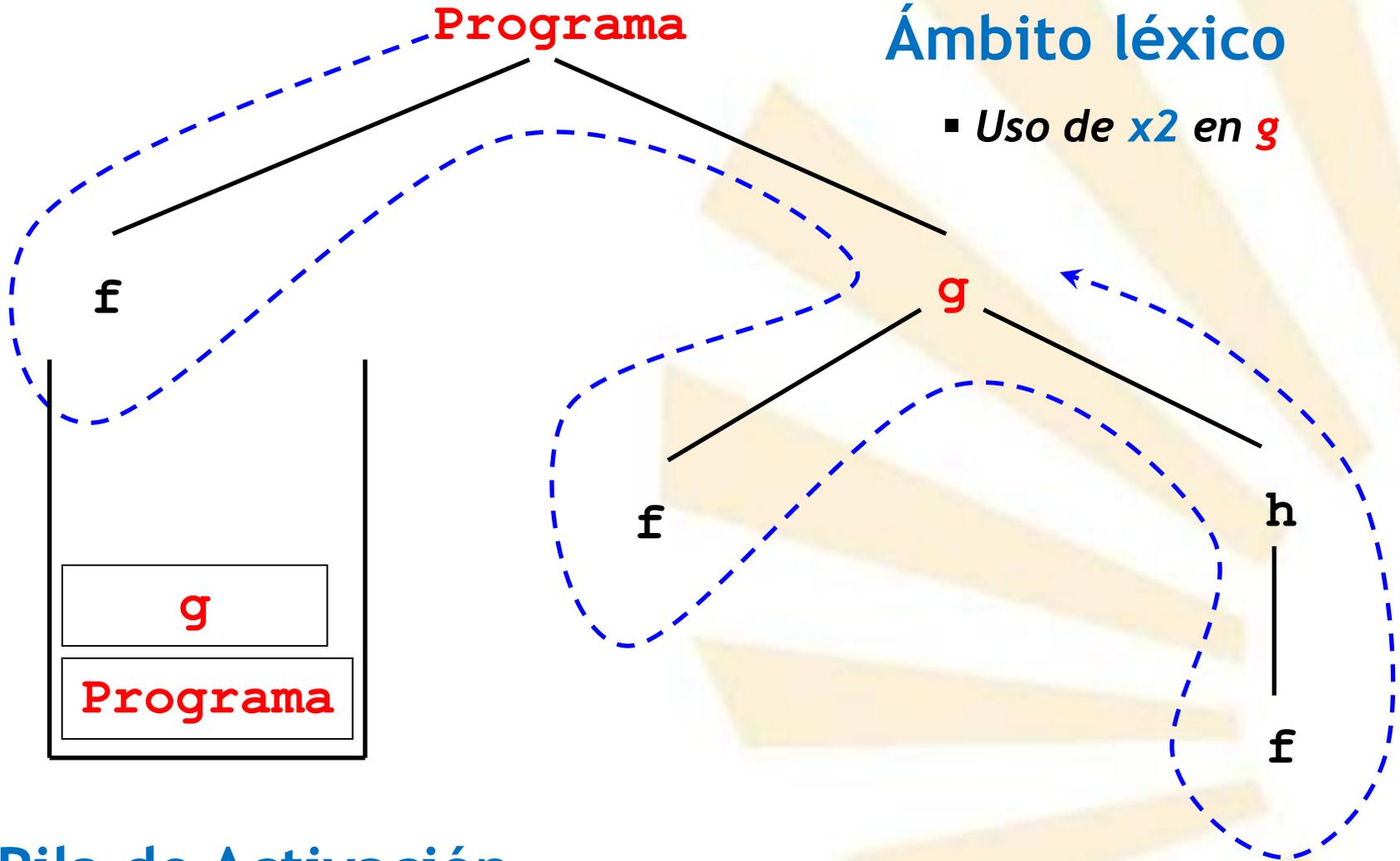
Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**

## Ámbito léxico

- *Uso de x2 en g*



## Pila de Activación

## Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito léxico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

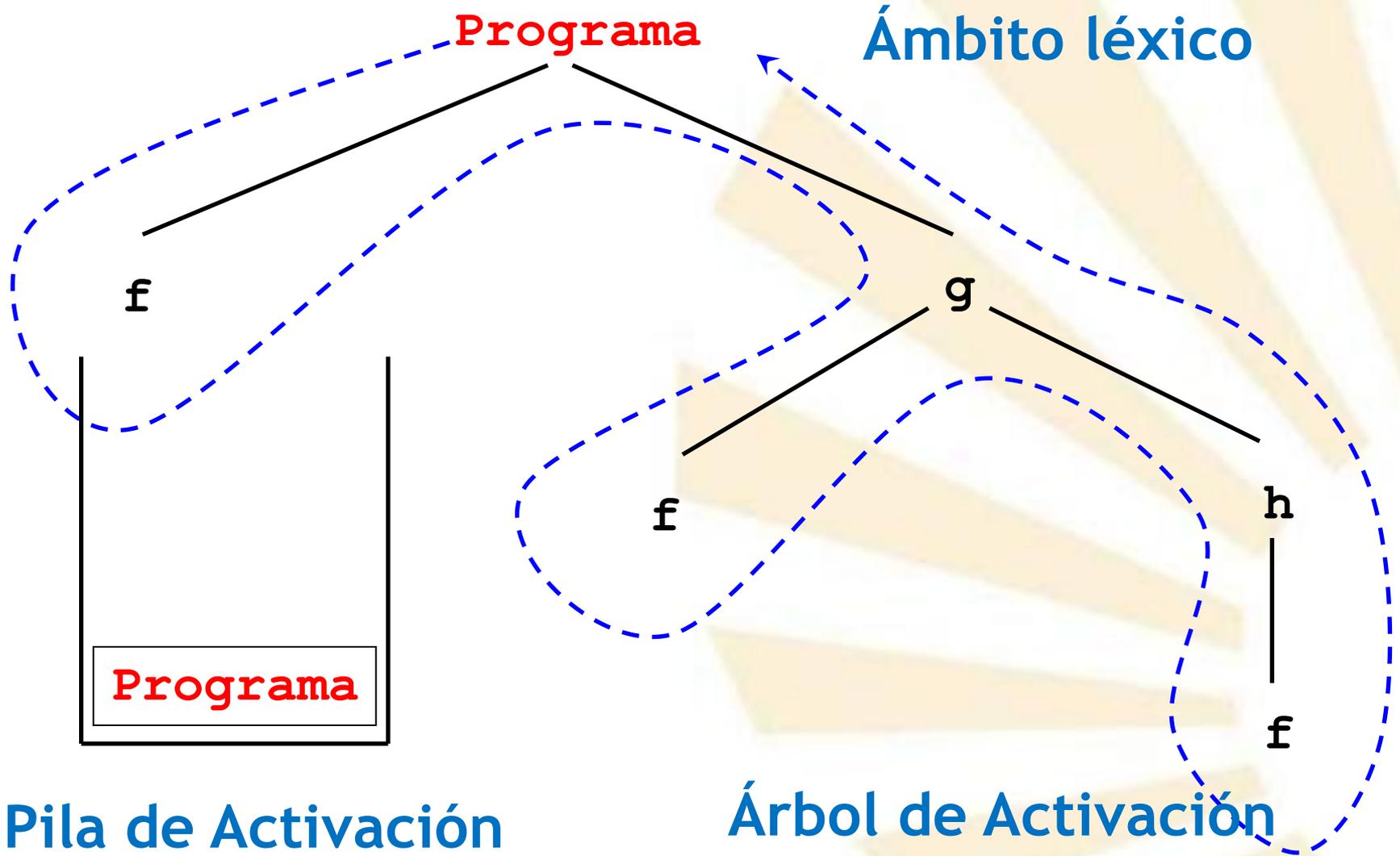
si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

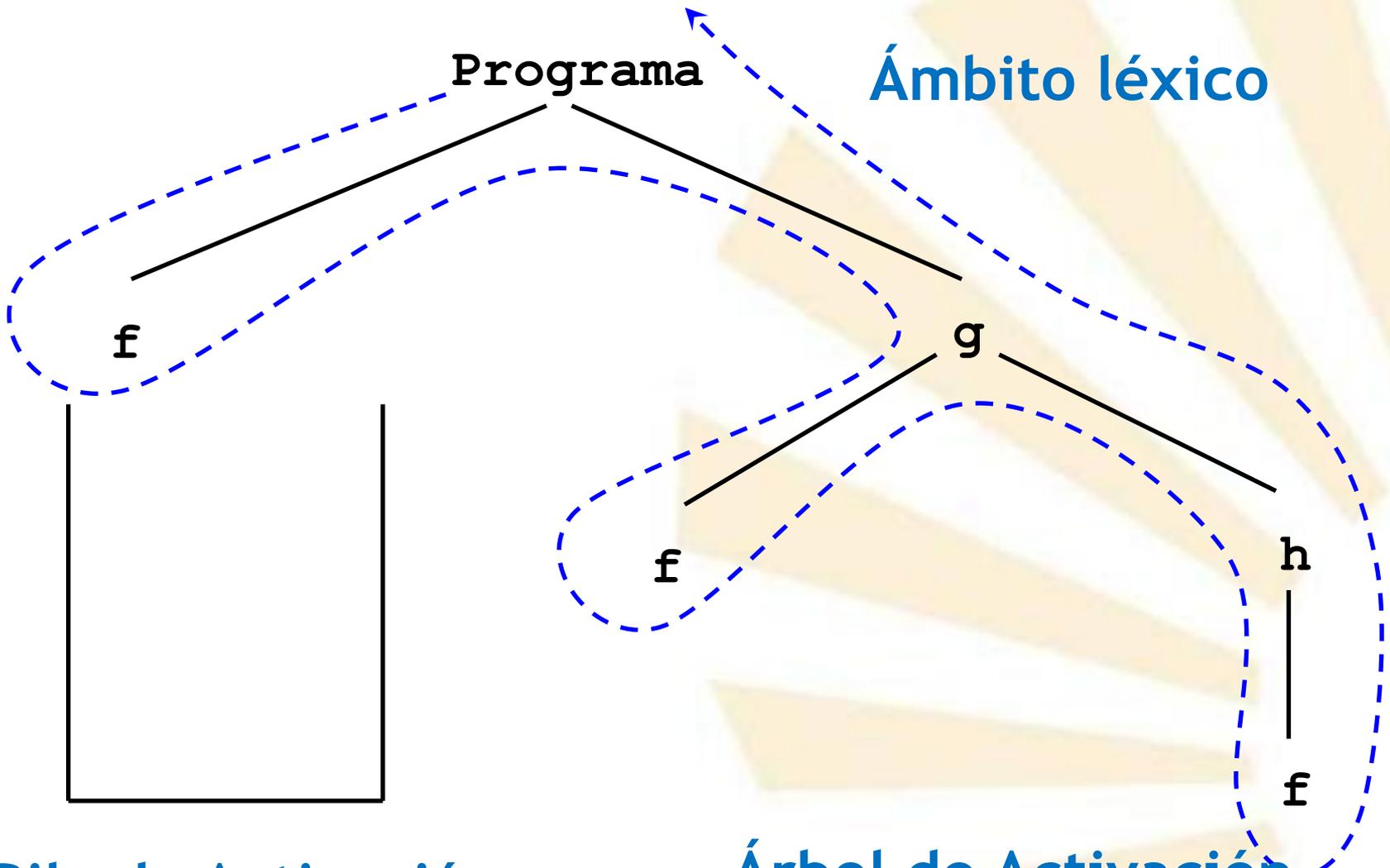
Llamada a **f**

Llamada a **g**



Programa

Ámbito léxico



f

g

f

h

f

Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**

# Ámbito dinámico

Programa

f

g

f

h

f

Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**



Programa

Ámbito dinámico

- *Uso de x1 en programa*

f

g

f

h

f

Programa

Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

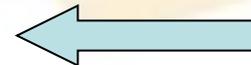
si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**



# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x** ←

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

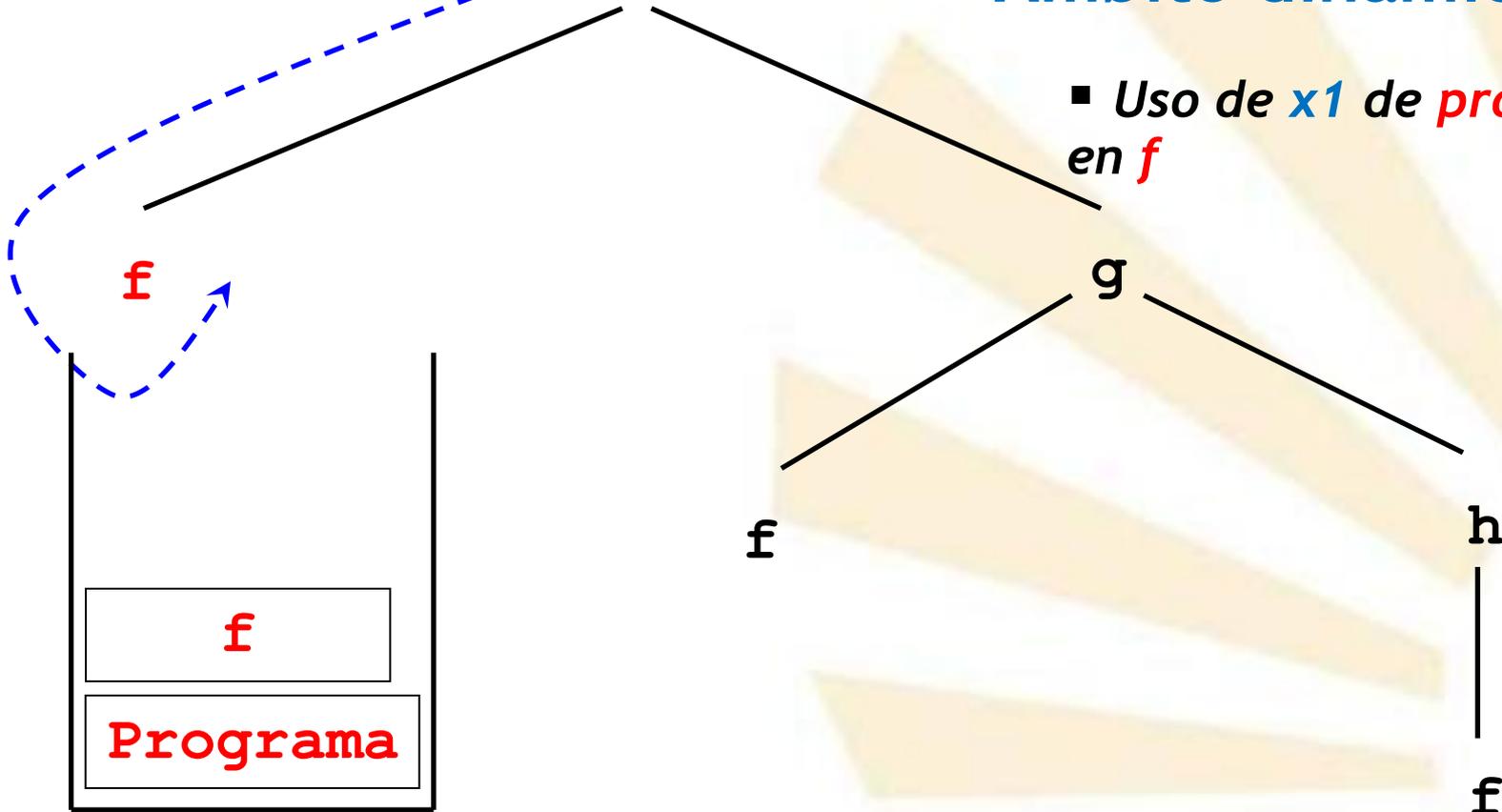
Llamada a **f** ←

Llamada a **g**

Programa

## Ámbito dinámico

- *Uso de x1 de programa en f*

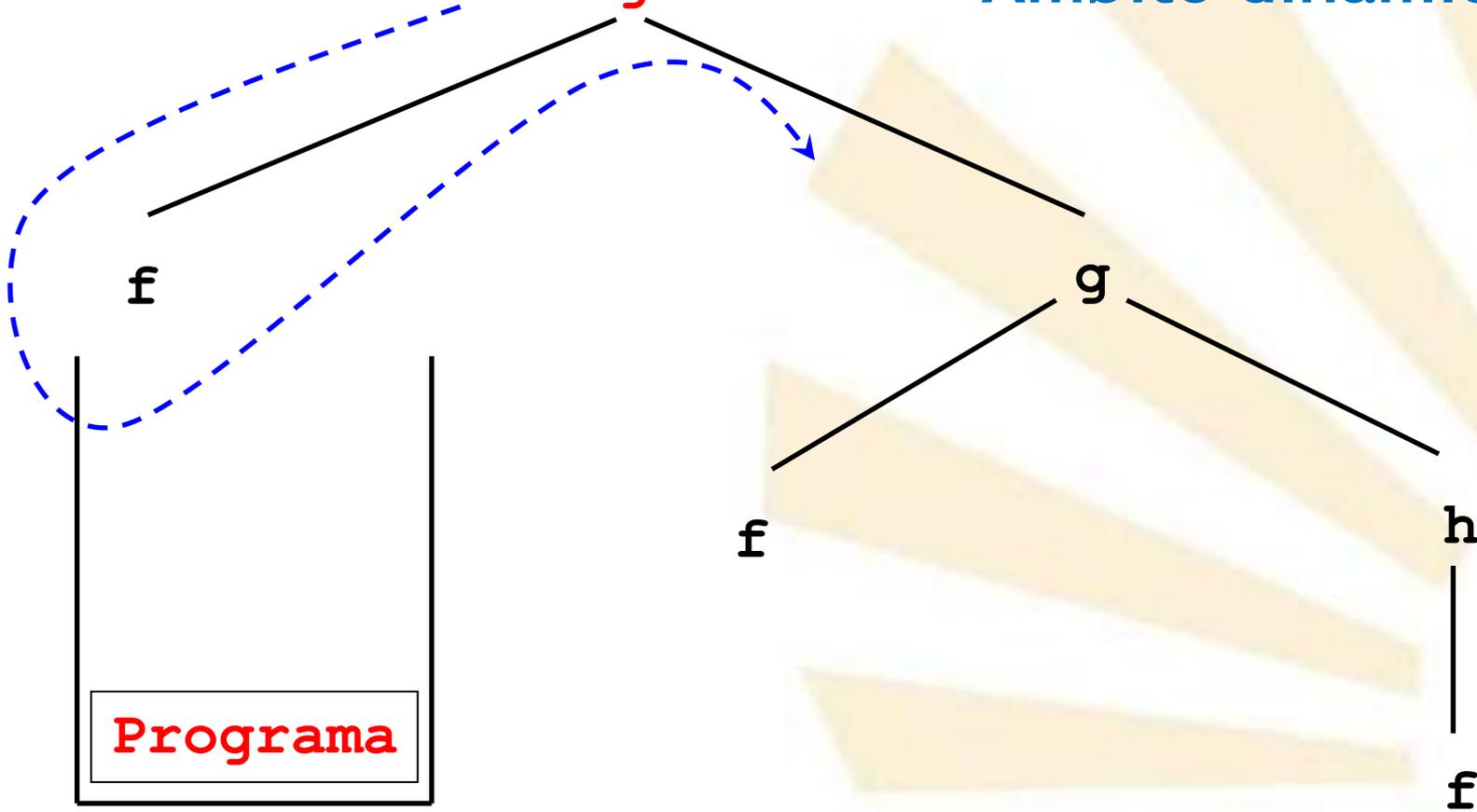


Pila de Activación

Árbol de Activación

**Programa**

**Ámbito dinámico**



**Pila de Activación**

**Árbol de Activación**

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

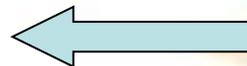
si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

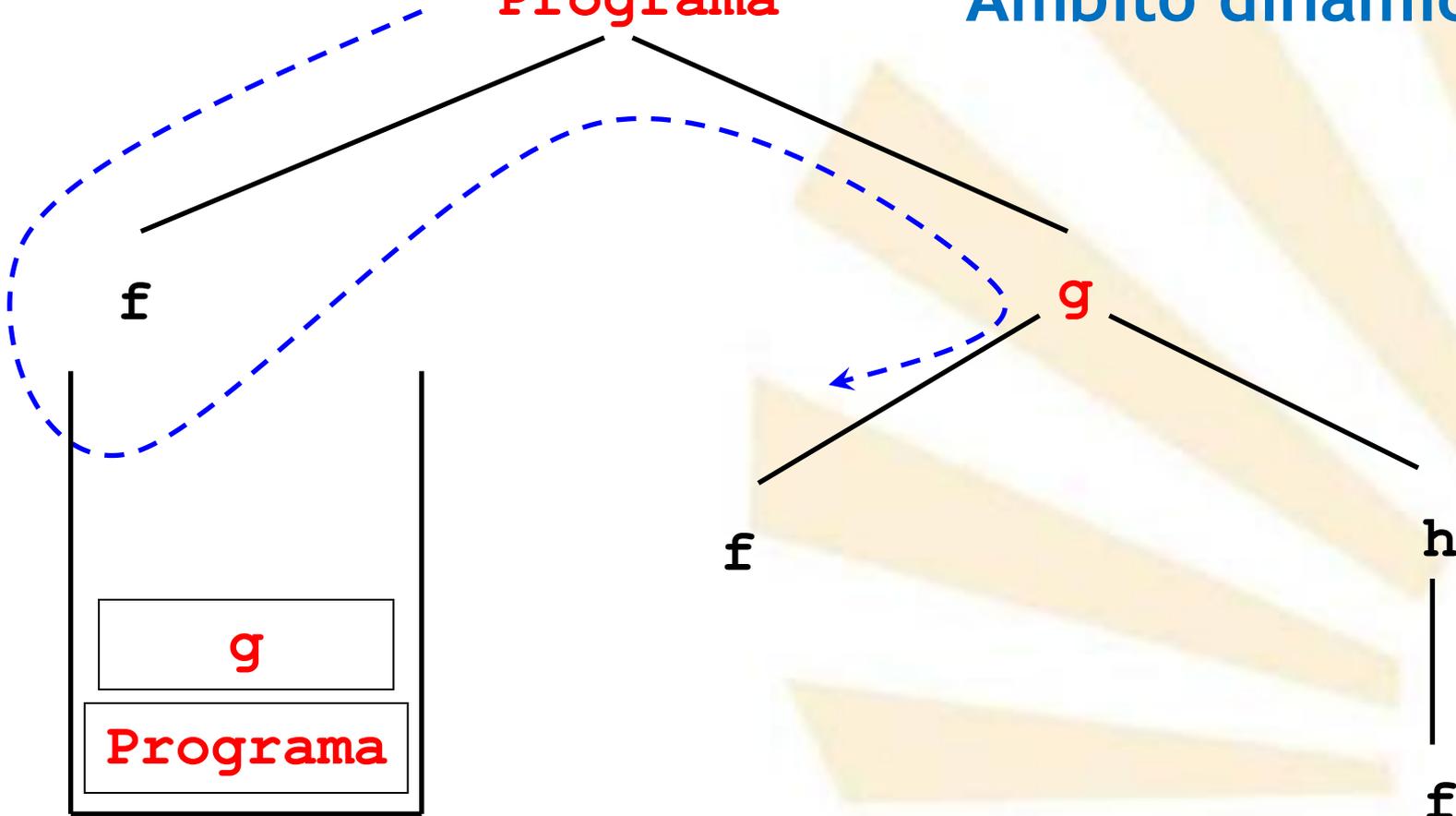
Llamada a **f**

Llamada a **g**



Programa

Ámbito dinámico



Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

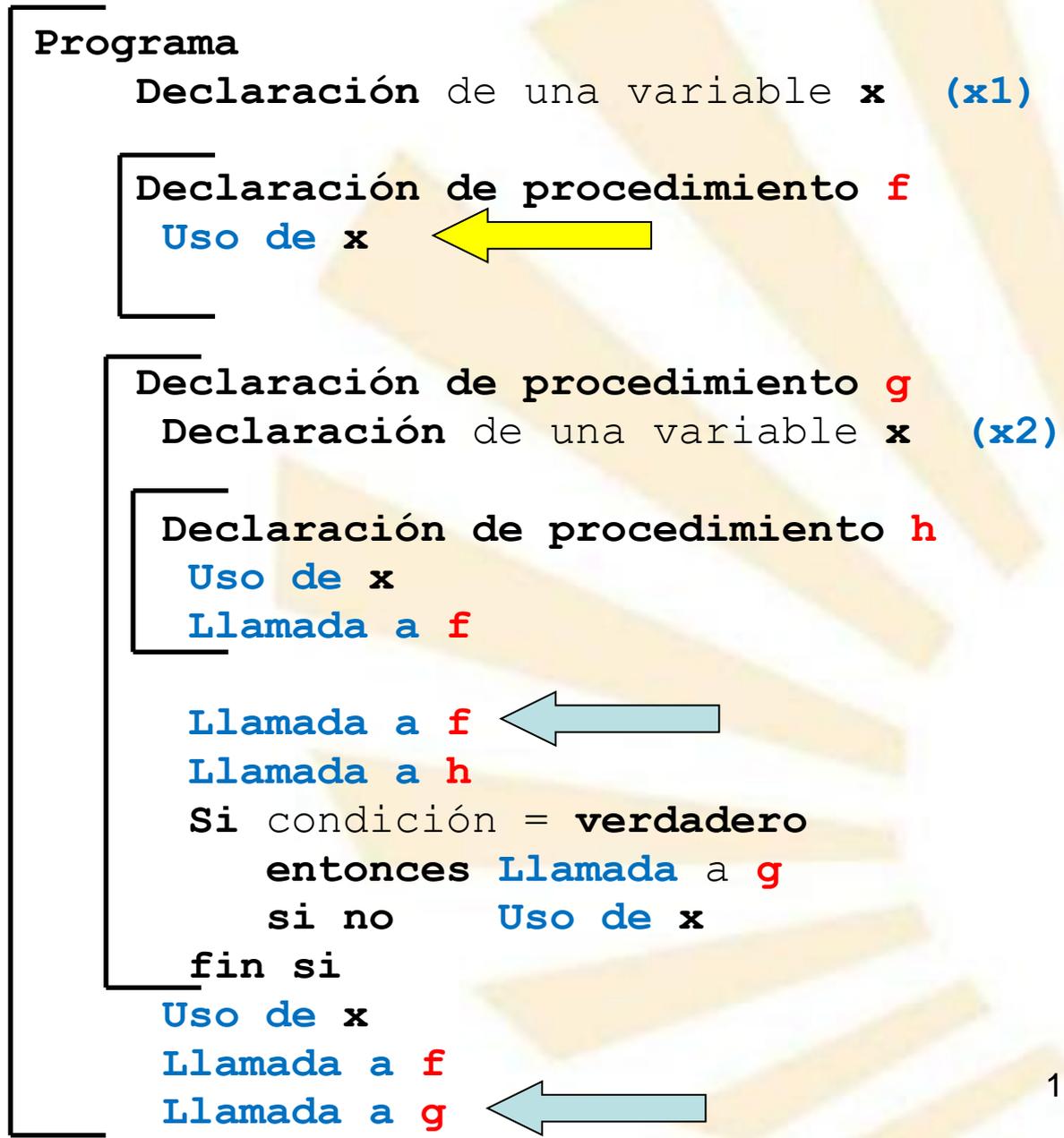
fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

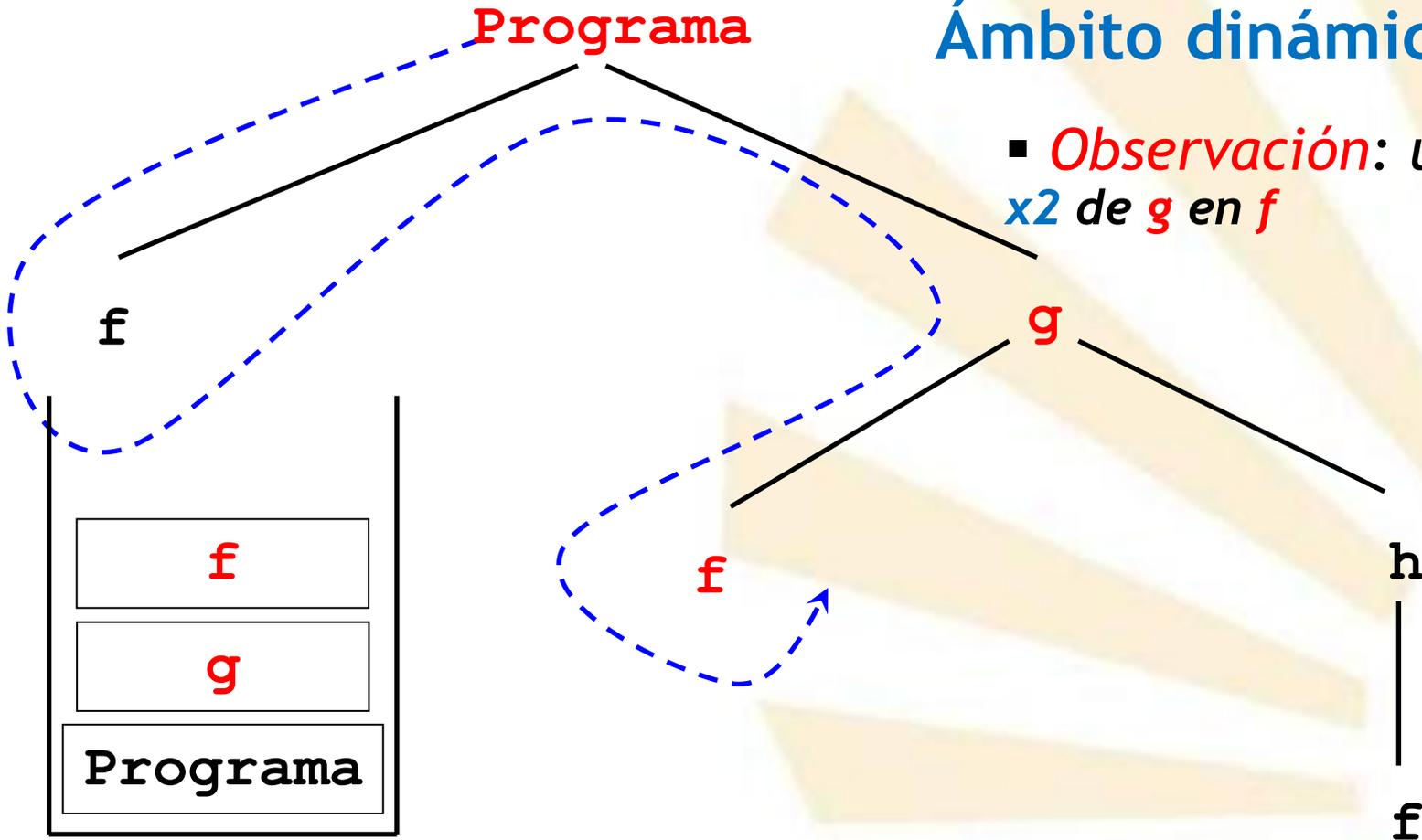
Llamada a **g**

Ejecución con  
ámbito  
dinámico



## Ámbito dinámico

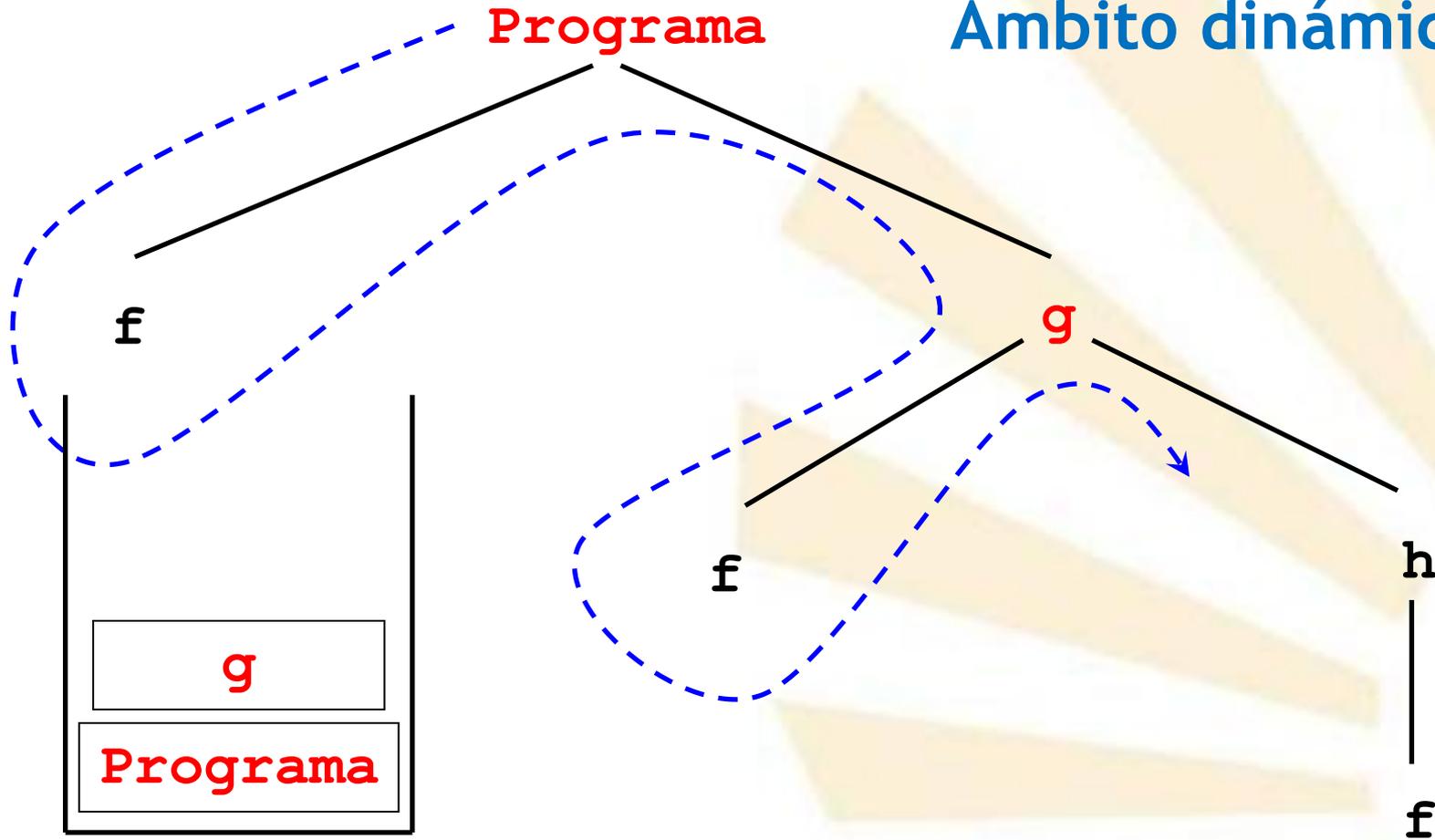
- *Observación*: Uso de  $x_2$  de  $g$  en  $f$



## Pila de Activación

## Árbol de Activación

# Ámbito dinámico



Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

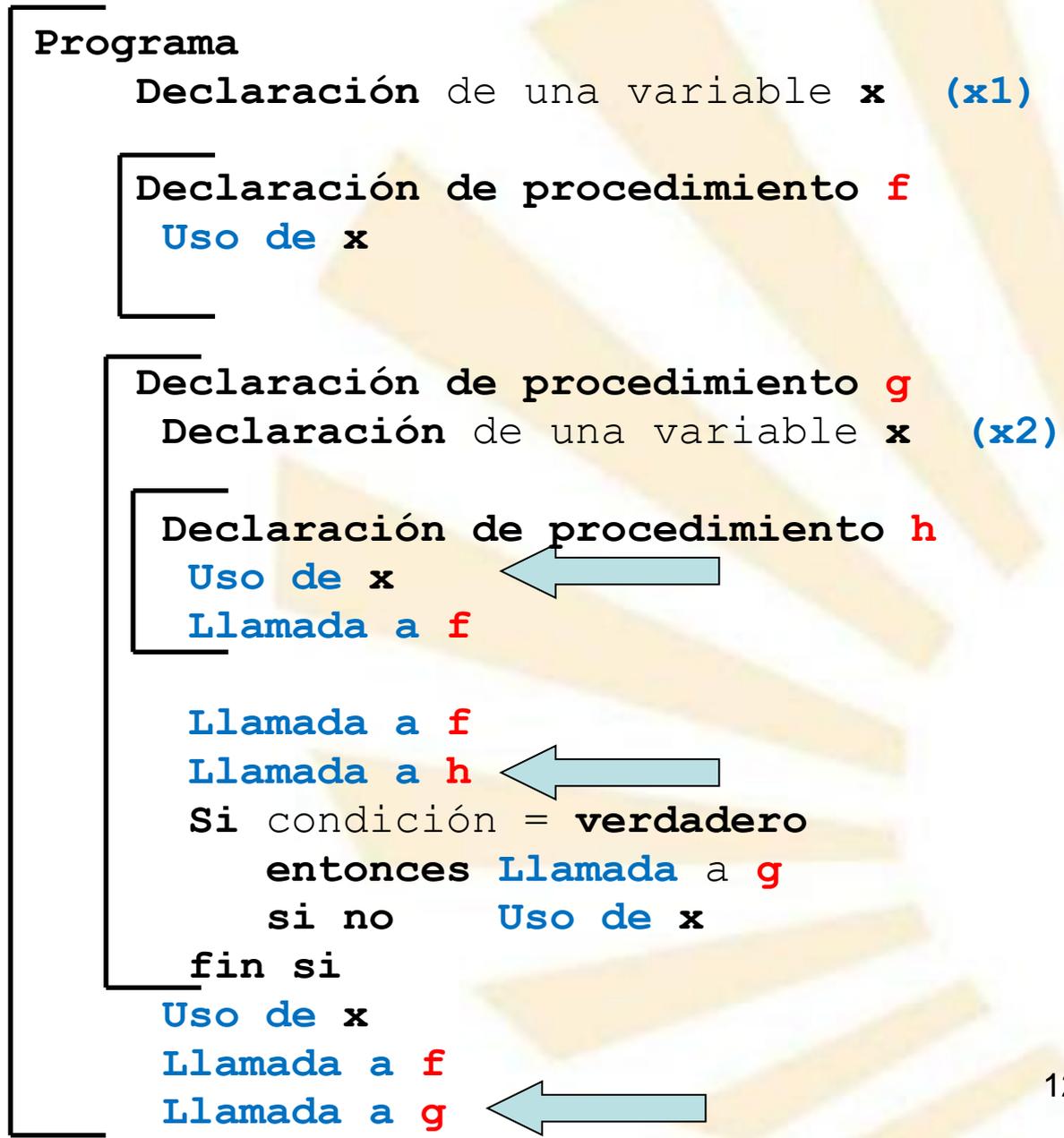
fin si

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **g**

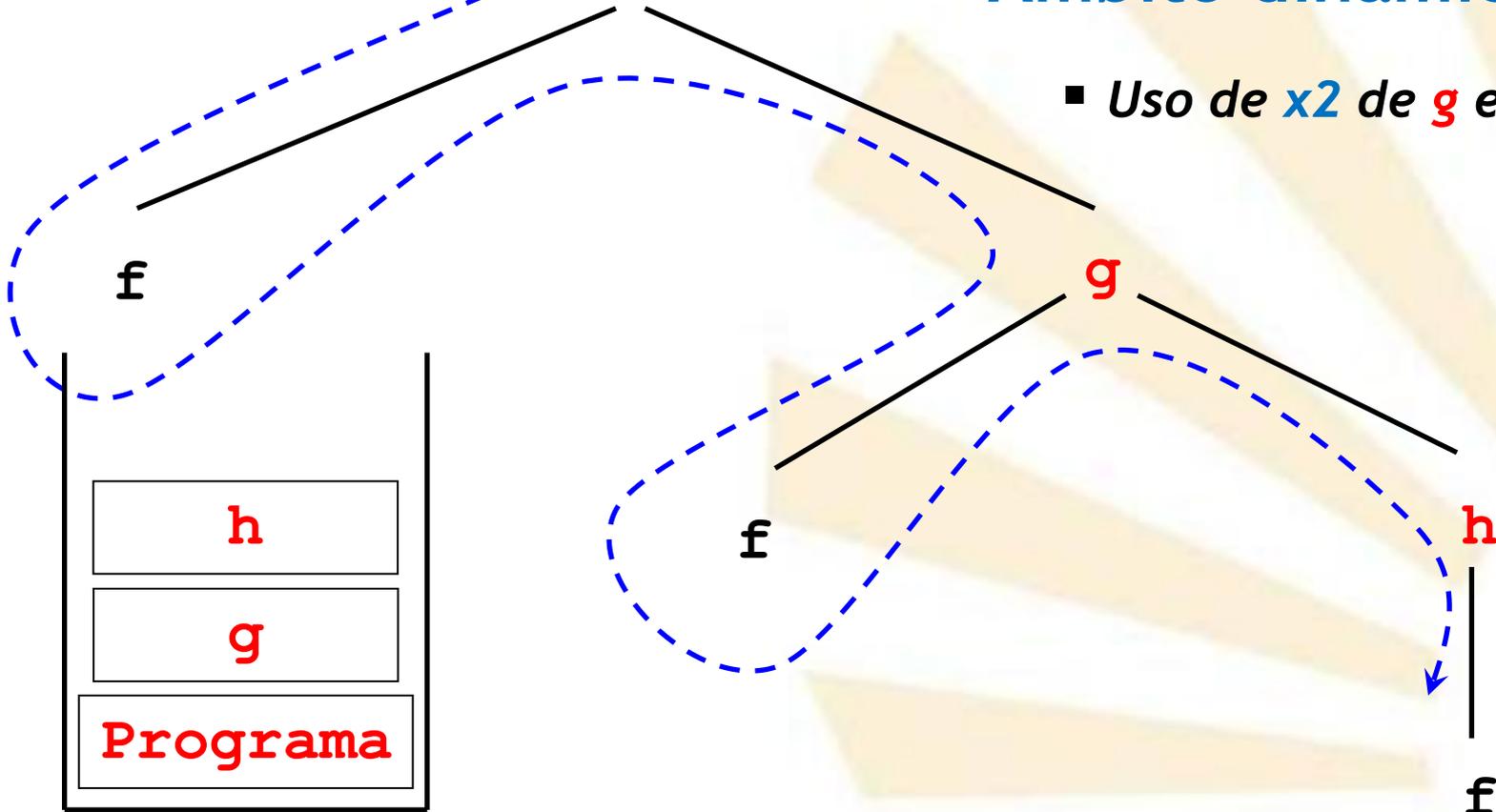
Ejecución con  
ámbito  
dinámico



Programa

Ámbito dinámico

- *Uso de x2 de g en h*



h

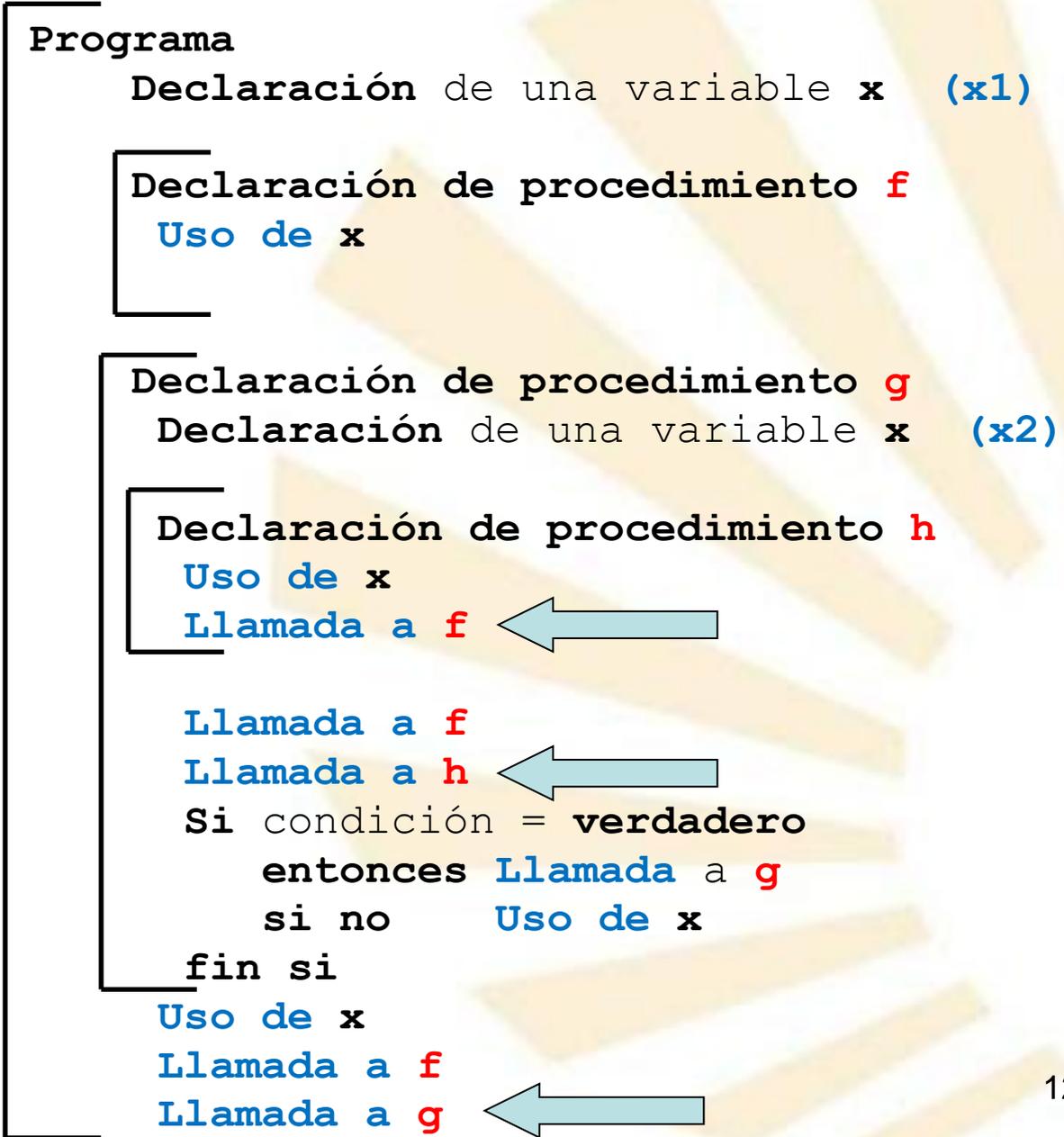
g

Programa

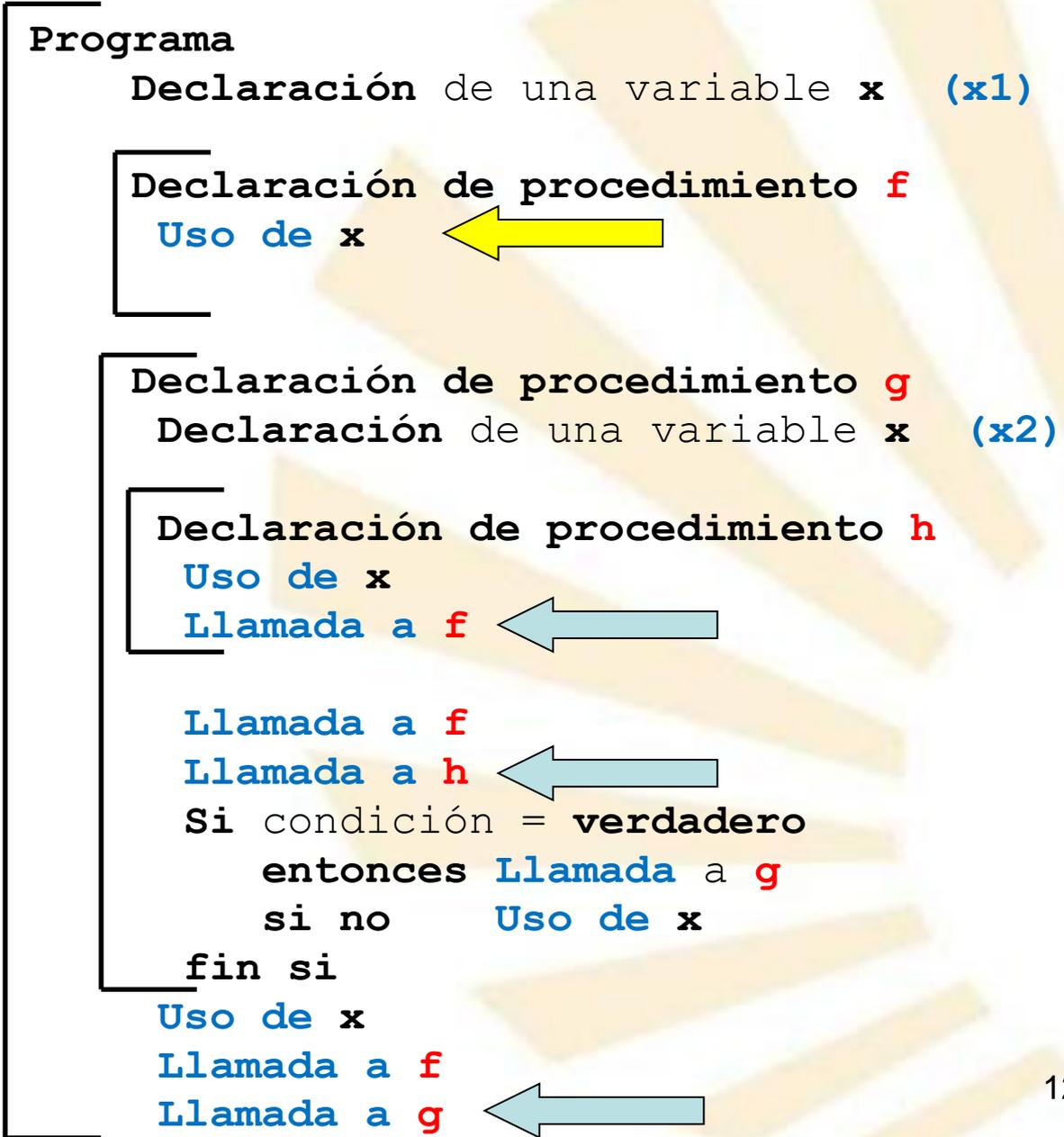
Pila de Activación

Árbol de Activación

Ejecución con  
ámbito  
dinámico



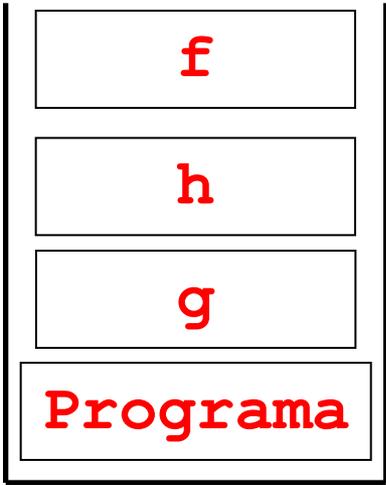
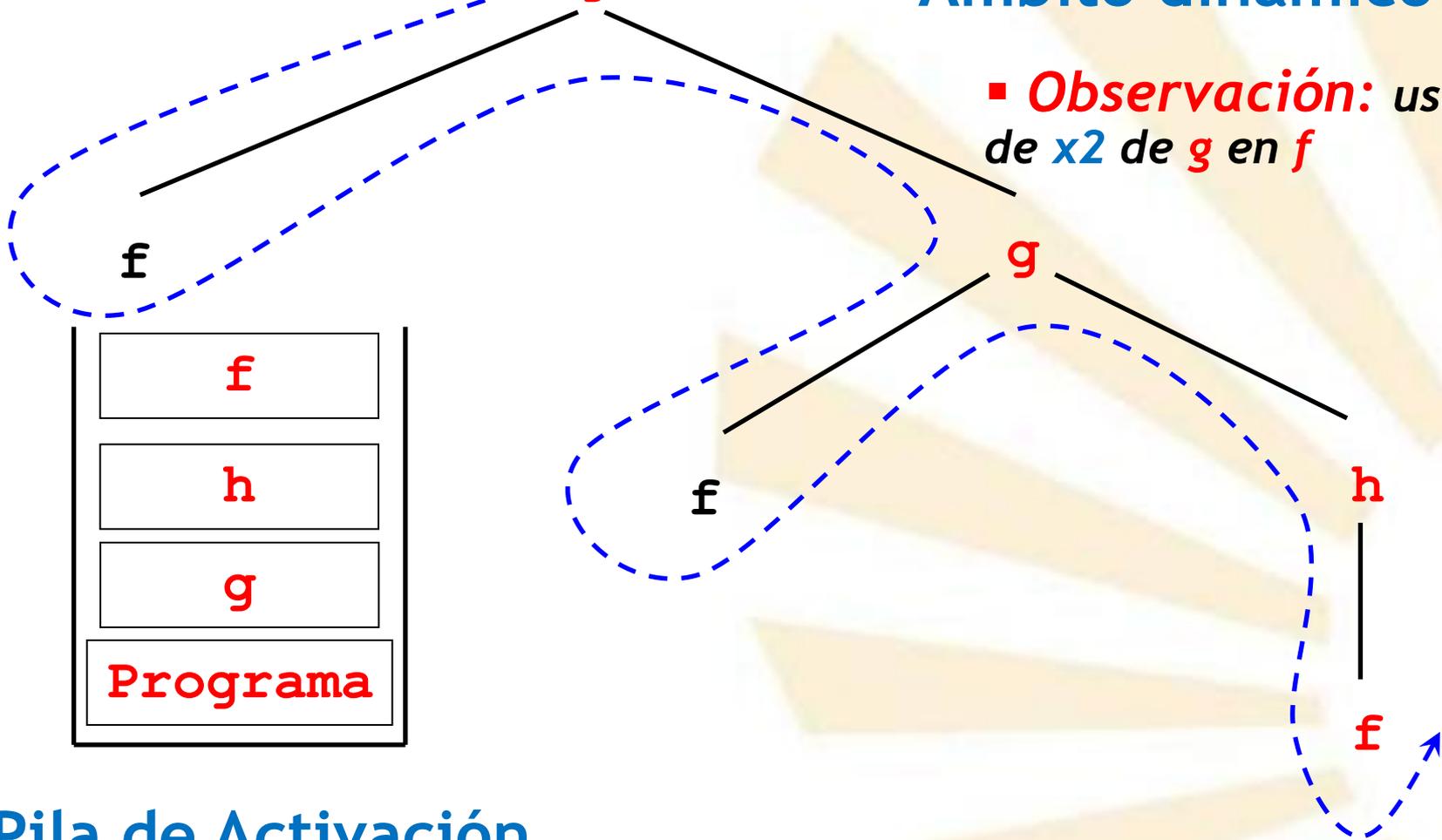
Ejecución con  
ámbito  
dinámico



Programa

Ámbito dinámico

▪ **Observación:** uso de  $x_2$  de  $g$  en  $f$

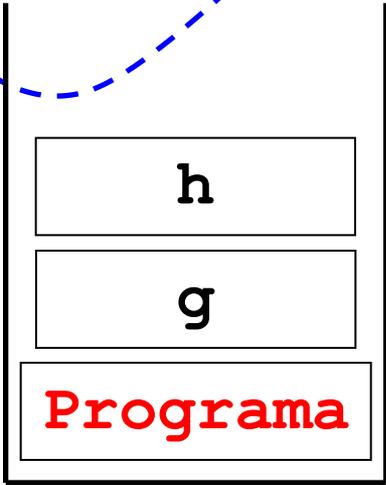
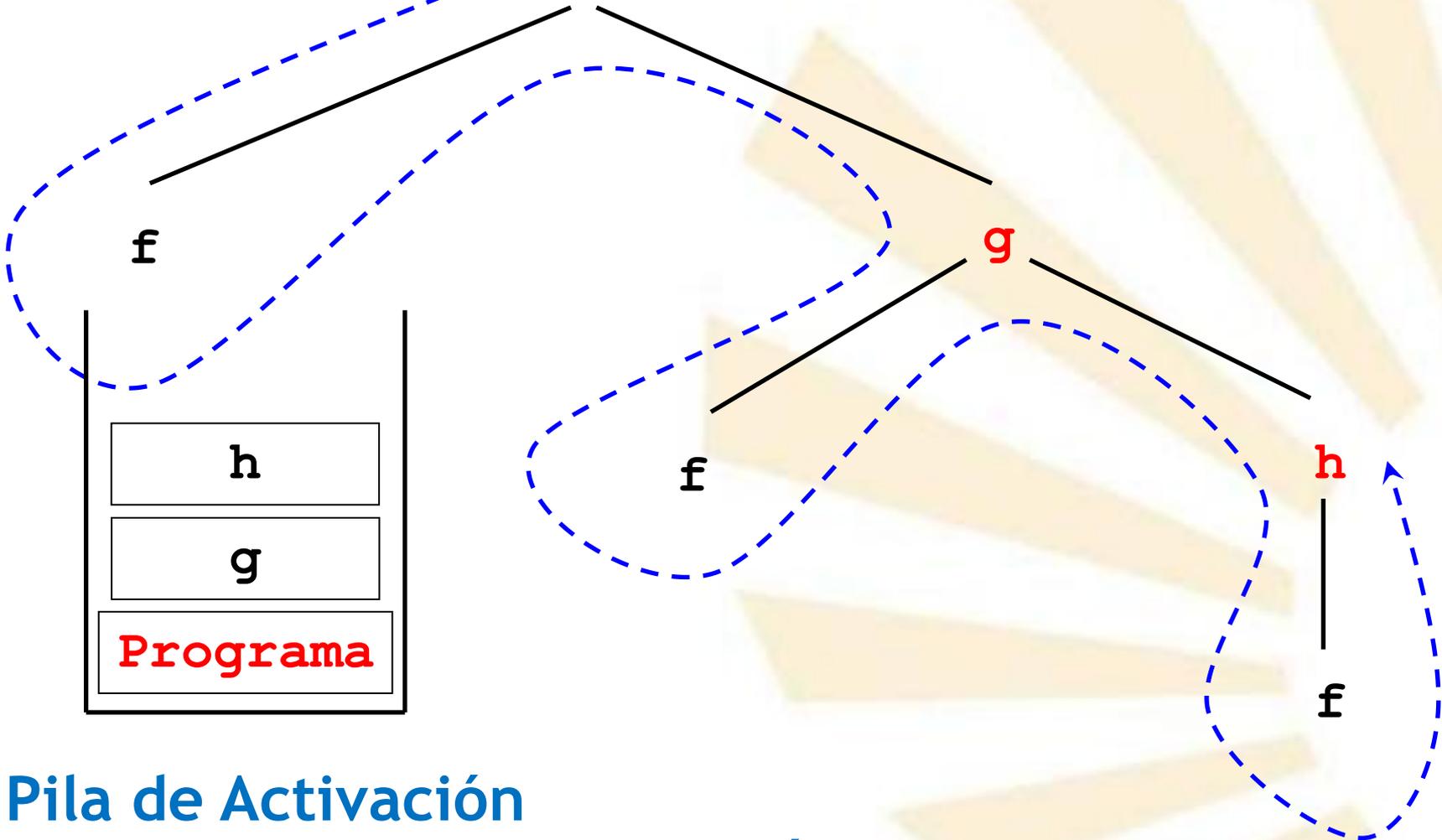


Pila de Activación

Árbol de Activación

Programa

Ámbito dinámico



Pila de Activación

Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

si no Uso de **x**

fin si

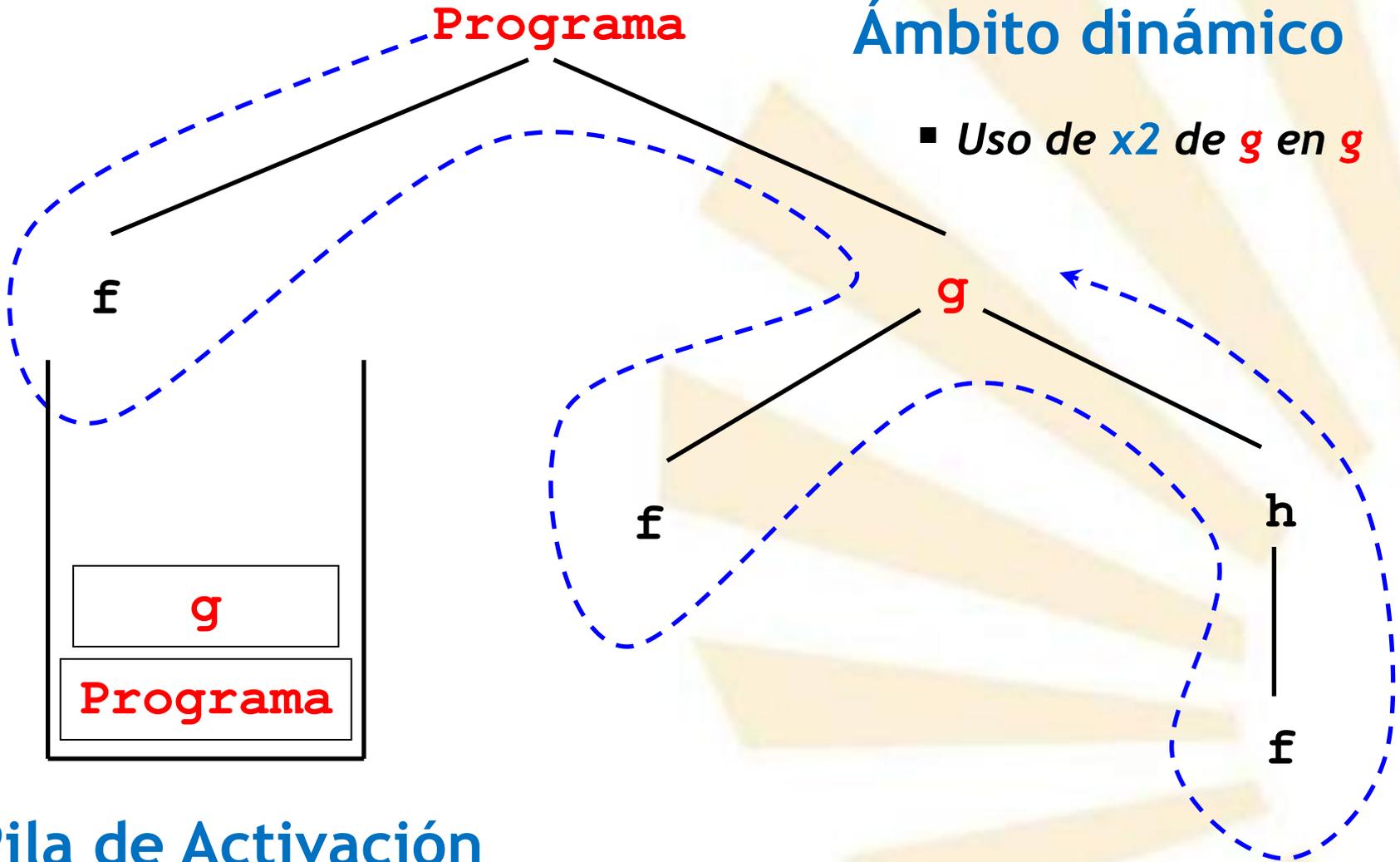
Uso de **x**

Llamada a **f**

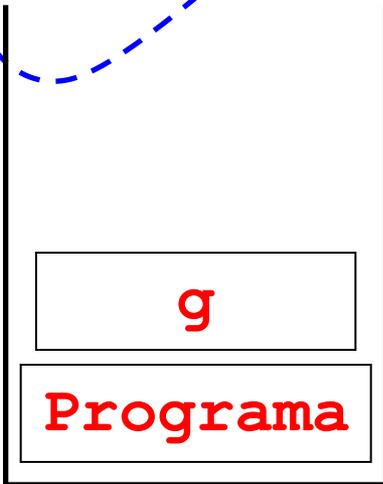
Llamada a **g**

## Ámbito dinámico

- *Uso de  $x_2$  de  $g$  en  $g$*



## Pila de Activación



## Árbol de Activación

# Ejecución con ámbito dinámico

Programa

Declaración de una variable **x** (**x1**)

Declaración de procedimiento **f**

Uso de **x**

Declaración de procedimiento **g**

Declaración de una variable **x** (**x2**)

Declaración de procedimiento **h**

Uso de **x**

Llamada a **f**

Llamada a **f**

Llamada a **h**

Si condición = verdadero

entonces Llamada a **g**

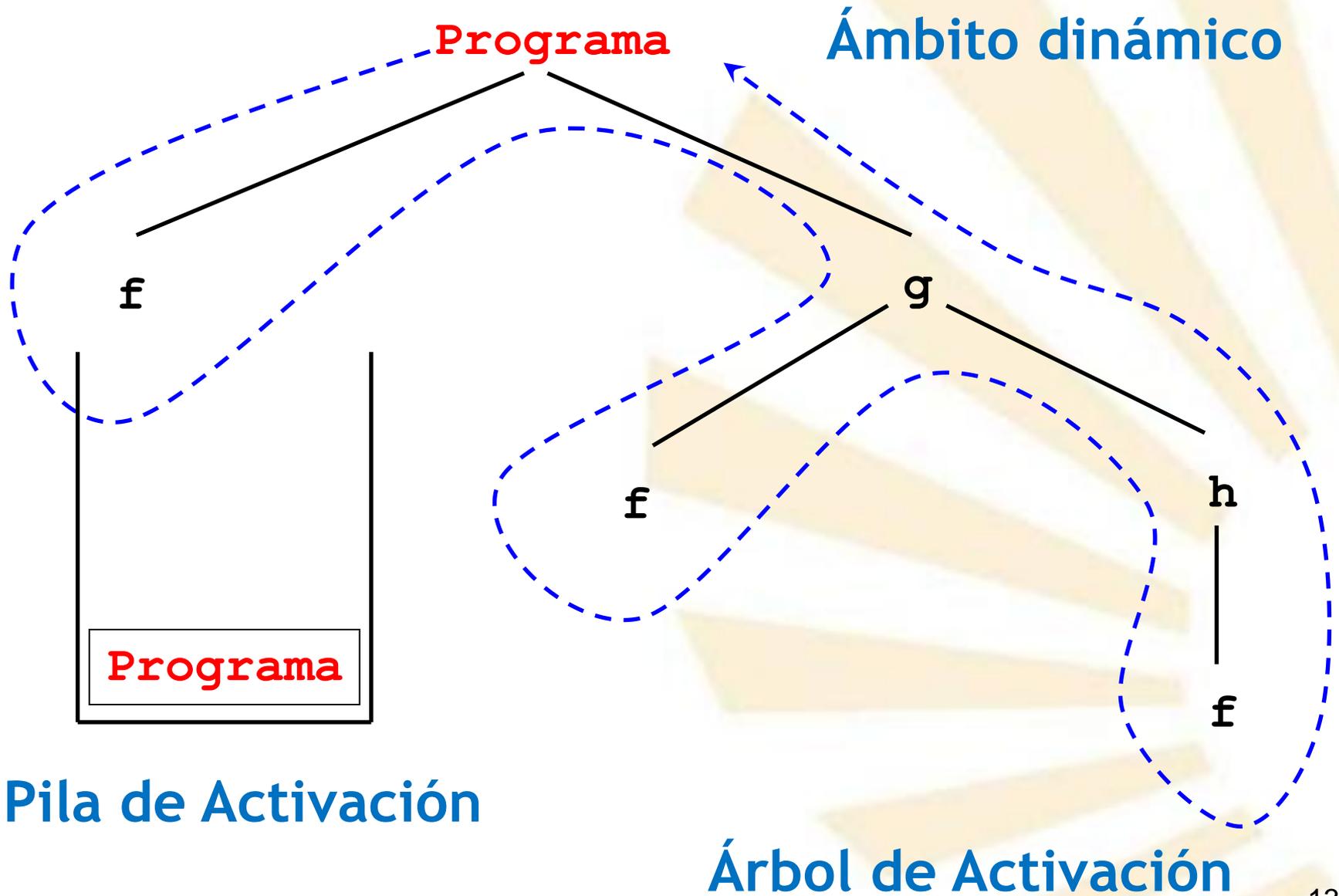
si no Uso de **x**

fin si

Uso de **x**

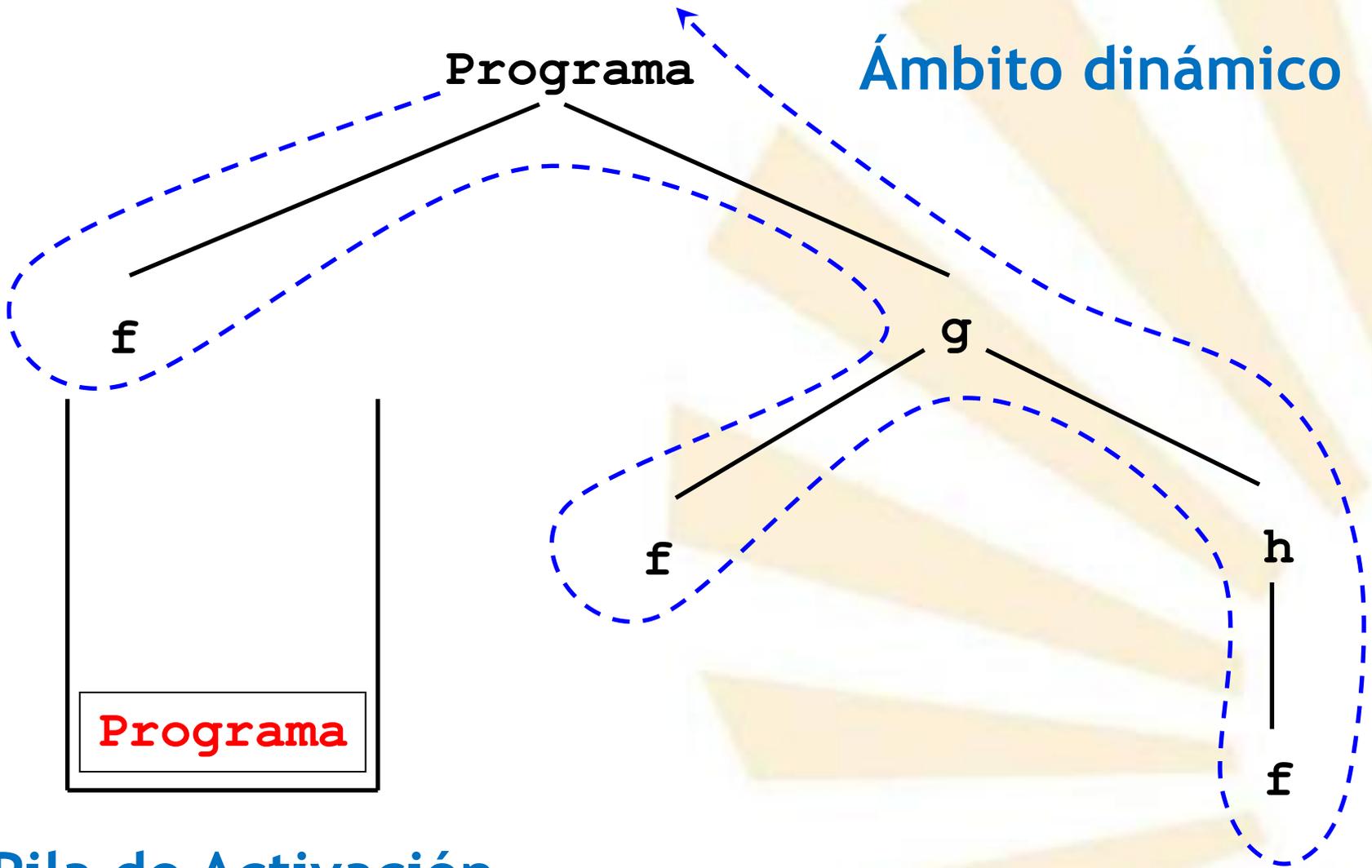
Llamada a **f**

Llamada a **g**



Programa

Ámbito dinámico



Programa

Pila de Activación

Árbol de Activación

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- LISP
- Comparación entre Compilación e Interpretación
- Comparación entre el ámbito léxico (o estático) y el dinámico
- **Origen de Scheme**

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Origen de Scheme**

- Gerald Jay Sussman (MIT) and Guy Lewis Steele Jr.
- **Pregunta:**

¿Cómo sería **LISP** con reglas de **Ámbito Léxico** o **Estático**?

- **Respuesta:** un nuevo lenguaje → **Scheme**
  - Implementación más **eficiente** de la **recursión**
  - **Funciones de primera clase**
  - **Reglas semánticas rigurosas**
- **Influencia en Common LISP:** reglas de **ámbito léxico**
- ***Revised<sup>5</sup> Report on the Algorithmic Language Scheme***

## 2. Reseña Histórica de Scheme

- **Origen de Scheme**

- **Estructura de los programas de Scheme**

- **Secuencia de**

- **definiciones de funciones y variables**

- **y expresiones**



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE CÓRDOBA

DEPARTAMENTO DE  
INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO



# PROGRAMACIÓN DECLARATIVA

INGENIERÍA INFORMÁTICA

CUARTO CURSO

PRIMER CUATRIMESTRE



**Tema 1.- Introducción al Lenguaje Scheme**