



PROCESADORES DE LENGUAJES

Ingeniería Informática
Tercer curso, segundo cuatrimestre
Especialidad de Computación



Departamento de Informática y Análisis Numérico
Escuela Politécnica Superior de Córdoba
Universidad de Córdoba
Curso académico 2021 - 2022

TRABAJO DE TEORÍA

- Se debe realizar un **PÓSTER** que permita describir algún **concepto teórico** relacionado con los **Procesadores de Lenguajes**.
- El trabajo podrá ser realizado individualmente o por parejas.
- **Fecha de entrega**
 - El trabajo deberá ser “subido” a la plataforma de *moodle* antes de las **9:00 horas del lunes 4 de abril de 2022**.
- **Formato del póster**
 - **Importante**
 - Se deberá presentar una versión final en formato **PDF**.
 - Se podrá elaborar utilizando cualquier recurso de software
 - Power Point
 - Open office
 - Latex beamer:
<https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Presentations>
 - Genial.ly: <https://www.genial.ly/>
 - Canva: <https://www.canva.com/>
 - Emaze: <https://www.emaze.com/es/>
 - Prezi: <https://prezi.com/>
 - Keynotes: <http://www.apple.com/es/mac/keynote/>
 - Etc.
- **Evaluación**
 - La calificación de este trabajo representa **15% de la calificación final de la asignatura**.
 - Se utilizar la siguiente **tabla de evaluación** para calificar el trabajo realizado.

TABLA DE EVALUACIÓN

	Necesita mejorar	Puede mejorar	Aceptable	Bien	Muy bien
ASPECTOS GENERALES (20%)					
Originalidad					
Dificultad					
CONTENIDO (50 %)					
Organización					
Descripción					
Ejemplos (en su caso)					
Conclusiones					
Referencias o bibliografía					
PRESENTACIÓN (30 %)					
Identificación					
Título del trabajo					
Autor(es)					
Asignatura					
Curso y cuatrimestre					
Titulación y especialidad					
Curso académico					
Centro y universidad					
Ciudad y fecha					
Corrección en la escritura					
Ortografía					
Acentuación					
Redacción					
Claridad en la expresión					
Se resaltan los conceptos más importantes					
Se expresan los conceptos con brevedad					
Figuras o imágenes					
Relacionadas con el tema					
Calidad					
Cantidad					

- **Selección del trabajo**
 - Los alumnos deberán indicar el título del trabajo elegido en la “wiki” de moodle.
 - Más abajo se indican algunos de los posibles conceptos que se pueden desarrollar en el trabajo de teoría.
 - **Importante**
 - Si se desea, también se puede realizar el trabajo sobre otro concepto, previo acuerdo con el profesor.

- **Posibles trabajos**
 - **Fases del proceso de compilación**
 - Representaciones de código intermedio
 - Optimización de código intermedio
 - Generación de código
 - Optimización de código

 - **Componentes auxiliares del proceso de compilación**
 - Organización de la tabla de símbolos
 - Gestión de errores

 - **Organización de la memoria en tiempo de ejecución**

 - **Descripción de un lenguaje de programación**
 - Historia: creador, origen, desarrollo,...
 - Aspectos léxicos, sintácticos y semánticos
 - Aplicaciones informáticas codificadas con el lenguaje
 - Lenguajes
 - C
 - C++
 - Erlang: <https://www.erlang.org/>
 - Scala: <https://www.scala-lang.org/>
 - Fortran: <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gfortran/>
 - Lisp: <https://common-lisp.net/>
 - Scheme:
 - ✓ <http://www.uco.es/users/ma1fegan/2018-2019/pd/programacion-declarativa.html>
 - ✓ <https://www.scheme.com/tspl3/>
 - ✓ <http://www.r6rs.org/final/r6rs-rationale.pdf>
 - Prolog:
 - ✓ <http://www.uco.es/users/ma1fegan/2018-2019/pd/programacion-declarativa.html>
 - ✓ <http://www.swi-prolog.org/>
 - Java:

- ✓ <https://www.oracle.com/technetwork/java/index-138747.html>
- Ruby: <https://www.ruby-lang.org/es/>
- Python: <https://www.python.org/>
- Php: <http://www.php.net/>
- Perl: <https://www.perl.org/>
- Swift: <https://developer.apple.com/swift/>
- Objective-C:
 - ✓ <https://developer.apple.com/library/mac/documentation/Cocoa/Conceptual/ProgrammingWithObjectiveC/Introduction/Introduction.html>
- Etc.

○ **Perfiladores de programas**

- google-perftools:
<https://github.com/gperftools/gperftools>
- gprof: <https://sourceware.org/binutils/docs/gprof/>
- jprofiler: <https://www.ej-technologies.com/products/jprofiler/overview.html>
- OProfile: <http://oprofile.sourceforge.net/about/>
- Perf: <http://baptiste-wicht.com/posts/2011/07/profile-applications-linux-perf-tools.html>
- valgrind: <http://valgrind.org/>
- KCacheGrind:
<http://kcachegrind.sourceforge.net/html/Home.html>
- Vtune: <https://software.intel.com/en-us/intel-vtune-amplifier-xe>
- Sysprof: <http://sysprof.com/>
- Etc.

○ **Formatos de intercambio de datos**

- CSV
- JSON: https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp
- XML (XML parser):
 - <https://www.w3schools.com/xml/>
 - https://www.w3schools.com/xml/xml_parser.asp
- Formato de ficheros de Excel
- Etc.

○ **Editores de texto que facilitan la edición de programas informáticos**

- Atom: <https://atom.io/>
- Bluefish: <http://bluefish.openoffice.nl/index.html>

- Emacs: <http://www.gnu.org/software/emacs/>
 - Geany: <http://www.geany.org/>
 - Kate: <http://kate.kde.org/>
 - Notepad++: <https://notepad-plus-plus.org/>
 - Sublime text: <https://www.sublimetext.com/>
 - Vi: <https://www.cs.colostate.edu/helpdocs/vi.html>
 - Vim: <http://www.vim.org/docs.php>
 - Etc.
- **Entornos de desarrollo de Php:**
 - Apigility: <https://apigility.org/>
 - CodeIgniter: <https://www.codeigniter.com/>
 - Flight: <http://flightphp.com/>
 - Kohana: <https://kohanaframework.org/>
 - KumbiaPHP: <http://www.kumbiaphp.com/blog/>
 - Laravel: <https://laravel.com/>
 - Medoo: <http://medoo.in/>
 - Phalcon: <https://phalconphp.com/es/>
 - PHPixie: <https://phpixie.com/>
 - Silex: <http://silex.sensiolabs.org/>
 - Symfony: <http://symfony.es/>
 - Yii: <http://www.yiiframework.com/>
 - Zend Framework: <http://www.zend.com/en/products/studio>
 - Etc.
- **Entornos de desarrollo de Phyton**
 - Django: <https://www.djangoproject.com/>
 - TurboGears: <http://turbogears.org/>
 - web2py: <http://www.web2py.com/>
- **Entornos de desarrollo de Ruby**
 - Ruby on Rails: <http://www.rubyonrails.org.es/>
- **Entornos de desarrollo de Java**
 - BlueJ: <http://www.bluej.org/>
 - IntelliJ IDEA: <https://www.jetbrains.com/idea/>
 - JCreator: <http://www.jcreator.com/>
 - JBuilder de Borland: <http://www.embarcadero.com/products/jbuilder>
 - JDeveloper de Oracle: <http://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/jdev/overview/index.html>

- **Otros entornos de desarrollo**
 - Android SDK:
<http://developer.android.com/sdk/index.html>
 - Anjuta: <http://www.anjuta.org/>
 - Aptana Studio: <http://www.aptana.com/>
 - Clarion: <http://www.softvelocity.com/>
 - Eclipse: <http://www.eclipse.org/>
 - Emacs: <http://www.gnu.org/software/emacs/>
 - Glade: <http://glade.gnome.org/>
 - Gambas: <http://gambas.sourceforge.net/en/main.html>
 - GCC (Colección de Compiladores de GNU):
<http://gcc.gnu.org/>
 - GNUStep: <http://www.gnustep.org/>
 - HBasic: <http://hbasic.sourceforge.net/>
 - KDevelop: <http://kdevelop.org/>
 - Komodo IDE: <http://komodoide.com/>
 - Lazarus: <http://www.lazarus.freepascal.org/>
 - MS Visual Studio: <https://www.visualstudio.com/>
 - NetBeans: http://www.netbeans.org/index_es.html
 - Ninja IDE: <http://ninja-ide.org/>
 - QtCreator: <http://www.qt.io/>
 - Quanta Plus: <http://quanta.sourceforge.net/release2.php>
 - Visual C++:
<https://www.visualstudio.com/features/cplusplus>
 - WxFormBuilder:
<http://sourceforge.net/projects/wxformbuilder/>
 - Xcode de Mac OS: <https://developer.apple.com/xcode/>
 - Etc.